

Produktname: Binäreingang 4fach 24 V AC/DC

Bauform: Reiheneinbau Artikel-Nr.: **0631 00**

ETS-Suchpfad: Gira Giersiepen, Eingabe, Binäreingang 4fach, Binäreingang 4/24 V REG

Funktionsbeschreibung:

Der Binäreingang 4-fach 24 V setzt 24 V Schalt- oder Tastsignale (Flanken) in Gira instabus Telegramme um. Das Gerät bietet 4 voneinander unabhängige Eingänge. In Abhängigkeit vom Pegelwechsel (steigend oder fallend) an diesen Eingängen werden in Abhängigkeit von der geladenen Software Telegramme auf den Gira instabus gesendet, die in den zugehörigen Aktoren Schalt-, Dimm- bzw. Jalousiefunktionen auslösen oder Lichtszenen vom Lichtszenentastsensor abrufen.

Die erforderlichen 24 V (DC oder AC) müssen von einer zusätzlichen Spannungsquelle geliefert werden. Die Eingangssignale werden zwischen den Eingangsklemmen A 1.1 bis A 1.4 und der Klemme A 2 für einen gemeinsamen Bezugsleiter angeschlossen.

Die rote "Störungs-LED" kann eine nicht zum Binärsensor passende Applikation signalisieren.

Darstellung:

A1.3 A1.4 A1.2 0 0 0 В Α 1.1 1.2 1.3 1.4 C fault Störung 24 V AC/DC 0

Abmessungen:

3 TE = 53 mm Höhe 90 mm Tiefe 58 mm

Bedienelemente:

A) Taste: Programmiertaste

B) LED rot:Programmier-LED (rot)

C) LED rot: Störungsanzeige

D) 4 gelbe LED zur Anzeige der anliegenden Eingangssignale (1.1 ... 1.4)

Technische Daten:

Versorgung extern

Versorgung instabus EIB

Spannung: 24 V DC (+6 V / -4 V)

Leistungsaufnahme: typ. 150 mW

Anschluß: instabus Anschluß- und Abzweigklemme

Eingang

Anzahl: 4

Signalspannung: 8 V (-10%) bis 29 V (+1 V) AC/ DC

"0"-Signal: -30 V bis +1,8 V DC, 0 V bis +1,8 V AC
"1"-Signal: +7,0 V bis +30 V DC, +7,0 V bis +30 V AC

Signalverzögerung bei

steigender Eingangsflanke: typ. 2 ms fallender Eingangsflanke: typ. 60 ms

Signalstrom: typ. 11 mA (bei 24 V AC/DC)

Signaldauer: min. 100 ms (bei kleinster Entprellzeit)

Leistungsaufnahme pro Kanal: typ. 0,25 W bei 24 V AC/DC

Anschluß: Schraubklemmen 0,25 bis 4,0 mm²

Länge der Eingangsleitung: max. 100 m ungeschirmt

Sensor



Ausgang		
Anzahl:		
Kontaktart:		
Nennspannung:		
Mindestlast:		
Nennstrom:		
Verlustleistung:		
Anschluß:		
Schutzart:	IP 20	
Landa Caranana a sana	L DINI VIDE 0400 T404	

Isolationsspannung: nach DIN VDE 0106 T101

Prüfzeichen: ---

Verhalten bei Spannungsausfall

Nur Busspannungsausfall keine Funktionsänderung

Nur Netzspannungsausfall --Bus- und Netzspannungsausfall ---

Verhalten beim Wiedereinschalten

Nur Busspannungsausfall je nach Software

Nur Netzspannungsausfall --Bus- und Netzspannungsausfall ---

Umgebungstemperatur: -5 °C bis +45 °C

max. Gehäusetemperatur: ---

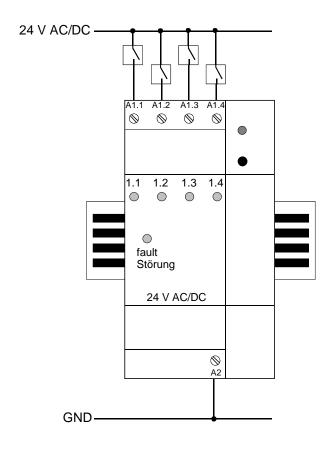
Lager-/Transporttemperatur: -25 °C bis +70 °C (Lagerung über 45°C reduziert die Lebensdauer)

Einbaulage: beliebig Mindestabstände: keine

Befestigungsart: Aufschnappen auf Datenschiene

Anschlußbild:

Klemmenbelegung:





Software-Beschreibung:

ETS-Suchpfad:

Gira Giersiepen, Eingabe, Binäreingang 4fach, Binäreingang 4/24 V REG

ETS-Symbol:

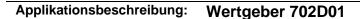


Kurzbeschreibung:	Name:	Von:	Seite:	Datenbank
Erfassung von 24 V Signalen zur Übertragung von Werten	Wertgeber 702D01	08.97	5	ab 1.6 / 2.1
Erfassung von 24 V Signalen zur Ansteuerung von Dimmaktoren	Dimmen 702E01	08.97	9	ab 1.6 / 2.1
Erfassung von 24 V Signalen zur Ansteuerung von Jalousieaktoren	Jalousie 702F01	08.97	15	ab 1.6 / 2.1
Erfassung von 24 V Signalen zur Ansteuerung eines Jalousieaktors und eines Dimmaktors	Dimmen/Jalousie 703001	08.97	19	ab 1.6 / 2.1
Erfassung von 24 V Signalen zur Ansteuerung von Schaltaktoren	Schalten zykl. 702C01	08.97	27	ab 1.6 / 2.1

Sensor







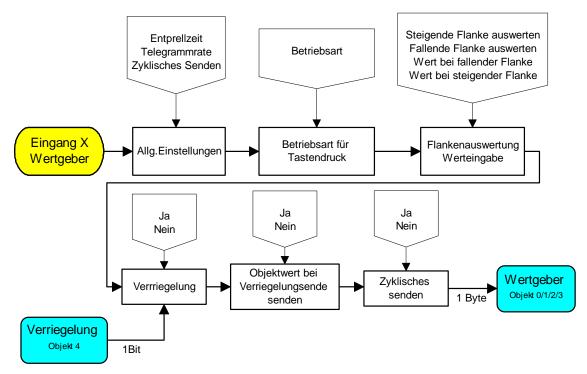
- Der Binäreingang erfaßt und verarbeitet Eingangssignale und sendet Telegramme auf den instabus.
- Entprellzeit und Telegrammratenbegrenzung für alle Eingänge gemeinsam einstellbar.
- Das Gerät sendet nach steigenden und fallenden Flanken an seinen Eingängen Werte.
- Zur Ansteuerung der Lichtszenen (Parameter "Betriebsart") können die Lichtszenen 1 bis 8 aufgerufen werden.
- Bei gesperrter Flankenauswertung wird der Wert der entsprechenden Flanke generell (unabhängig von der übrigen Parametrierung) nicht mehr gesendet.
- Der aktuelle Objektwert wird bei parametriertem zyklischen Senden in einem einstellbaren Zeitraster (Zykluszeit) zyklisch gesendet.
- Die Verriegelungsfunktion kann separat für jeden Eingang über den Parameter "Verriegelung" freigegeben oder gesperrt werden. Die Verriegelung tritt über das Objekt "Verriegelung" (1-Telegramm → Verriegelungsbeginn; 0-Telegramm → Verriegelungsende) inkraft.
- Das Senden von Telegrammen ist über einen verriegelten Eingang blockiert.
- Bei aktivierter Parametrierung "Objekt bei Verriegelungsende senden" wird mit dem Verriegelungsende der dem aktuell anliegenden Schaltzustand entsprechende Wert gesendet. Der Wert wird
 unabhängig von dem Parameter "Verriegelung" gesendet.
- Busspannungsausfall / -wiederkehr:
 - Eine vor Busspannungsausfall aktive Verriegelung ist nach Busspannungswiederkehr aufgehoben. Nach jeder Initialisierung stellt sich der Objektwert eines Eingangs in Abhängigkeit des anliegenden Schaltzustandes ein.
 - Der Objektwert bei anliegendem Eingangssignal entspricht dem für eine steigende Flanke parametrierten Wert. Der Objektwert bei nicht-anliegendem Eingangssignal entspricht dem für eine fallende Flanke parametrierten Wert.
- Die ersten zyklischen Telegramme werden nach Ablauf der parametrierten Zykluszeit gesendet.

