

Sensor

Produktname: Tastsensor 2 4fach mit Controller mit Beschriftungsfeld

Bauform: Unterputz UP Artikel-Nr.: 1064 00

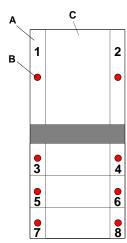
ETS-Suchpfad: Gira Giersiepen, Taster, Taster 4fach, Tastsensor 2 4fach mit Controller

Funktionsbeschreibung:

Der Tastsensor 2 wird auf einen Unterputz-Busankoppler (UP-BA) aufgesteckt (vgl. Anschlussbild). Der Tastsensor 2 sendet bei Tastenbetätigung in Abhängigkeit der parametrierten Software entsprechende Telegramme auf den instabus EIB. Dies können beispielsweise Telegramme zum Schalten oder Tasten, zum Dimmen (auch Eintastendimmen) oder zur Jalousiesteuerung sein. Auch ist es möglich, Wertgeberfunktionen, wie z. B. Dimmwertgeber, Lichtszenennebenstellen, Analogwertgeber 2 Byte (Temperatur- bzw. Helligkeits-wertgeber) oder Universalwertgeber 1 Byte (kontinuierlicher Durchlauf zwischen Start- und Zielwert) zu programmieren. Die 8 Tasten bzw. 4 Wippen können dabei unabhängig den verschiedenen Funktionen zugeordnet werden.

Außerdem bietet der Tastsensor 2 mit Controller die Möglichkeit, gezielt einzelne Tasten bzw. Wippen oder den gesamten Tastsensor zu sperren. Die Beschriftungsfeldbeleuchtung kann über ein Objekt ein- bzw. ausgeschaltet werden (In diesem Fall ist keine Sperrfunktion mehr möglich!). Bei Abzug des Tastsensor 2 vom Busankoppler kann eine Alarmmeldung (1 Bit oder 1 Byte) gesendet werden.

Darstellung:



Abmessungen:

Breite: 55 mm A: 4 Wippen bzw. 8 Tasten Höhe: 126 mm B: 8 Status-LED (rot) Tiefe: 10 mm (ohne AST) C: Beschriftungsfeld inkl. Beleuchtung

Bedienelemente:

Technische Daten:

Versorgung extern --

Versorgung instabus EIB

Spannung: 24 V DC (+6 V / -4 V) über UP-BA

Leistungsaufnahme: typ. 150 mW

Anschluß: 2 x 5 polige Stiftleiste

Eingang --Ausgang ---

Verhalten bei Spannungsausfall

Nur Busspannung: Objektwerte werden gelöscht, LED schalten aus

Nur Netzspannung: --Bus- und Netzspannung: ---

Verhalten beim Wiedereinschalten

Nur Busspannung: keine Reaktion

(Bitte beachten: Bemerkung zur Software "Sperrobjekt")

Nur Netzspannung: --Bus- und Netzspannung: ---

Sensor



Schutzart: IP 20 Schutzklasse: III

Isolationsspannung: nach V VDE 0829 Teil 230

Prüfzeichen: EIB

Umgebungstemperatur: -5 °C bis +45 °C

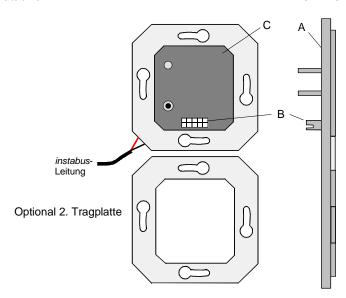
Lager-/ Transporttemperatur: -25 °C bis +70 °C (Lagerung über +45 °C reduziert die Lebensdauer)

Einbaulage: beliebig
Mindestabstände: keine

Befestigungsart: Aufstecken auf UP-BA (Bitte beachten: Bemerkung zur Hardware)

Anschlußbild:

Klemmenbelegung:



- A: Tastsensor 2
- B: Anwendungsschnittstelle
- C: Busankoppler



Busankoppler ohne Tragplatte

Bemerkungen zur Hardware:

1064-00 Seite 2/40

- Der "untere" Teil des Tastsensors wird mit einer Schraube an der Wand befestigt. Vorzugsweise ist der Busankoppler, wie in der Zeichnung dargestellt, dabei "oben" einzubauen. Eine andere Einbaulage (z. B. seitlich) ist jedoch auch möglich. Zur Montage des Tastsensors kann, wenn zwei Unterputz-Schalterdosen eingebaut wurden, optional eine Tragplatte zur zusätzlichen Schraubbefestigung angebracht werden.
- Der Tastsensor 2 mit Controller darf ausschließlich auf Busankoppler der "neuen Generation" (vgl. Abbildung Busankoppler oben) mit <u>runder</u> Programmiertaste aufgesteckt werden! Wird der Tastsensor 2 auf ältere Unterputz-Busankoppler montiert entsteht Fehlfunktion!