Objekt 0, 1, 2, 3 (Wert):

1 Byte Objekte zur Übergabe eines Wertes z.B. zu einem Dimmaktor

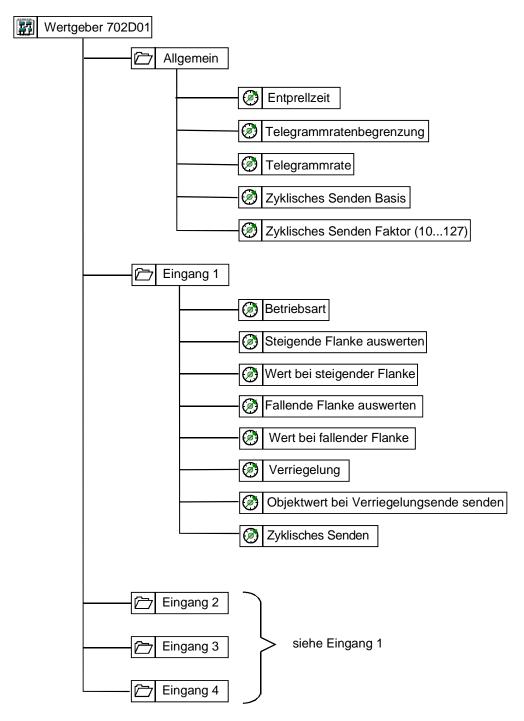
Objekt 4 (Verriegelung):

1 Bit Objekt zum Sperren der Eingänge



Funktionsschaltbild





Parameterbild



Anzahl der Adressen (max): 14 Anzahl der Zuordnungen (max): 14

	3 \ /			
Kommun	Kommunikationsobjekte: Achtung: Nicht verwendete Objekte mit einer Dummy-Adresse belegen!			
Objekt:	Funktion:	Name:	Typ:	Flag:
0	Wertgeber / Lichtszene	Eingang 1	1 Byte	SKÜ
1	Wertgeber / Lichtszene	Eingang 2	1 Byte	SKÜ
2	Wertgeber / Lichtszene	Eingang 3	1 Byte	SKÜ
3	Wertgeber / Lichtszene	Eingang 4	1 Byte	SKÜ
4	Verriegelung	Eingang 1 bis 4	1 Bit	SKÜ

Parameter:		
Beschreibung:	Werte:	Kommentar:
Allgemein		
Entprellzeit	25 Millisekunden - 50 Millisekunden 75 Millisekunden -100 Millisekunden 125 Millisekunden	Bis zu xx ms nach einer Flankenerkennung werden keine weiteren Schaltvorgänge ausgeführt
Telegrammraten- begrenzung	freigegeben	Begrenzung der Anzahl der Telegramme pro 17 sec
	gesperrt	Keine Begrenzung der Anzahl der Telegramme pro 17 sec (hoch)
Telegrammrate	30 Telegramme pro 17 sec 60 Telegramme pro 17 sec 100 Telegramme pro 17 sec 127 Telegramme pro 17 sec	Pro 17 sec werden maximal xx Telegramme gesendet (hoch)
Zyklisches Senden Basis	Zeitbasis 130 ms260 ms520 ms 1,0 sec 2,1 sec4,2 sec8,4 sec17 sec 34 sec1,1 min2,2 min4,5 min 9,0 min18 min35 min1,2 std	Telegramme werden alle (Zeit = Faktor * Basis) zyklisch wiederholt, wenn eine zyklische Telegrammwieder- holung gewählt wurde (getrennt einstellbar) (hoch)
Zyklisches Senden Faktor	10 bis127 (Default 60)	Multiplikator zur Multiplikation mit der Basis. (Zeit = Faktor * Basis) (hoch)
Eingang 1		
Betriebsart	Wertgeber	Senden von 8 Bit Werten z.B. auf einen Dimmaktor
	Lichtszenennebenstelle	Senden von 8 Bit Werten zur Ansteuerung des Lichtszenen-Tastsensors
Steigende Flanke auswerten	gesperrt	Bei Erkennen einer steigenden Flanke wird kein Telegramm gesendet
	freigegeben	Bei Erkennen einer steigenden Flanke wird ein Telegramm gesendet
Wert bei steigender Flanke (0 255 / 1 8 bei Lichtszene)	0 bis 255 (default 255)	Bei Erkennen einer steigenden Flanke wird der Wert xx gesendet. Mit Verwendung der Werte 0 – 7 können die Lichtszenen 1 – 8 vom Lichtszenentastsensor abgerufen werden.

Sensor



Eingang 1		
Fallende Flanke	gesperrt	Bei Erkennen einer fallenden Flanke wird
auswerten		kein Telegramm gesendet
	freigegeben	Bei Erkennen einer fallenden Flanke wird
		ein Telegramm gesendet
Wert bei fallender Flanke	0 bis 255 (default 200)	Bei Erkennen einer fallenden Flanke wird
(0 255 / 1 8 bei		der Wert xx gesendet.
Lichtszene)		Mit Verwendung der Werte 0 – 7 können
		die Lichtszenen 1 – 8 vom Lichtszenen-
Mamia malaus m	10	tastsensor abgerufen werden.
Verriegelung	JA	Blockiert das Senden von Telegrammen für diesen Kanal.
		für diesen Kanal.
	NEIN	Gibt das Senden von Telegrammen für
	NEIN	diesen Kanal frei.
		(hoch)
Objektwert bei Ver-	JA	Der Objektwert wird bei Verriegelungsende
riegelungende senden		gesendet.
(Verriegelungsobjekt = 0)		9
	NEIN	Der Objektwert wird unabhängig von dem
		Parameter "Verriegelung" gesendet.
		(hoch)
Zyklisches Senden	JA	Zyklische Telegrammwiederholung
	NEIN	keine Telegrammwiederholung
		(hoch)
Eingang 2		Siehe Eingang 1
Wert bei steigender	0 bis 255 (default 200)	Bei Erkennen einer steigenden Flanke wird
Flanke		der Wert xx gesendet.
1 111 755/1 × 501		
(0 255 / 1 8 bei		
Lichtszene)	01'- 055 (1-61(450)	Dei Edvannan einenfallanden Elanka wind
Lichtszene) Wert bei fallender Flanke	0 bis 255 (default 150)	Bei Erkennen einer fallenden Flanke wird
Lichtszene) Wert bei fallender Flanke (0 255 / 1 8 bei	0 bis 255 (default 150)	Bei Erkennen einer fallenden Flanke wird der Wert xx gesendet.
Lichtszene) Wert bei fallender Flanke (0 255 / 1 8 bei Lichtszene)	0 bis 255 (default 150)	der Wert xx gesendet.
Lichtszene) Wert bei fallender Flanke (0 255 / 1 8 bei Lichtszene) Eingang 3	. ,	der Wert xx gesendet. Siehe Eingang 1
Lichtszene) Wert bei fallender Flanke (0 255 / 1 8 bei Lichtszene) Eingang 3 Wert bei steigender	0 bis 255 (default 150) 0 bis 255 (default 150)	der Wert xx gesendet. Siehe Eingang 1 Bei Erkennen einer steigenden Flanke wird
Lichtszene) Wert bei fallender Flanke (0 255 / 1 8 bei Lichtszene) Eingang 3 Wert bei steigender Flanke	. ,	der Wert xx gesendet. Siehe Eingang 1
Lichtszene) Wert bei fallender Flanke (0 255 / 1 8 bei Lichtszene) Eingang 3 Wert bei steigender Flanke (0 255 / 1 8 bei	. ,	der Wert xx gesendet. Siehe Eingang 1 Bei Erkennen einer steigenden Flanke wird
Lichtszene) Wert bei fallender Flanke (0 255 / 1 8 bei Lichtszene) Eingang 3 Wert bei steigender Flanke	0 bis 255 (default 150)	der Wert xx gesendet. Siehe Eingang 1 Bei Erkennen einer steigenden Flanke wird
Lichtszene) Wert bei fallender Flanke (0 255 / 1 8 bei Lichtszene) Eingang 3 Wert bei steigender Flanke (0 255 / 1 8 bei Lichtszene)	. ,	der Wert xx gesendet. Siehe Eingang 1 Bei Erkennen einer steigenden Flanke wird der Wert xx gesendet.
Lichtszene) Wert bei fallender Flanke (0 255 / 1 8 bei Lichtszene) Eingang 3 Wert bei steigender Flanke (0 255 / 1 8 bei Lichtszene) Wert bei fallender Flanke	0 bis 255 (default 150)	der Wert xx gesendet. Siehe Eingang 1 Bei Erkennen einer steigenden Flanke wird der Wert xx gesendet. Bei Erkennen einer fallenden Flanke wird
Lichtszene) Wert bei fallender Flanke (0 255 / 1 8 bei Lichtszene) Eingang 3 Wert bei steigender Flanke (0 255 / 1 8 bei Lichtszene) Wert bei fallender Flanke (0 255 / 1 8 bei	0 bis 255 (default 150)	der Wert xx gesendet. Siehe Eingang 1 Bei Erkennen einer steigenden Flanke wird der Wert xx gesendet. Bei Erkennen einer fallenden Flanke wird
Lichtszene) Wert bei fallender Flanke (0 255 / 1 8 bei Lichtszene) Eingang 3 Wert bei steigender Flanke (0 255 / 1 8 bei Lichtszene) Wert bei fallender Flanke (0 255 / 1 8 bei Lichtszene) Eingang 4 Wert bei steigender	0 bis 255 (default 150)	der Wert xx gesendet. Siehe Eingang 1 Bei Erkennen einer steigenden Flanke wird der Wert xx gesendet. Bei Erkennen einer fallenden Flanke wird der Wert xx gesendet.
Lichtszene) Wert bei fallender Flanke (0 255 / 1 8 bei Lichtszene) Eingang 3 Wert bei steigender Flanke (0 255 / 1 8 bei Lichtszene) Wert bei fallender Flanke (0 255 / 1 8 bei Lichtszene) Eingang 4 Wert bei steigender Flanke	0 bis 255 (default 150) 0 bis 255 (default 100)	der Wert xx gesendet. Siehe Eingang 1 Bei Erkennen einer steigenden Flanke wird der Wert xx gesendet. Bei Erkennen einer fallenden Flanke wird der Wert xx gesendet. Siehe Eingang 1
Lichtszene) Wert bei fallender Flanke (0 255 / 1 8 bei Lichtszene) Eingang 3 Wert bei steigender Flanke (0 255 / 1 8 bei Lichtszene) Wert bei fallender Flanke (0 255 / 1 8 bei Lichtszene) Eingang 4 Wert bei steigender Flanke (0 255 / 1 8 bei	0 bis 255 (default 150) 0 bis 255 (default 100)	der Wert xx gesendet. Siehe Eingang 1 Bei Erkennen einer steigenden Flanke wird der Wert xx gesendet. Bei Erkennen einer fallenden Flanke wird der Wert xx gesendet. Siehe Eingang 1 Bei Erkennen einer steigenden Flanke wird
Lichtszene) Wert bei fallender Flanke (0 255 / 1 8 bei Lichtszene) Eingang 3 Wert bei steigender Flanke (0 255 / 1 8 bei Lichtszene) Wert bei fallender Flanke (0 255 / 1 8 bei Lichtszene) Eingang 4 Wert bei steigender Flanke (0 255 / 1 8 bei Lichtszene)	0 bis 255 (default 150) 0 bis 255 (default 100) 0 bis 255 (default 100)	der Wert xx gesendet. Siehe Eingang 1 Bei Erkennen einer steigenden Flanke wird der Wert xx gesendet. Bei Erkennen einer fallenden Flanke wird der Wert xx gesendet. Siehe Eingang 1 Bei Erkennen einer steigenden Flanke wird der Wert xx gesendet.
Lichtszene) Wert bei fallender Flanke (0 255 / 1 8 bei Lichtszene) Eingang 3 Wert bei steigender Flanke (0 255 / 1 8 bei Lichtszene) Wert bei fallender Flanke (0 255 / 1 8 bei Lichtszene) Eingang 4 Wert bei steigender Flanke (0 255 / 1 8 bei Lichtszene) Wert bei steigender Flanke (0 255 / 1 8 bei Lichtszene) Wert bei fallender Flanke	0 bis 255 (default 150) 0 bis 255 (default 100)	der Wert xx gesendet. Siehe Eingang 1 Bei Erkennen einer steigenden Flanke wird der Wert xx gesendet. Bei Erkennen einer fallenden Flanke wird der Wert xx gesendet. Siehe Eingang 1 Bei Erkennen einer steigenden Flanke wird der Wert xx gesendet. Bei Erkennen einer fallenden Flanke wird der Wert xx gesendet.
Lichtszene) Wert bei fallender Flanke (0 255 / 1 8 bei Lichtszene) Eingang 3 Wert bei steigender Flanke (0 255 / 1 8 bei Lichtszene) Wert bei fallender Flanke (0 255 / 1 8 bei Lichtszene) Eingang 4 Wert bei steigender Flanke (0 255 / 1 8 bei Lichtszene)	0 bis 255 (default 150) 0 bis 255 (default 100) 0 bis 255 (default 100)	der Wert xx gesendet. Siehe Eingang 1 Bei Erkennen einer steigenden Flanke wird der Wert xx gesendet. Bei Erkennen einer fallenden Flanke wird der Wert xx gesendet. Siehe Eingang 1 Bei Erkennen einer steigenden Flanke wird der Wert xx gesendet.