Sensor

Software-Beschreibung:

ETS-Suchpfad:

Gira Giersiepen, Taster, Taster 4fach, Tastsensor 2 4fach mit Controller

ETS-Symbol:



Applikationen: Kurzbeschreibung:	Name:	Von:	Seite:	Datenbank
Multifunktion TS 2	Multifunktion TS 2 108101	04.01	5	2.37





Applikationsbeschreibung: Multifunktion TS 2 108101

Allgemein

- Freie Zuordnung der Funktionen Schalten / Tasten, Dimmen, Jalousie. Wertgeber / Lichtszenennebenstelle, Analogwertgeber und Universalwertgeber EIS 6 (nur bei Wippenfunktion) zu den 8 Tasten bzw. 4 Wippen
- Statusanzeige über 8 rote LED möglich (Statusanzeige bei Wippenfunktion über Status-Objekte und Status- bzw. Betätigungsanzeige bei Tastenfunktion möglich)
- Auch wenn Tasten bzw. Wippen mit "keiner Funktion" belegt sind, können die Status-LED über Objekte angesteuert werden
- Automatische Abschaltung der Beleuchtung des Beschriftungsfelds parametrierbar
- Beschriftungsfeldbeleuchtung über Objekt schaltbar
- Sperrobjekt zum Sperren von einzelnen Tasten bzw. Wippen vorhanden (Polarität des Sperrobjekts einstellbar)
- Alarmmeldung nach Abziehen des Gerätes vom UP-Busankoppler parametrierbar (1 Bit oder 1 Byte)

Funktion Schalten / Tasten

- Befehl beim Drücken bzw. Loslassen der Taste einstellbar (EIN, AUS, UM, keine Funktion)
- Einflächenbedienung bei Wippenfunktion möglich (Nur bei "Befehl beim drücken der Wippe ⇒ links = UM, rechts = UM")
- Funktion der Status-LED bei Tastenfunktion bzw. Statusanzeige bei Wippenfunktion parametrierbar

Funktion Dimmen

- Zeit zwischen Dimmen und Schalten und Dimmschrittweite einstellbar
- Telegrammwiederholung und Stoptelegramm senden möglich
- Einflächenbedienung bei Wippenfunktionen möglich (Nur bei Tastenfunktion ⇒ links = UM, rechts = UM)
- Funktion der Status-LED bei Tastenfunktion bzw. Statusanzeige bei Wippenfunktion parametrierbar

Funktion Jalousie

- Tastenfunktion (AUF, AB) einstellbar
- Bedienkonzept parametrierbar (STEP MOVE STEP bzw. MOVE STEP)
- Zeit zwischen Kurz- und Langzeitbetrieb einstellbar (nur bei STEP MOVE STEP)
- Lamellenverstellzeit (Zeit, in der ein Move-Befehl durch Loslassen der Taste beendet werden kann) einstellbar
- Funktion der Status-LED bei Tastenfunktion bzw. Statusanzeige bei Wippenfunktion parametrierbar

Funktion Wertgeber / Lichtszenennebenstelle (nur bei Tastenfunktion!)

- Tastenfunktionen Wertgeber EIS 6 (1 Byte) bzw. Lichtszenenabruf mit / ohne Speicherfunktion parametrierbar
- Wertverstellung über langen Tastendruck bei Wertgeber EIS 6 möglich
- Funktion der Status-LED parametrierbar

Funktion Analogwertgeber (nur bei Tastenfunktion!)

- Tastenfunktionen Helligkeitswertgeber EIS 5, Temperaturwertgeber EIS 5 und Wertgeber EIS 10 parametrierbar
- Wertverstellung über langen Tastendruck möglich
- Funktion der Status-LED parametrierbar

Funktion Universalwertgeber EIS 6 (nur bei Wippenfunktion!)

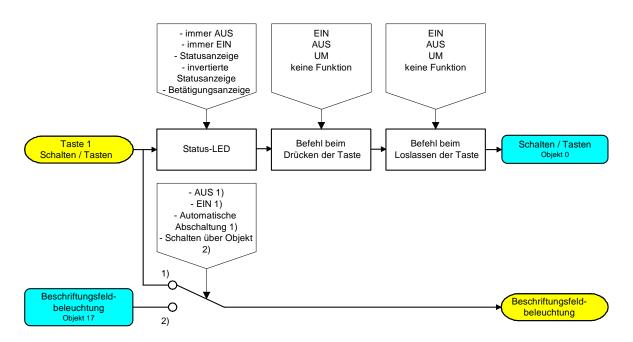
- Start-, Stütz- und Zielwert parametrierbar
- Der Stützwert teilt den Wertebereich in zwei Teilbereiche auf. Zeitbasis und Zeitfaktor für eine Stufe der Zeitbereiche einstellbar
- Anzahl der Stufen in den Teilbereichen wählbar
- Wirkungssinn und Reaktion auf Tastendruck (Start / Stop) parametrierbar



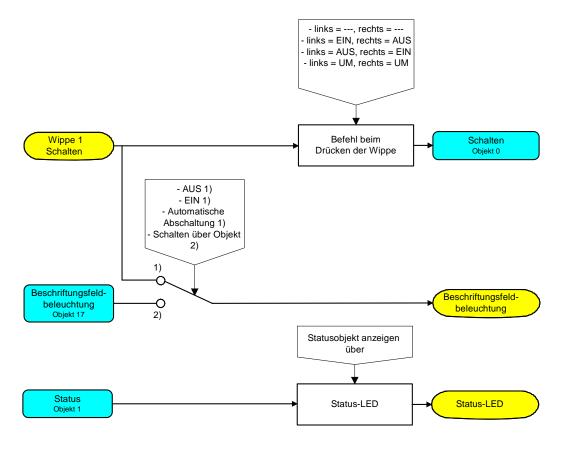
	Objekt		Objektbeschreibung
□↔	0 - 7	(Status)	1 Bit Objekt zum Ansteuern der Status-LED einer Taste bzw. Wippe
□₩	0 - 7	(Schalten)	1 Bit Objekt zum Senden von Schalttelegrammen (EIN, AUS)
□	8 - 15	(Dimmen)	4 Bit Objekt zur relativen Helligkeitsänderung zwischen 0 und 100 %
□	0 - 7	(Kurzzeitbetrieb)	1 Bit Objekt für den Kurzzeitbetrieb einer Jalousie
□	8 - 15	(Langzeitbetrieb)	1 Bit Objekt für den Langzeitbetrieb einer Jalousie
<u> </u>	8 - 15	(Lichtszenennebenstelle)	1 Byte Objekt zum Aufrufen bzw. zum Speichern von Lichtszenen (1 - 128)
<u> </u>	8 - 15	(Wert EIS 6)	1 Byte Objekt zum Aussenden von z. B. Dimmwerttelegrammen (0 - 255)
<u> </u>	8/10 12/14	(Universalwertgeber EIS 6)	1 Byte Objekt zum Aussenden von Werttelegrammen (0 – 255) des Universalwertgebers
<u> </u>	8 - 15	(Temperaturwert EIS 5)	2 Byte Objekt zum Einstellen eines festen Temperaturwertes (0 - 40 °C)
<u> </u>	8 - 15	(Helligkeitswert EIS 5)	2 Byte Objekt zum Einstellen eines festen Helligkeitswertes (0 - 1500 Lux)
□	8 - 15	(Wert EIS 10)	2 Byte Objekt zum Aussenden von Werttelegrammen (0 - 65535)
□↔	17	(Schalten)	1 Bit Objekt zum Schalten der Beschriftungsfeldbeleuchtung
□↔	17	(Sperren)	1 Bit Objekt zum Sperren von Tasten bzw. Wippen des Tastsensors
□	16	(Schalten)	1 Bit Objekt zum Aussenden einer Alarmmeldung
<u> </u>	16	(Wert)	1 Byte Objekt zum Aussenden einer Alarmmeldung







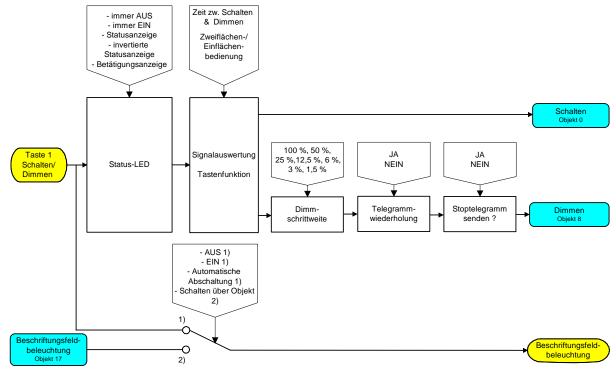
Funktionsschaltbild Tastenfunktion "Schalten / Tasten" (z. B. für Taste 1)



Funktionsschaltbild Wippenfunktion "Schalten" (z. B. für Wippe 1)

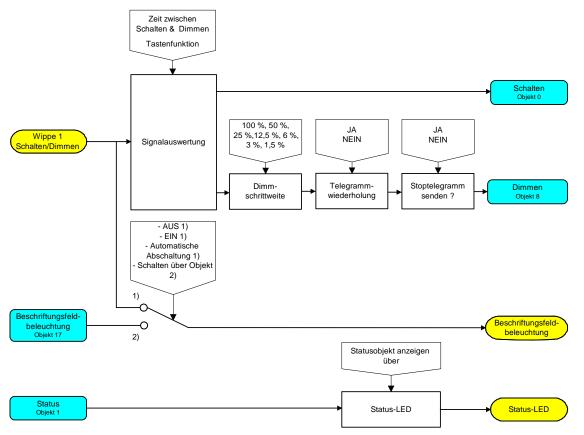
Sensor





Funktionsschaltbild

Tastenfunktion "Dimmen" (z. B. für Taste 1)