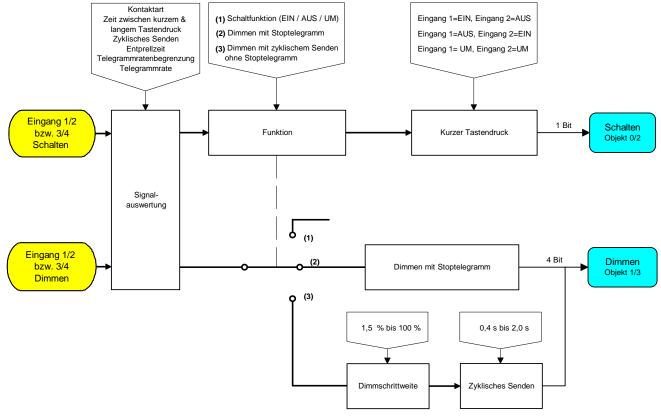
Applikationsbeschreibung: Dimmen 702E01

- Der Binäreingang erfaßt und verarbeitet 24 V-Eingangssignale und sendet Telegramme auf den EIB.
- Entprellzeit und Telegrammratenbegrenzung für alle Eingänge gemeinsam einstellbar.
- Mittels einer parametrierbaren Zeit wird zwischen einem kurzen und einem langen Tastendruck unterschieden.
- Die Betriebsart ist auf "Dimmen mit Stoptelegramm" parametriert. Die Eingänge 1 und 2 bilden einen Kanal zum Schalten/Dimmen (oder Schalten).
- Die Dimmschrittweite ist einstellbar.
- In der Konfiguration "Dimmen mit zykl. Senden ohne Stoptelegramm" werden nach langem Tastendruck (im Unterschied zu "Dimmen mit Stoptelegramm") zyklisch Dimmtelegramme gesendet ohne Stoptelegramm (Zykluszeit = parametrierte Sendewiederholzeit). Um ein Auf-/ oder Abdimmen bis zu einem gewünschten Helligkeitswert zu erreichen, ist es empfehlenswert, eine kleine Dimmschrittweite einzustellen.
- In der Konfiguration "Schaltfunktion (EIN/AUS/UM)" werden nach steigenden Flanken auf Eingang 1 und 2 Schalttelegramme gesendet gemäß dem Parameter "Kurzer Tastendruck". Dabei ist die Zeit, die zwischen kurzem und langem Tastendruck unterscheidet, unwirksam.
- Der Parameter "Kurzer Tastendruck" beeinflußt auch die Telegramme bei kurzer Betätigung in der Konfiguration "Dimmen".
- Bei Betätigung eines Eingangs und darauffolgender paralleler Betätigung des zweiten Eingangs eines Dimmkanals wird der zweite Eingang ignoriert. Erst dann, wenn der erste Eingang nicht mehr betätigt wird und der zweite Eingang noch betätigt ist, wird die Funktion des zweiten Eingangs ausgeführt.

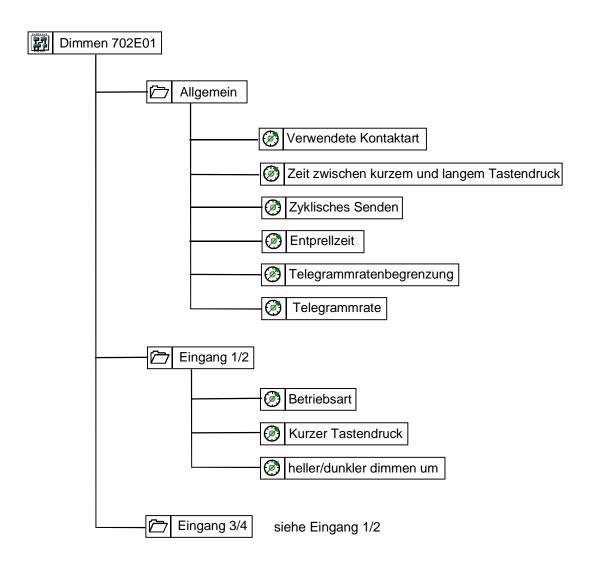
Objekt 0/2 (Schalten): 1 Bit Objekt zum Schalten (kurzer Tastendruck)

Objekt 1/3 (Dimmen):