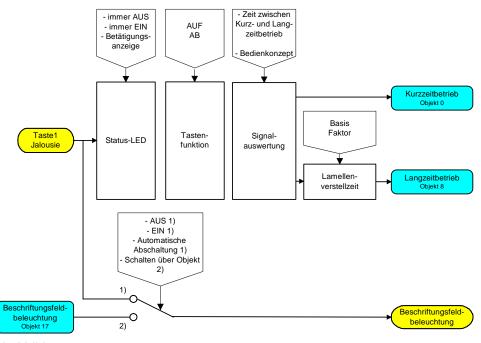


Funktionsschaltbild

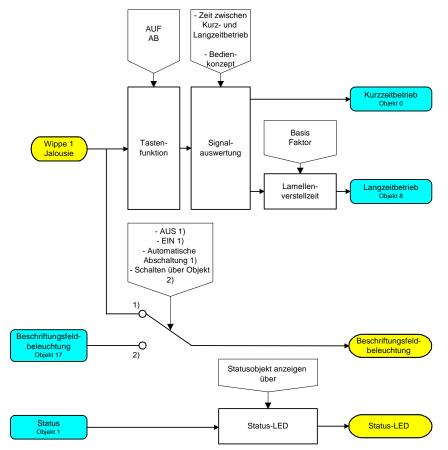
Wippenfunktion "Dimmen" (z. B. für Wippe 1)







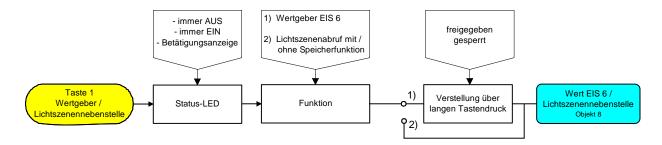
Funktionsschaltbild Tastenfunktion "Jalousie" (z. B. für Taste 1)



Funktionsschaltbild Wippenfunktion "Jalousie" (z. B. für Wippe 1)

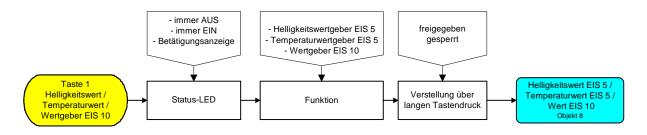
Sensor





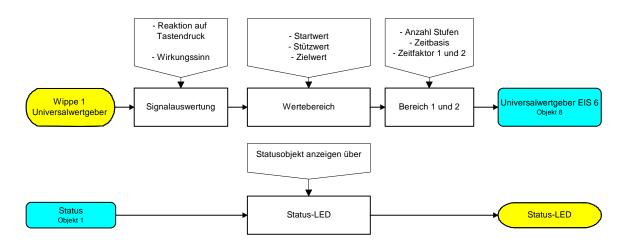
Funktionsschaltbild

Tastenfunktion "Wertgeber / Lichtszenennebenstelle" (z. B. für Taste 1):



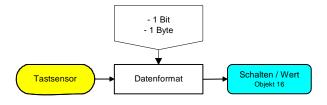
Funktionsschaltbild

Tastenfunktion "Analogwertgeber" (z. B. für Taste 1)



Funktionsschaltbild

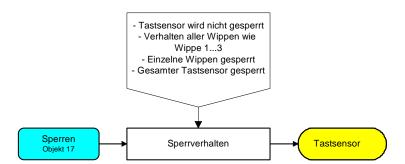
Wippenfunktion "Universalwertgeber EIS 6" (z. B. für Wippe 1)



Funktionsschaltbild Alarmfunktion (falls freigegeben)

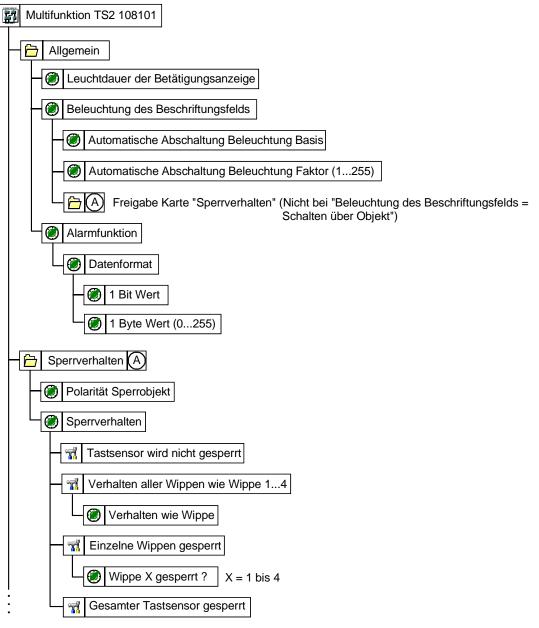






Funktionsschaltbild

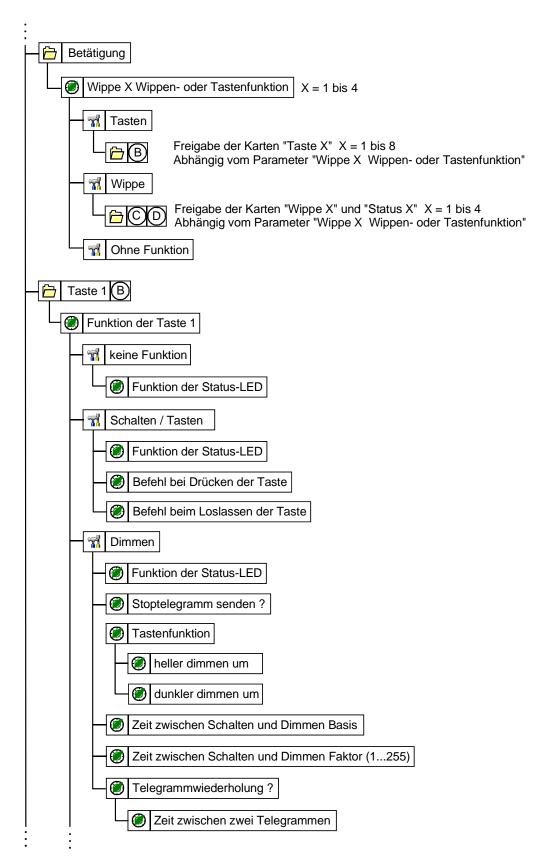
Sperrfunktion (falls Beleuchtung des Beschriftungsfelds = "EIN", "AUS" oder "Automatische Abschaltung" und Sperrverhalten = "Verhalten aller Wippen wie Wippe 1...4", "Einzelne Wippen gesperrt" oder "Gesamter Tastsensor gesperrt")