4 Bit Objekt zum Senden von Dimmbefehlen (langer Tastendruck)







Parameterbild





Sensor

Anzahl der Adressen (Anzahl der Zuordnung		
Kommunikationsobjekt	, ,	endete Objekte mit einer Dummy-Adresse belegen!
Objekt: Funktion:	Name:	Typ: Flag:
0 Schalten	Eingan	
1 Dimmen	Eingan	g 1/2 4 Bit KÜ
2 Schalten	Eingan	
3 Dimmen	Eingan	g 3/4 4 Bit KÜ
Parameter:		T
Beschreibung:	Werte:	Kommentar:
Eingänge 14	0.111.0	D.E.
Verwendete Kontaktart	Schließer	Bei Erkennen einer steigenden Flanke an Eingang 1 bzw. 3 wird ein EIN- bzw.Dimmen-aufwärts-Telegramm gesendet. Bei Erkennen einer fallenden Flanke an Eingang 2 bzw. 4 wird ein AUS- bzw Dimmen-abwärts-Telegramm gesendet.
	Öffner	Bei Erkennen einer fallenden Flanke an Eingang 1 bzw. 3 wird ein EIN- bzw.Dimmen-aufwärts-Telegramm gesendet. Bei Erkennen einer steigenden Flanke an Eingang 2 bzw. 4 wird ein AUS- bzw Dimmen-abwärts-Telegramm gesendet.
Zeit zwischen	400 ms 1,0 s	Einstellung der Zeit t _{LANG} .
kurzem und langen	500 ms 1,2 s	Bei Drücken der Taste kürzer als t _{LANG} wird beim
Tastendruck	600 ms 1,5 s 800 ms 2,0 s	Loslassen die Funktion des kurzen Tastendrucks ausgeführt. Bei Drücken der Taste länger als t _{LANG} wird bei (t = t _{LANG}) die Funktion des langen Tastendrucks ausgeführt. (hoch)
Zyklisches Senden	400 ms 1,0 s	Zeit zwischen zwei Telegrammen (t _{Dimm)}
	500 ms 1,2 s	Bei Dimmen mit zyklischem Senden und langem
	600 ms 1,5 s	Tastendruck (t > t_{LANG}) wird ab (t = t_{LANG}) alle
	800 ms 2,0 s	xx sec ein Dimmtelegramm gesendet. (hoch)
Entprellzeit	25 ms 50 ms 75 ms 100 ms 125 ms	Bis zu xx ms nach einer Flankenerkennung werden keine weiteren Schaltvorgänge ausgeführt.
Telegramraten-	freigegeben	Begrenzung der Anzahl der
begrenzung		Telegramme pro 17 sec
	gesperrt	Keine Begrenzung der Anzahl der Telegramme pro 17 sec (hoch)
Telegrammrate	30 Telegramme pro 17 sec	Pro 17 sec werden maximal xx Telegramme
	60 Telegramme pro 17 sec	gesendet
	100 Telegramme pro 17 sec 127 Telegramme pro 17 sec	(hoch)

Sensor

0631-00 Seite 12/32



Eingang 1/2		
Betriebsart		Schließer (Öffner):
	Schaltfunktion (EIN/AUS/UM)	Bei Erkennen einer steigenden (fallenden) Flanke an Eingang 1 oder 2 wird ein Telegramm gemäß der Einstellung für den kurzen Tastendruck gesendet.
	Dimmen mit Stoptelegramm	Bei Erkennen einer steigenden (<i>fallenden</i>) Flanke an Eingang 1 gefolgt von einer fallenden (<i>steigenden</i>) Flanke innerhalb von (t < t _{LANG}) wird ein EIN-Telegramm gesendet. Bei Erkennen einer steigenden (<i>fallenden</i>) Flanke an Eingang 2 gefolgt von einer fallenden (<i>steigenden</i>) Flanke innerhalb von (t < t _{LANG}) wird ein AUS-Telegramm gesendet. Bei Erkennen einer steigenden (<i>fallenden</i>) Flanke an Eingang 1 wird bei (t = t _{LANG}) ein Dimmenaufwärts-Telegramm gesendet. Bei Erkennen einer steigenden (<i>fallenden</i>) Flanke an Eingang 2 wird bei (t = t _{LANG}) ein Dimmenabwärts-Telegramm gesendet. Bei Erkennen einer fallenden (<i>steigenden</i>) Flanke an Eingang 1 nach dem Start des Dimmvorgangs (aufwärts) wird ein STOP-Telegramm gesendet. Bei Erkennen einer fallenden (<i>steigenden</i>) Flanke an Eingang 2 nach dem Start des Dimmvorgangs (abwärts) wird ein STOP-Telegramm gesendet.
	Dimmen mit zykl. Senden	an Eingang 1 gefolgt von einer fallenden (steigenden) Flanke innerhalb von (t < t _{LANG}) wird ein EIN-Telegramm gesendet. Bei Erkennen einer steigenden (fallenden) Flanke an Eingang 2 gefolgt von einer fallenden (steigenden) Flanke innerhalb von (t < t _{LANG}) wird ein AUS-Telegramm gesendet. Bei Erkennen einer steigenden (fallenden) Flanke an Eingang 1 wird bei (t = t _{LANG}) ein Dimmenaufwärts-Telegramm um xx % gesendet. Die Telegramme werden bis zur Erkennung der fallenden (steigenden) Flanke alle (t = t _{DIMM}) zyklisch wiederholt. Bei Erkennen einer steigenden (fallenden) Flanke an Eingang 2 wird bei (t = t _{LANG}) ein Dimmenabwärts-Telegramm um xx % gesendet. Die Telegramme werden bis zur Erkennung der fallenden (steigenden) Flanke alle (t = t _{DIMM}) zyklisch wiederholt.
		(hoch)



Eingang 1/2		
Kurzer Tastendruck		Schließer (<i>Öffner</i>):
	Eing.1 = EIN, Eing. 2 = AUS	Bei Erkennen einer steigenden (<i>fallenden</i>) Flanke an Eingang 1 wird ein EIN-Telegramm gesendet. Bei Erkennen einer steigenden (<i>fallenden</i>) Flanke an Eingang 2 wird ein AUS-Telegramm gesendet.
	Eing.1 = AUS, Eing. 2 = EIN	Bei Erkennen einer steigenden (<i>fallenden</i>) Flanke an Eingang 1 wird ein AUS-Telegramm gesendet. Bei Erkennen einer steigenden (<i>fallenden</i>) Flanke an Eingang 2 wird ein EIN-Telegramm gesendet.
	Eing. 1 = UM, Eing. 2 = UM	Bei Erkennen einer steigenden (<i>fallenden</i>) Flanke an Eingang 1 wird ein Telegramm gesendet. Bei Erkennen einer steigenden (<i>fallenden</i>) Flanke an Eingang 2 wird ein Telegramm gesendet. Objektwert = 0 ⇒ EIN-Telegramm Objektwert = 1 ⇒ AUS-Telegramm
		(hoch)
Heller/dunkler		Schließer (Öffner):
dimmen um	Änderung um 100 % Änderung um 50 % Änderung um 25 % Änderung um 12,5 % Änderung um 6 % Änderung um 3 % Änderung um 1,5 %	Mit der Konfiguration "Dimmen mit zykl. Senden" wird bei Erkennen einer steigenden ($fallenden$) Flanke an Eingang 1 bei ($t = t_{LANG}$) ein Dimmen-aufwärts-Telegramm um xx % gesendet. Bis zum Erkennen der fallenden ($steigenden$) Flanke wird alle ($t = t_{DIMM}$) ein Dimmen-aufwärts-Telegramm um xx % gesendet.
		Mit der Konfiguration "Dimmen mit zykl. Senden" wird bei Erkennen einer steigenden ($fallenden$) Flanke an Eingang 2 bei ($t = t_{LANG}$) ein Dimmen-abwärts-Telegramm um xx % gesendet. Bis zum Erkennen der fallenden ($steigenden$) Flanke wird alle ($t = t_{DIMM}$) ein Dimmen-abwärts-Telegramm um xx % gesendet.
		(hoch)
Eingang 3/4		siehe Eingang 1 / 2







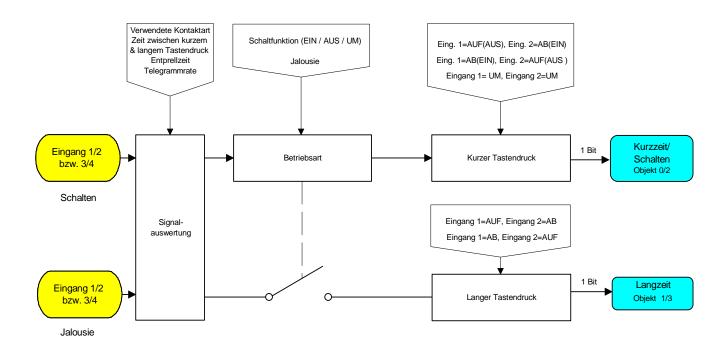


Applikationsbeschreibung: Jalousie 702F01

- Parametrierbare Signalverarbeitung von 4 potentialfreien Kontakten
- Der Binäreingang erfaßt und verarbeitet 24 V-Eingangssignale und sendet Telegramme auf den EIB.
- Kontaktart (Öffner, Schließer), Telegrammrate und Entprellzeit für alle Eingänge gemeinsam einstellbar
- Kurzer und langer Tastendruck über parametrierbare Zeit (zwischen 0,4 und 2 sec) für alle Eingänge gemeinsam einstellbar
- Die Eingänge 1 und 2 bilden einen Kanal zum Jalousiefahren/Lamellenverstellen (oder Schalten). Die Funktion für den kurzen - sowie die Funktion für den langen Tastendruck kann umparametriert werden über die Parameter "Kurzer Tastendruck" und "Langer Tastendruck".
- In der Konfiguration "Schaltfunktion (EIN/AUS/UM)" werden nach steigenden Flanken auf Eingang 1 und 2 Schalttelegramme gesendet gemäß dem Parameter "Kurze Betätigung". Dabei ist die Zeit, die zwischen kurzem und langem Tastendruck unterscheidet, unwirksam.
- Bei Betätigung eines Eingangs und darauffolgender paralleler Betätigung des zweiten Eingangs eines Jalousie-kanals wird der zweite Eingang ignoriert. Erst dann, wenn der erste Eingang nicht mehr betätigt wird und der zweite Eingang noch betätigt ist, wird die Funktion des zweiten Eingangs ausgeführt.
- Die Eingänge 3 und 4 bilden ebenfalls einen Kanal für den Jalousiebetrieb (oder zum Schalten) und verhalten sich wie die Eingänge 1 und 2.

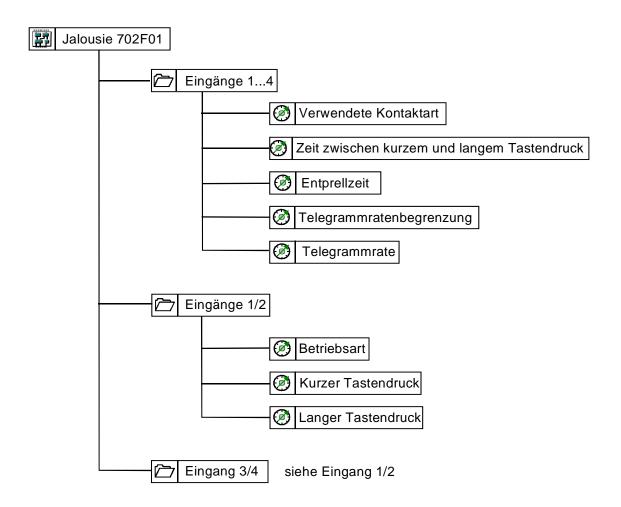
Objekt 0/2 (Kurzzeit/Schalten): 1 Bit Objekte zum Lamellenverstellen bzw. Schalten (kurzer Tastendruck)

Objekt 1/3 (Langzeit): 1 Bit Objekte zum Jalousiefahren (langer Tastendruck)



Funktionsschaltbild





Parameterbild



Anzahl der Adressen (max): 6 Anzahl der Zuordnungen (max): 6

	3 \ /			
Kommuni	ikationsobjekte: Achtung	: Nicht verwendete Objekte	mit einer Dummy-Adresse	e belegen!
Objekt:	Funktion:	Name:	Тур:	Flag:
0	Kurzzeitbetrieb/Schalten	Eingang 1/2	1 Bit	SKÜ
1	Langzeitbetrieb	Eingang 1/2	1 Bit	KÜ
2	Kurzzeitbetrieb/Schalten	Eingang 3/4	1 Bit	SKÜ
3	Langzeitbetrieb	Eingang 3/4	1 Bit	ΚÜ

5 Langzeitbetrie	Eingang .	5/4 I DIL NU
Parameter:		
Beschreibung:	Werte:	Kommentar:
Eingänge 14		
Verwendete Kontaktart	Schließer	Bei Erkennen einer steigenden Flanke an Eingang 1 bzw. 3 wird ein EIN- bzw.Jalousie- aufwärts-Telegramm gesendet. Bei Erkennen einer fallenden Flanke an Eingang 2 bzw. 4 wird ein AUS- bzw Jalousie-abwärts- Telegramm gesendet.
	Öffner	Bei Erkennen einer fallenden Flanke an Eingang 1 bzw. 3 wird ein EIN- bzw.Jalousie-aufwärts- Telegramm gesendet. Bei Erkennen einer steigenden Flanke an Eingang 2 bzw. 4 wird ein AUS- bzw Jalousie- abwärts-Telegramm gesendet.
Zeit zwischen kurzem und langen Tastendruck	400 ms 1,0 s 500 ms 1,2 s 600 ms 1,5 s 800 ms 2,0 s	Einstellung der Zeit t _{LANG} . Bei Drücken der Taste kürzer als t _{LANG} wird beim Loslassen die Funktion des kurzen Tastendrucks (z.B. Lamellenverstellung) ausgeführt. Bei Drücken der Taste länger als t _{LANG} wird bei (t = t _{LANG}) die Funktion des langen Tastendrucks (Jalousie fahren) ausgeführt. (hoch)
Entprellzeit	25 ms, 50 ms, 75 ms, 100 ms, 125 ms	Bis zu xx ms nach einer Flankenerkennung werden keine weiteren Schaltvorgänge ausgeführt. (hoch)
Telegramraten- begrenzung	freigegeben gesperrt	Begrenzung der Anzahl der Telegramme pro 17s Keine Begrenzung der Anzahl der Telegramme pro 17 s (hoch)
Telegrammrate	30 Telegramme pro 17 sec 60 Telegramme pro 17 sec 100 Telegramme pro 17 sec 127 Telegramme pro 17 sec	Pro 17 sec werden maximal xx Telegramme gesendet (hoch)
Eingänge 1/2		
Betriebsart	Schaltfunktion (EIN/AUS/UM)	Bei Erkennen einer steigenden (fallenden) Flanke an Eingang 1 (3) wird ein EIN-Telegramm gesendet. Bei Erkennen einer steigenden (fallenden) Flanke an Eingang 2 (4) wird ein AUS-Telegramm gesendet.
	Jalousie	Lamellenverstellung und Verfahren der Jalousie bei Flankenerkennung an den Eingängen. (hoch)

Sensor



Eingänge 1/2		
Kurzer Tastendruck	1 = AB (EIN), 2 = AUF (AUS)	Bei Erkennen einer steigenden (fallenden) Flanke an Eingang 1 (3) gefolgt von einer fallenden (steigenden) Flanke innerhalb von (xx * 130 ms) wird ein EIN- bzw. Lamellen-Telegramm AB gesendet. Bei Erkennen einer steigenden (fallenden) Flanke an Eingang 2 (4) gefolgt von einer fallenden (steigenden) Flanke innerhalb von (xx * 130 ms) wird ein AUS- bzw. Lamellen-Telegramm AUF gesendet.
	1 = AUF (AUS), 2 = AB (EIN)	Bei Erkennen einer steigenden (fallenden) Flanke an Eingang 1 (3) gefolgt von einer fallenden (steigenden) Flanke innerhalb von (xx * 130 ms) wird ein AUS- bzw. Lamellen- Telegramm AUF gesendet. Bei Erkennen einer steigenden (fallenden) Flanke an Eingang 2 (4) gefolgt von einer fallenden (steigenden) Flanke innerhalb von (xx * 130 ms) wird ein EIN- bzw. Lamellen- Telegramm AB gesendet.
	1= UM, 2 = UM	Bei Erkennen einer steigenden (fallenden) Flanke an Eingang 1 wird ein Telegramm gesendet. Bei Erkennen einer steigenden (fallenden) Flanke an Eingang 2 wird ein Telegramm gesendet. Objektwert = 0 ⇒ EIN-Telegramm Objektwert = 1 ⇒ AUS-Telegramm
Langer Tastendruck	1 = AB, 2 = AUF	(hoch) Bei Erkennen einer steigenden (fallenden) Flanke an Eingang 1 (3) gefolgt von einer fallenden (steigenden) Flanke nach min. (xx * 130 ms) wird ein Jalousie-Telegramm AB und bei Erkennen einer steigenden (fallenden) Flanke an Eingang 2 (4) gefolgt von einer fallenden (steigenden) Flanke nach min. (xx * 130 ms) ein Jalousie-Telegramm AUF gesendet.
	1 = AUF, 2 = AB	Bei Erkennen einer steigenden (fallenden) Flanke an Eingang 1 (3) gefolgt von einer fallenden (steigenden) Flanke nach min. (xx * 130 ms) wird ein Jalousie-Telegramm AUF und bei Erkennen einer steigenden (fallenden) Flanke an Eingang 2 (4) gefolgt von einer fallenden (steigenden) Flanke nach min. (xx * 130 ms) ein Jalousie-Telegramm AB gesendet.
Fingango 2/4		(hoch)
Eingänge 3/4		Siehe Eingänge 1/2