Parameterbild (Teil 1 von 5)

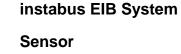
Sensor



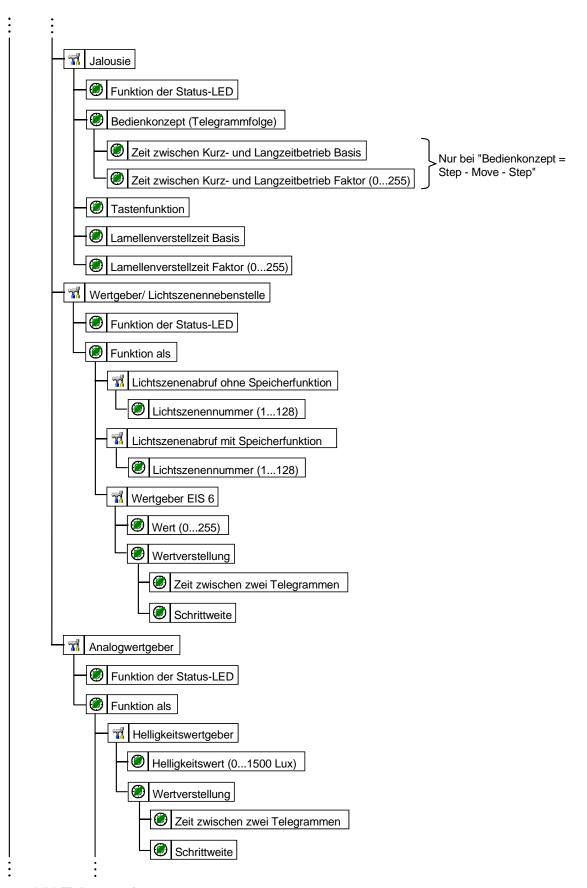


Parameterbild (Teil 2 von 5)







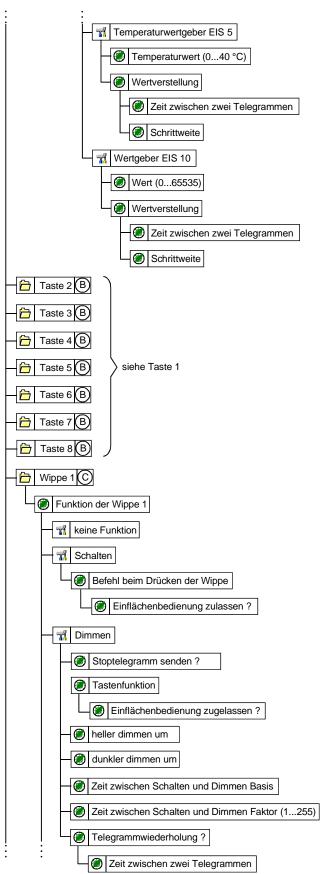


Parameterbild (Teil 3 von 5) Stand 05/01 Technische Änderungen vorbehalten



Sensor





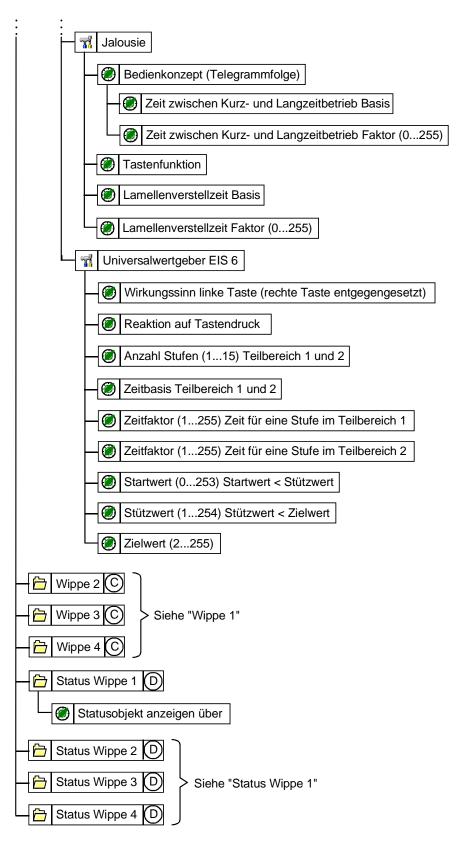
Parameterbild (Teil 4 von 5)