Applikationsbeschreibung: Dimm/Jalousie 703001

- Parametrierbare Signalverarbeitung von 4 potentialfreien Kontakten.
- Der Binäreingang erfaßt und verarbeitet 24 V-Eingangssignale und sendet Telegramme auf den EIB.
- Kontaktart (Öffner, Schließer), Telegrammrate und Entprellzeit für alle Eingänge gemeinsam einstellbar
- Kurzer und langer Tastendruck über parametrierbare Zeit (zwischen 0,4 und 2 sec) für alle Eingänge gemeinsam einstellbar
- Die Eingänge 1 und 2 bilden einen Kanal zum Schalten/Dimmen (oder Schalten).
 Kurzer Tastendruck auf Eingang 1 schaltet ein. Kurzer Tastendruck auf Eingang 2 schaltet aus.
 Langer Tastendruck auf Eingang 1 dimmt heller. Langer Tastendruck auf Eingang 2 dimmt dunkler.
- Die Dimmschrittweite ist einstellbar. Nach Loslassen der Taste wird ein Stoptelegramm gesendet, das den Dimmvorgang stoppt.
- In der Konfiguration "Dimmen mit zykl. Senden ohne Stoptelegramm" werden nach langem Tastendruck (im Unterschied zu "Dimmen mit Stoptelegramm") zyklisch Dimmtelegramme gesendet ohne Stoptelegramm (Zykluszeit = parametrierte Zeit für zykl. Senden). Um ein Auf- / oder Abdimmen bis zu einem gewünschten Helligkeitswert zu erreichen, ist es empfehlenswert, eine kleine Dimmschrittweite einzustellen.
- In der Konfiguration "Schaltfunktion (EIN/AUS/UM)" werden nach steigenden Flanken auf Eingang 1 und 2 Schalttelegramme gesendet gemäß dem Parameter "Kurzer Tastendruck". Dabei ist die Zeit, die zwischen kurzem und langem Tastendruck unterscheidet, unwirksam.
- Der Parameter "Kurzer Tastendruck" beeinflußt auch die Telegramme bei kurzer Betätigung in der Konfiguration "Dimmen".
- Die Eingänge 3 und 4 bilden einen Kanal zum Jalousiefahren / Lamellenverstellen (oder Schalten).
 Kurzer Tastendruck auf Eingang 3 verstellt die Lamelle aufwärts.
 Kurzer Tastendruck auf Eingang 4 verstellt die Lamelle abwärts.
 Langer Tastendruck auf Eingang 3 schaltet die ´Jalousiefahrt aufwärts´ ein.
 Langer Tastendruck auf Eingang 4 schaltet die ´Jalousiefahrt abwärts´ ein.
- Die Funktion für kurzen sowie die Funktion für langen Tastendruck kann umparametriert werden über die Parameter "Kurzer Tastendruck" und "Langer Tastendruck".
- In der Konfiguration "Schaltfunktion (EIN/AUS/UM)" werden nach steigenden Flanken auf Eingang 3 und 4 Schalttelegramme gesendet gemäß dem Parameter "Kurzer Tastendruck". Dabei ist die Zeit, die zwischen kurzem und langem Tastendruck unterscheidet, unwirksam.
- Bei Betätigung eines Eingangs und darauffolgender paralleler Betätigung des zweiten Eingangs eines Kanals wird der zweite Eingang ignoriert. Erst dann, wenn der erste Eingang nicht mehr betätigt wird und der zweite Eingang noch betätigt ist, wird die Funktion des zweiten Eingangs ausgeführt.

Objekt 0 (Schalten): 1 Bit Objekt zum Schalten (kurzer Tastendruck)

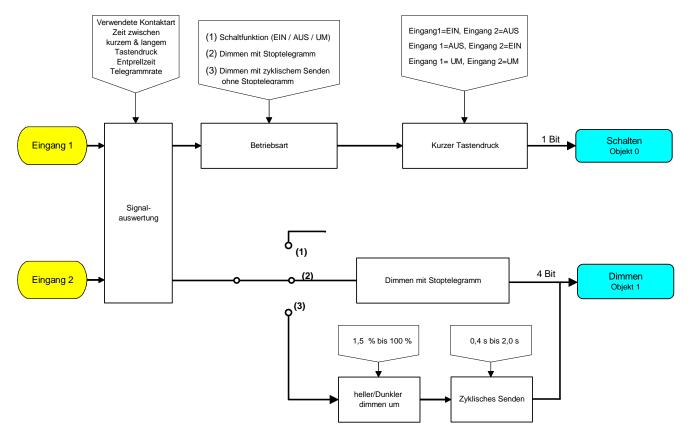
Objekt 1 (Dimmen): 4 Bit Objekt zum Senden von Dimmbefehlen (langer Tastendruck)

Objekt 2 (Kurzzeit/Schalten): 1 Bit Objekt zum Lamellenverstellen bzw Schalten (kurzer Tastendruck)

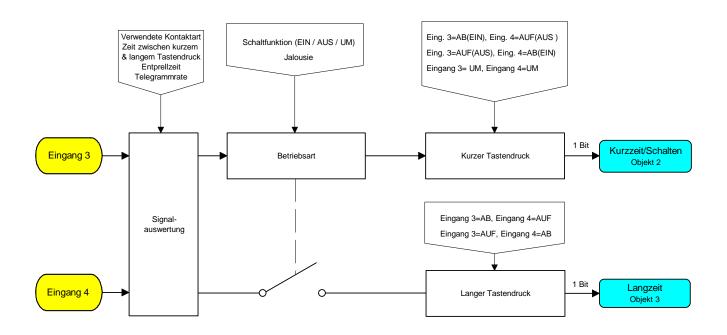
Objekt 3 (Langzeit): 1 Bit Objekt zum Jalousiefahren (langer Tastendruck)

Sensor





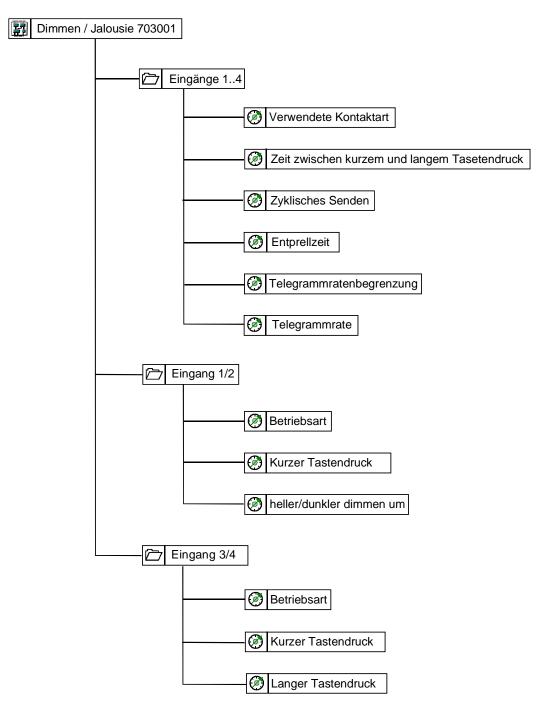
Funktionsschaltbild Eingang 1/2



Funktionsschaltbild Eingang 3/4







Parameterbild

Sensor



Anzahl der Adressen (max): 6 Anzahl der Zuordnungen (max): 6				
Kommunikationsob				
Objekt: Funktio		ne.	Тур:	Flag:
0 Eingan		alten	1 Bit	LSKÜ
1 Eingan	9	men	4 Bit	KÜ
2 Eingan		zzeitbetrieb/Schalten	1 Bit	LSKÜ
3 Eingan		gzeitbetrieb	1 Bit	KÜ
Parameter:	g 5/4 Lan	gzenbenieb	1 Dit	NO
Beschreibung:	Werte:	Kommentar:		
Eingänge 14				
Verwendete	Schließer	Bei Erkennen einer stei	genden Flanke	an Fingang 1
Kontaktart		bzw. 3 wird ein EIN- bzv aufwärts-Telegramm ge Bei Erkennen einer falle bzw. 4 wird ein AUS- bz abwärts-Telegramm ges	w. Dimmen (Jal esendet. enden Flanke ar zw. Dimmen (Ja sendet.	ousie)- n Eingang 2 llousie)-
	Öffner	Bei Erkennen einer falle bzw. 3 wird ein EIN- bzv aufwärts-Telegramm ge Bei Erkennen einer stei bzw. 4 wird ein AUS- bz abwärts-Telegramm ges	w. Dimmen(Jalo esendet. genden Flanke zw Dimmen (Jal sendet.	ousie)- an Eingang 2
Zeit zwischen	400 ms	Einstellung der Zeit t _{LAN}	G	
kurzem und	500 ms	Bei Drücken der Taste I	kürzer als t _{LANG}	wird beim
langem	600 ms	Loslassen die Funktion	des kurzen Tas	stendrucks
Tastendruck	800 ms	ausgeführt.		
	1,0 s	Bei Drücken der Taste I	änger als t _{I ANG}	wird bei
	1,2 s	$(t = t_{LANG})$ die Funktion o		
	1,5 s	ausgeführt.		
	2,0 s	(hoch)		
Zyklisches	400 ms	Zeit zwischen zwei Tele	egrammen (ts:	.)
Senden	500 ms	Bei Dimmen mit zyklisch		
Senden	600 ms	Tastendruck (t > t _{LANG}) v		
	800 ms	ein Dimmtelegramm ge		3) alle XX 3ec
	1,0 s	ein Diminitelegramin ge	seriuet.	
	1,0 s 1,2 s	(hoch)		
	1,2 S 1,5 S	(110611)		
	2,0 s			
Entprellzeit	25 ms	Bis zu xx ms nach einer	r Flankonarkan	una werden
Liithielizeit	50 ms	keine weiteren Schaltvo		•
		Keine weiteren Schältvo	ngange ausgen	ariit.
	75 ms			
	100 ms 125 ms			
Tologrammratas		Dogranzung dar Ansahl	dor Tologram	20 pro 17 cos
Telegrammraten begrenzung	freigegeben	Begrenzung der Anzahl	uer reiegramn	ie pro 17 sec.
209.0.120.19	gesperrt	Keine Begrenzung der	Anzahl der Tele	gramme pro
	36	17 sec.		J
		(hoch)		
Telegrammrate	30 Telegramme pro 17 sec	Pro 17 sec werden max	rimal xxx Telegr	amme
. 5.5grammato	60 Telegramme pro 17 sec	gesendet.		
	100 Telegramme pro 17 sec	3300114011		
	127 Telegramme pro 17 sec	(hoch)		
	rologialillo più il dec	(110011)		





Eingang 1/2		
Konfiguriert für		Schließer (Öffner):
	Dimmen mit Stoptelegramm	Bei Erkennen einer steigenden ($fallenden$) Flanke an Eingang 1 gefolgt von einer fallenden ($steigenden$) Flanke innerhalb von ($t < t_{LANG}$) wird ein EIN-Telegramm gesendet. Bei Erkennen einer steigenden ($fallenden$) Flanke an Eingang 2 gefolgt von einer fallenden ($steigenden$) Flanke innerhalb von ($t < t_{LANG}$) wird ein AUS-Telegramm gesendet. Bei Erkennen einer steigenden ($fallenden$) Flanke an Eingang 1 wird bei ($t = t_{LANG}$) ein Dimmen-aufwärts-Telegramm (um 100 %) gesendet. Bei Erkennen einer steigenden ($fallenden$) Flanke an Eingang 2 wird bei ($t = t_{LANG}$) ein Dimmen-abwärts-Telegramm (um 100 %) gesendet. Bei Erkennen einer fallenden ($steigenden$) Flanke an Eingang 1 nach dem Start des Dimmvorgangs (aufwärts) wird ein STOP-Telegramm gesendet. Bei Erkennen einer fallenden ($steigenden$) Flanke an Eingang 2 nach dem Start des Dimmvorgangs (abwärts) wird ein STOP-Telegramm gesendet.
	Dimmen mit zykl. Senden	Bei Erkennen einer steigenden ($fallenden$) Flanke an Eingang 1 gefolgt von einer fallenden ($steigenden$) Flanke innerhalb von ($t < t_{LANG}$) wird ein EIN-Telegramm gesendet. Bei Erkennen einer steigenden ($fallenden$) Flanke an Eingang 2 gefolgt von einer fallenden ($steigenden$) Flanke innerhalb von ($t < t_{LANG}$) wird ein AUS-Telegramm gesendet. Bei Erkennen einer steigenden ($fallenden$) Flanke an Eingang 1 wird bei ($t = t_{LANG}$) ein Dimmen-aufwärts-Telegramm um xxx % gesendet. Die Telegramme werden bis zur Erkennung der fallenden ($steigenden$) Flanke alle ($t = t_{DIMM}$) zyklisch wiederholt. Bei Erkennen einer steigenden ($fallenden$) Flanke an Eingang 2 wird bei ($t = t_{LANG}$) ein Dimmen-abwärts-Telegramm um xxx % gesendet. Die Telegramme werden bis zur Erkennung der fallenden ($fallenden$) Flanke alle ($fallenden$) Elegramme werden bis zur Erkennung der fallenden ($fallenden$) Flanke alle ($fallenden$) Elegramme werden bis zur Erkennung der fallenden ($fallenden$) Flanke alle ($fallenden$) Elegramme werden bis zur Erkennung der fallenden ($fallenden$) Elegramme werden bis zur Erkennung der fallenden ($fallenden$) Elegramme werden bis zur Erkennung der fallenden ($fallenden$) Elegramme werden bis zur Erkennung der fallenden ($fallenden$) Elegramme werden bis zur Erkennung der fallenden ($fallenden$) Elegramme werden bis zur Erkennung der fallenden ($fallenden$) Elegramme werden bis zur Erkennung der fallenden ($fallenden$) Elegramme werden bis zur Erkennung
	Schaltfunktion (EIN/AUS/UM)	Bei Erkennen einer steigenden (fallenden) Flanke an Eingang 1 wird ein Telegramm gemäß der Einstellung für den kurzen Tastendruck gesendet. Bei Erkennen einer steigenden (fallenden) Flanke an Eingang 2 wird ein Telegramm gemäß der Einstellung für den kurzen Tastendruck gesendet.
		(hoch)

Sensor



Eingang 1/2		
Kurzer Tastendruck		Schließer (Öffner):
	1 = EIN, 2 = AUS	Bei Erkennen einer steigenden (<i>fallenden</i>) Flanke an Eingang 1 wird ein EIN-Telegramm gesendet. Bei Erkennen einer steigenden (<i>fallenden</i>) Flanke an Eingang 2 wird ein AUS-Telegramm gesendet.
	1 = AUS, 2 = EIN	Bei Erkennen einer steigenden (<i>fallenden</i>) Flanke an Eingang 1 wird ein AUS-Telegramm gesendet. Bei Erkennen einer steigenden (<i>fallenden</i>) Flanke an Eingang 2 wird ein EIN-Telegramm gesendet.
	1 = UM, 2 = UM	Bei Erkennen einer steigenden (<i>fallenden</i>) Flanke an Eingang 1 wird ein Telegramm gesendet. Bei Erkennen einer steigenden (<i>fallenden</i>) Flanke an Eingang 2 wird ein Telegramm gesendet. Objektwert = 0 ⇒ EIN-Telegramm Objektwert = 1 ⇒ AUS-Telegramm (<i>hoch</i>)
Heller/dunkler		Schließer (Öffner):
dimmen um	100 % 50 % 25 % 12,5 % 6 % 3 % 1,5 %	Mit der Konfiguration "Dimmen mit zykl. Senden" wird bei Erkennen einer steigenden (<i>fallenden</i>) Flanke an Eingang 1 bei (t = t _{LANG}) ein Dimmen-aufwärts-Telegramm um xxx % gesendet. Bis zum Erkennen der fallenden (<i>steigenden</i>) Flanke wird alle (t = t _{DIMM}) ein Dimmen-aufwärts-Telegramm um xxx % gesendet. Mit der Konfiguration "Dimmen mit zykl. Senden" wird bei Erkennen einer steigenden (<i>fallenden</i>) Flanke an Eingang 2 bei (t = t _{LANG}) ein Dimmen-abwärts-Telegramm um xxx % gesendet. Bis zum Erkennen der fallenden (<i>steigenden</i>) Flanke wird alle (t = t _{DIMM}) ein Dimmen-abwärts-Telegramm um xxx % gesendet.
F': 0/4		(hoch)
Eingang 3/4	lalavaia	Lamplian containing and Variations deviations is better
Betriebsart	Jalousie	Lamellenverstellung und Verfahren der Jalousie bei Flankenerkennung an den Eingängen.
	Schaltfunktion (EIN/AUS/UM)	Schließer (Öffner): Bei Erkennen einer steigenden (fallenden) Flanke an Eingang 3 wird ein Schalt-Telegramm gesendet. Bei Erkennen einer steigenden (fallenden) Flanke an Eingang 4 wird ein Schalt-Telegramm gesendet.
		(hoch)



Eingang 3/4		
Kurzer Tastendruck		Schließer (Öffner):
	3 = AUF (AUS) 4 = AB (EIN)	Bei Erkennen einer steigenden ($fallenden$) Flanke an Eingang 3 gefolgt von einer fallenden ($steigenden$) Flanke innerhalb von ($t < t_{LANG}$) wird ein AUS- bzw. Lamellen-Telegramm AUF gesendet. Bei Erkennen einer steigenden ($fallenden$) Flanke an Eingang 4 gefolgt von einer fallenden ($steigenden$) Flanke innerhalb von ($t < t_{LANG}$) wird ein EIN- bzw. Lamellen-Telegramm AB gesendet.
	3 = AB (EIN), 4 = AUF (AUS)	Bei Erkennen einer steigenden ($fallenden$) Flanke an Eingang 3 gefolgt von einer fallenden ($steigenden$) Flanke innerhalb von ($t < t_{LANG}$) wird ein EIN- bzw. Lamellen-Telegramm AB gesendet. Bei Erkennen einer steigenden ($fallenden$) Flanke an Eingang 4 gefolgt von einer fallenden ($steigenden$) Flanke innerhalb von ($t < t_{LANG}$) wird ein AUS- bzw. Lamellen-Telegramm AUF gesendet.
	3 = UM,4 = UM	Bei Erkennen einer steigenden (fallenden) Flanke an Eingang 3 wird ein Telegramm gesendet. Bei Erkennen einer steigenden (fallenden) Flanke an Eingang 4 wird ein Telegramm gesendet. Objektwert = 0 ⇒ EIN-Telegramm Objektwert = 1 ⇒ AUS-Telegramm
		(hoch)
Langer Tastendruck		Schließer (Öffner):
	3 = AUF, 4 = AB	Bei Erkennen einer steigenden ($fallenden$) Flanke an Eingang 3 wird bei ($t = t_{LANG}$) ein Jalousie-Telegramm AUF gesendet. Kurzer Tastendruck auf Eingg. 4 stoppt. Bei Erkennen einer steigenden ($fallenden$) Flanke an Eingang 4 wird bei ($t = t_{LANG}$) ein Jalousie-Telegramm AB gesendet. Kurzer Tastendruck auf Eingg. 4 stoppt.
	3 = AB, 4 = AUF	Bei Erkennen einer steigenden ($fallenden$) Flanke an Eingang 3 wird bei ($t = t_{LANG}$) ein Jalousie-Telegramm AB gesendet. Kurzer Tastendruck auf Eingg. 3 stoppt. Bei Erkennen einer steigenden ($fallenden$) Flanke an Eingang 4 wird bei ($t = t_{LANG}$) ein Jalousie-Telegramm AUF gesendet. Kurzer Tastendruck auf Eingg. 3 stoppt.
		(hoch)