1064-00 Seite 14/40





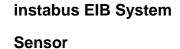




Parameterbild (Teil 5 von 5)



Anzahl der Zuordnungen (max.): 28		r Adressen (max.):		mische Tabellenverwaltung:	Ja ⊠ Nein □	
Objekte gelten ausschließlich für "Betätigung der Wippen = Tastenfunktion": Funktion der Taste 1-8: "keine Funktion" 10 Name: Typ: Flag: Challen Taste 1 1 Bit S,K □ 0 Status Taste 1 1 Bit S,K 1 Bit S,K □ 1 Status Taste 2 1 Bit S,K 1 Bit S,K □ 2 Status Taste 3 1 Bit S,K 1 Bit S,K □ 3 Status Taste 5 1 Bit S,K 1 Bit S,K □ 4 Status Taste 6 1 Bit S,K 1 Bit S,K □ 4 Status Taste 6 1 Bit S,K 1 Bit S,K □ 5 Status Taste 6 1 Bit S,K 1 Bit S,K □ 4 Status Taste 7 1 Bit S,K 1 Bit S,K □ 7 Status Taste 8 1 Bit S,K 1 Bit S,K □ 1 Schalten / Tasten Taste 8 1 Bit S,K 1 Bit S,K □ 1 Schalten / Tasten Taste 1 1 Bit S,K,Ü 1 Bit S,K,Ü □ 2 Schalten / Tasten Taste 3 1 Bit S,K,Ü 1 Bit S,K,Ü □ 3 Schalten / Tasten Taste 6 1 Bit S,K,Ü 1 Bit S,K,Ü □ 4 Schalten / Tasten Taste 1 Taste 5 1 Bit S,K,Ü 1 Bit S,K,Ü □ 4 Schalten / Tasten Tasten Taste 5 1 Bit S,K,Ü 1 Bit S,K,Ü □ 4 S				male Tabellenlänge:	53	
Funktion der Taste 1-8: "keine Funktion" ¹) Objekt: Funktion: 1	Kommunik	kationsobjekte:	18			
Objekt: Funktion: Name: Typ: Flag: □ 1 0 Status Taste 1 1 Bit S,K □ 1 1 Status Taste 2 1 Bit S,K □ 2 Status Taste 4 1 Bit S,K □ 3 Status Taste 5 1 Bit S,K □ 4 Status Taste 6 1 Bit S,K □ 4 6 Status Taste 6 1 Bit S,K □ 4 6 Status Taste 7 1 Bit S,K □ 4 6 Status Taste 8 1 Bit S,K □ 4 0 Schalten / Tasten Taste 8 1 Bit S,K □ 4 0 Schalten / Tasten Taste 2 1 Bit S,K,Ü □ 4 Schalten / Tasten Taste 5 1 Bit S,K,Ü □ 4 Schalten / Tasten Taste 6				en = Tastenfunktion":		
□ 0 Status Taste 1 1 Bit S,K □ 1 1 Status Taste 2 1 Bit S,K □ 1 2 Status Taste 3 1 Bit S,K □ 1 3 Status Taste 4 1 Bit S,K □ 1 4 Status Taste 5 1 Bit S,K □ 1 4 Status Taste 6 1 Bit S,K □ 1 5 Status Taste 6 1 Bit S,K □ 1 6 Status Taste 7 1 Bit S,K □ 1 7 Status Taste 7 1 Bit S,K □ 1 7 Status Taste 8 1 Bit S,K □ 1 7 Status Taste 8 1 Bit S,K □ 1 7 Status Taste 8 1 Bit S,K □ 1 1 Bit S,K □ 1 1 Schalten / Tasten Taste 8 1 Bit S,K,Ü □ 1 2 Schalten / Tasten Taste 1 1 Bit S,K,Ü □ 1 3 Schalten / Tasten Taste 3 1 Bit S,K,Ü □ 1 3 Schalten / Tasten Taste 4 1 Bit S,K,Ü □ 1 3 Schalten / Tasten Taste 5 1 Bit S,K,Ü □ 1 4 Schalten / Tasten Taste 5 1 Bit S,K,Ü □ 1 5 Schalten / Tasten Taste 6 1 Bit S,K,Ü □ 1 6 Schalten / Tasten Taste 7 1 Bit S,K,Ü □ 1 6 Schalten / Tasten Taste 7 1 Bit S,K,Ü □ 1 7 Schalten / Tasten Taste 8 1 Bit S,K,Ü □ 1 1 Schalten / Tasten Taste 8 1 Bit S,K,Ü □ 1 1 Schalten / Tasten Taste 8 1 Bit S,K,Ü □ 2 Schalten / Tasten Taste 8 1 Bit S,K,Ü □ 3 Schalten / Tasten Taste 7 1 Bit S,K,Ü □ 4 Schalten / Tasten Taste 8 1 Bit S,K,Ü □ 1 7 Schalten Tasten