Sensor





Applikationsbeschreibung: Schalten zykl. 702C01

- Der Binäreingang erfaßt und verarbeitet die Eingangssignale und sendet mit jeder steigenden Flanke ein 1-Telegramm und nach jeder fallenden Flanke ein 0-Telegramm.
- Entprellzeit und Telegrammratenbegrenzung für alle Eingänge gemeinsam einstellbar
- Die Bedingungen für das Senden der Telegramme können durch den Parameter "Flankenauswertung" eingestellt werden. Wird eine Flanke nicht ausgewertet (Einstellung "---"), dann erfolgt auch kein Senden als Reaktion auf diese Flanke.
- Weiterhin parametrierbar ist das 'Zyklische Senden' von Telegrammen (wahlweise abhängig oder nicht abhängig von dem aktuellen Objektwert). Das zyklische Senden von Telegrammen erfolgt in einem parametrierbaren Zeitraster (Zykluszeit).
- Busspannungsausfall / -wiederkehr:
 - Nach jeder Initialisierung stellt sich der Objektwert eines Kanals in Abhängigkeit des anliegenden Schaltzustandes und des Parameters "Flankenauswertung" ein.
 - Der Objektwert bei anliegendem Eingangssignal entspricht dem für eine steigende Flanke parametrierten Wert. Der Objektwert bei nicht-anliegendem Eingangssignal entspricht dem für eine fallende Flanke parametrierten Wert.
 - Bei freigegebenem Initialisierungstelegramm (Parameter "Verhalten bei Initialisierung" → "Objektzustände senden") wird nach Busspannungswiederkehr der Objektwert in Abhängigkeit des Parameters "Flankenauswertung" gesendet.
- Die ersten zyklischen Telegramme werden bei aktiviertem zyklischen Senden nach Ablauf der parametrierten Zykluszeit in Abhängigkeit des Parameters "Zyklisches Senden" gesendet.

Objekte 0/1/2/3 (Schalten): 1 Bit Objekt zum Schalten einer Last

Begriffe:

Flankenerkennung steigende Flanke (Kontakt schließen) oder

fallende Flanke (Kontakt öffnen)

Objektwert Objektwert der Schaltobjekte

Parameter:

Flankenauswertung gibt an, welche Flanke den Objektwert wie ändert

Parameter:

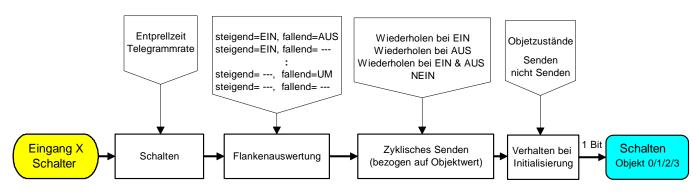
Parameter:

Sendekriterium: Senden bei gibt an, bei welcher Flankenart der Objektwert

als Telegramm gesendet wird.

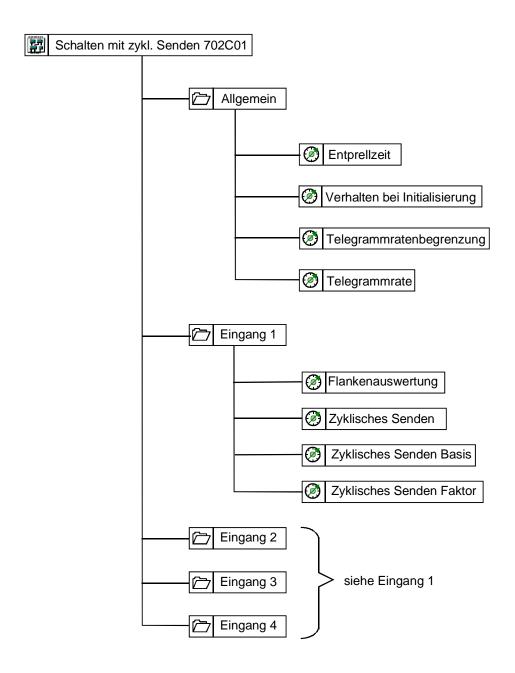
Zyklisches Senden (bezogen auf Objektwert)

gibt an, bei welchem Objektwert zyklisch gesendet wird



Funktionsschaltbild





Parameterbild





Sensor

Anzahl der Adressen (max): Anzahl der Zuordnungen (max):	15 15		
Kommunikationsobjekte:			
Objekt: Funktion:	Name:	Typ: Flag:	
0 Schalten	Eingang 1	1 Bit SKÜ	
1 Schalten	Eingang 2	1 Bit SKÜ	
2 Schalten	Eingang 3	1 Bit SKÜ	
3 Schalten	Eingang 4	1 Bit SKÜ	
Parameter:	3 3		
Beschreibung:	Werte:	Kommentar:	
Allgemein			
Entprellzeit	25 ms 50 ms 75 ms 100 ms 125 ms	Bis zu xx ms nach einer Flanken- erkennung werden keine weiteren Schaltvorgänge ausgeführt.	
Verhalten bei Initialisierung	Objektzustände senden	Z. B. bei Busspannungswiederkehr wird ein Initialisierungstelegramm gesendet. Der Parameter Flankenauswertung entscheidet, welches Telegramm gesendet wird (steigend EIN / UM ⇒ Objektwert = 1, sonst Objektwert = 0),	
	Objektzustände nicht senden	Z.B. bei Busspannungswiederkehr wird kein Initialisierungstelegramm gesendet. (hoch)	
Telegrammratenbegrenzung	freigegeben	Begrenzung der Anzahl der Telegramme pro 17 sec.	
	gesperrt	Keine Begrenzung der Anzahl der Telegramme pro 17 sec. (hoch)	
Telegrammrate	30 Telegramme pro 17 sec 60 Telegramme pro 17 sec 100 Telegramme pro 17 sec 127 Telegramme pro 17 sec	Pro 17 sec werden maximal xxx Telegramme gesendet. (hoch)	

Sensor



Eingang 1		
Flankenauswertung	steigend = EIN, fallend = AUS	Mit Erkennung der steigenden Flanke wird der Objektwert auf "1" gesetzt, mit Erkennung der fallenden Flanke wird der Objektwert auf "0" gesetzt.
	steigend = AUS, fallend = EIN	Mit Erkennung der steigenden Flanke wird der Objektwert auf "0" gesetzt, mit Erkennung der fallenden Flanke wird der Objektwert auf "1" gesetzt.
	steigend = EIN, fallend =	Mit Erkennung der steigenden Flanke wird wird der Objektwert auf "1" gesetzt.
	steigend =, fallend = EIN	Mit Erkennung der fallenden Flanke wird der Objektwert auf "1" gesetzt.
	steigend = AUS, fallend =	Mit Erkennung der steigenden Flanke wird der Objektwert auf "0" gesetzt.
	steigend =, fallend = AUS	Mit Erkennung der fallenden Flanke wird der Objektwert auf "0" gesetzt.
	steigend = UM, fallend =	Mit Erkennung der steigenden Flanke wird der Objektwert geändert Objektwert = 0 ⇒ Objektwert = 1 Objektwert = 1 ⇒ Objektwert = 0
	steigend =, fallend = UM	Mit Erkennung der fallenden Flanke wird der Objektwert geändert Objektwert = 0 ⇒ Objektwert = 1 Objektwert = 1 ⇒ Objektwert = 0
	steigend = UM, fallend = UM	Mit Erkennung der steigenden und fallenden Flanke wird der Objektwert geändert Objektwert = 0 ⇒ Objektwert = 1 Objektwert = 1 ⇒ Objektwert = 0
	steigend =, fallend =	kaina Talagramma
Zyklisches Senden	NEIN	keine Telegramme keine Telegrammwiederholung
	Wiederholen bei EIN-Telegramm	
	Wiederholen bei AUS-Telegramm	zyklische Telegrammwiederholung bei Objektwert = 0 (Zeit = Faktor * Basis)
	Wiederholen bei EIN- und AUS-Telegramm	zyklische Telegrammwiederholung bei Objektwert = 0 oder = 1 (Zeit = Faktor * Basis)





Eingang 1		
Zyklisches Senden Basis (Basis x Faktor)	130 ms, 260 ms, 520 ms 1,0 sec, 2,1 sec, 4,2 sec 8,4 sec, 17 sec, 34 sec 1,1 min, 2,2 min, 4,5 min 9,0 min, 18 min, 35 min, 1,2 std	Telegramme werden alle (Zeit = Faktor * Basis) zyklisch wiederholt, wenn eine zyklische Telegrammwiederholung gewählt wurde.
Zyklisches Senden Faktor (10127)	10 bis 127 (Default 60)	Multiplikator zur Basis Zeit= Basis x Faktor
Eingang 2		Siehe Eingang 1
Eingang 3		Siehe Eingang 1
Eingang 4		Siehe Eingang 1