Taste 8 1 Bit S,K,Ü □ 1 1 Schalten Tasten Taste 9 1 Bit S,K,Ü □ 1 1 Schalten Taste 1 -8: "Dimmen" ¹) Objekt: Funktion: Name: Typ: Flag: □ 1 0 Schalten Taste 1 1 Bit S,K,Ü □ 1 1 Schalten Taste 1 1 Bit S,K,Ü □ 1 2 Schalten Taste 4 1 Bit S,K,Ü □ 1 3 Schalten Taste 6 1 Bit S,K,Ü □ 1 3 Schalten Taste 6 1 Bit S,K,Ü □ 1 4 Schalten Taste 7 1 Bit S,K,Ü □ 1 5 Schalten Taste 8 1 Bit S,K,Ü □ 1 6 Schalten Taste 6 1 Bit S,K,Ü □ 1 7 Schalten Taste 7 1 Bit S,K,Ü □ 1 8 Dimmen Taste 7 1 Bit S,K,Ü □ 1 9 Dimmen Taste 7 1 Bit K,Ü □ 1 10 Dimmen Taste 7 1 Bit K,Ü □ 1 10 Dimmen Taste 7 1 Bit K,Ü □ 1 11 Dimmen Taste 7 1 Bit K,Ü □ 1 12 Dimmen Taste 7 1 Bit K,Ü □ 1 13 Dimmen Taste 7 1 Bit K,Ü						
□ 1 Status Taste 2 1 Bit S,K □ 2 Status Taste 3 1 Bit S,K □ 3 Status Taste 4 1 Bit S,K □ 4 Status Taste 5 1 Bit S,K □ 4 Status Taste 5 1 Bit S,K □ 4 Status Taste 6 1 Bit S,K □ 4 Status Taste 6 1 Bit S,K □ 5 Status Taste 6 1 Bit S,K □ 7 Status Taste 7 1 Bit S,K □ 7 Status Taste 8 1 Bit S,K,Ü □ 7 Status Tasten Taste 1 1 Bit S,K,Ü □ 8 Schalten / Tasten Taste 1 1 Bit S,K,Ü □ 9 Schalten / Tasten Taste 2 1 Bit S,K,Ü □ 1 Schalten / Tasten Taste 3 1 Bit S,K,Ü □ 1 Schalten / Tasten Taste 3 1 Bit S,K,Ü □ 1 Schalten / Tasten Taste 5 1 Bit S,K,Ü □ 1 Schalten / Tasten Taste 6 1 Bit S,K,Ü □ 1 Schalten / Tasten Taste 6 1 Bit S,K,Ü □ 1 Schalten / Tasten Taste 8 1 Bit S,K,Ü □ 1 Schalten / Tasten Taste 8 1 Bit S,K,Ü □ 1 Schalten / Tasten Taste 8 1 Bit S,K,Ü □ 1 Schalten / Tasten Taste 8 1 Bit S,K,Ü □ 1 Schalten / Tasten Taste 8 1 Bit S,K,Ü □ 1 Schalten Taste 1 1 Bit S,K,Ü □ 1 Schalten Taste 1 1 Bit S,K,Ü □ 1 Schalten Taste 1 1 Bit S,K,Ü □ 1 Schalten Taste 2 1 Bit S,K,Ü □ 1 Schalten Taste 1 1 Bit S,K,Ü □ 1 Schalten Taste 2 1 Bit S,K,Ü □ 1 Schalten Taste 3 1 Bit S,K,Ü □ 1 Schalten Taste 5 1 Bit S,K,Ü □ 1 Schalten Taste 6 1 Bit S,K,Ü □ 1 Schalten Taste 8 1 Bit S,K,Ü □ 1 Schalten Taste 9 1 Bit S,K,Ü □ 1 Schalten Taste						
1						
□ 3 Status Taste 4 1 Bit S,K □ 4 Status Taste 5 1 Bit S,K □ 4 Status Taste 6 1 Bit S,K □ 5 Status Taste 6 1 Bit S,K □ 6 Status Taste 7 1 Bit S,K □ 7 Status Taste 8 1 Bit S,K □ 7 Status Taste 8 1 Bit S,K □ 1 7 Status Taste 8 1 Bit S,K □ 1 7 Status Taste 8 1 Bit S,K □ 1 7 Status Taste 8 1 Bit S,K □ 1 7 Status Taste 8 1 Bit S,K □ 1 8 Schalten / Tasten Taste 8 1 Bit S,K,Ü □ 1 1 Schalten / Tasten Taste 1 1 Bit S,K,Ü □ 1 2 Schalten / Tasten Taste 2 1 Bit S,K,Ü □ 1 3 Schalten / Tasten Taste 3 1 Bit S,K,Ü □ 1 4 Schalten / Tasten Taste 4 1 Bit S,K,Ü □ 1 5 Schalten / Tasten Taste 6 1 Bit S,K,Ü □ 1 5 Schalten / Tasten Taste 6 1 Bit S,K,Ü □ 1 5 Schalten / Tasten Taste 7 1 Bit S,K □ 1 7 Schalten / Tasten Taste 8 1 Bit S,K □ 1 7 Schalten / Tasten Taste 8 1 Bit S,K □ 1 7 Schalten / Tasten Taste 8 1 Bit S,K,Ü □ 1 1 Schalten Tasten Taste 8 1 Bit S,K,Ü □ 1 2 Schalten Tasten Taste 9 1 Bit S,K,Ü □ 1 1 Schalten Taste 1 1 Bit S,K,Ü □ 1 2 Schalten Taste 1 1 Bit S,K,Ü □ 1 3 Schalten Taste 6 1 Bit S,K,Ü □ 1 4 Schalten Taste 6 1 Bit S,K,Ü □ 1 5 Schalten Taste 7 1 Bit S,K,Ü □ 1 5 Schalten Taste 8 1 Bit S,K,Ü □ 1 7 Schalten Taste 8 1 Bit S,K,Ü □ 1 8 Schalten Taste 9 1 Bit S,K,Ü □ 1 1 Schalten Taste 1 4 Bit S,K,Ü □ 1 1 Schalten Taste 7 1 Bit S,K,Ü □ 1 1 Schalten Taste 7 1 Bit S,K,Ü □ 1 1 Schalten Taste 8 1 Bit S,K,Ü □ 1 1 Schalten Taste 9 1 Bit S,K,Ü □ 1 1 Schalten Taste 1 4 Bit K,Ü □ 1 1 Dimmen Taste 1 4 Bit K,Ü □ 1 1 Dimmen Taste 1 4 Bit K,Ü □ 1 1 Dimmen Taste 5 4 Bit K,Ü □ 1 1 Dimmen Taste 5 4 Bit K,Ü □ 1 1 Dimmen Taste 6 4 Bit K,Ü □ 1 1 Dimmen Taste 7 4 Bit K,Ü					•	
□						
Status						
1						
Taste 8						
Funktion der Taste 1-8: "Schalten / Tasten" 1) Objekt: Funktion: Name: Typ: Flag: I-I 0 Schalten / Tasten Taste 1 1 Bit S,K,Ü I-I 1 Schalten / Tasten Taste 2 1 Bit S,K,Ü I-I 2 Schalten / Tasten Taste 3 1 Bit S,K,Ü I-I 3 Schalten / Tasten Taste 4 1 Bit S,K,Ü I-I 4 Schalten / Tasten Taste 5 1 Bit S,K,Ü I-I 5 Schalten / Tasten Taste 6 1 Bit S,K,Ü I-I 6 Schalten / Tasten Taste 7 1 Bit S,K I-I 7 Schalten / Tasten Taste 8 1 Bit S,K I-I 8 Schalten / Tasten Taste 8 1 Bit S,K,Ü I-I 9 Schalten Taste 1 1 Bit S,K,Ü I-I 1 Schalten Taste 1 1 Bit S,K,Ü I-I 1 Schalten Taste 2 1 Bit S,K,Ü I-I 1 Schalten Taste 3 1 Bit S,K,Ü I-I 2 Schalten Taste 3 1 Bit S,K,Ü I-I 3 Schalten Taste 4 1 Bit S,K,Ü I-I 3 Schalten Taste 5 1 Bit S,K,Ü I-I 3 Schalten Taste 6						
Objekt: Funktion: Name: Typ: Flag: I→ 0 Schalten / Tasten Taste 1 1 Bit S,K,Ü I→ 1 Schalten / Tasten Taste 2 1 Bit S,K,Ü I→ 2 Schalten / Tasten Taste 3 1 Bit S,K,Ü I→ 3 Schalten / Tasten Taste 4 1 Bit S,K,Ü I→ 4 Schalten / Tasten Taste 5 1 Bit S,K,Ü I→ 5 Schalten / Tasten Taste 6 1 Bit S,K,Ü I→ 6 Schalten / Tasten Taste 7 1 Bit S,K I→ 7 Schalten / Tasten Taste 8 1 Bit S,K Funktion der Taste 1-8: "Dimmen" ¹) Name: Typ: Flag: I→ 0 Schalten / Tasten Taste 8 1 Bit S,K,Ü I→ 1 Schalten Taste 1 1 Bit S,K,Ü I→ 1 Schalten Taste 2 1 Bit S,K,Ü I→ 2 Schalten Taste 3 1 Bit S,K,Ü I→ 3	⊢ 7	Status	Taste 8	1 [3it S,K	
Objekt: Funktion: Name: Typ: Flag: I-I 0 Schalten / Tasten Taste 1 1 Bit S,K,Ü I-I 1 Schalten / Tasten Taste 2 1 Bit S,K,Ü I-I 2 Schalten / Tasten Taste 3 1 Bit S,K,Ü I-I 3 Schalten / Tasten Taste 4 1 Bit S,K,Ü I-I 4 Schalten / Tasten Taste 5 1 Bit S,K,Ü I-I 5 Schalten / Tasten Taste 6 1 Bit S,K,Ü I-I 6 Schalten / Tasten Taste 7 1 Bit S,K I-I 7 Schalten / Tasten Taste 8 1 Bit S,K I-I 8 Schalten / Tasten Taste 8 1 Bit S,K I-I 9 Schalten / Tasten Taste 8 1 Bit S,K,Ü I-I 1 Schalten Taste 1 1 Bit S,K,Ü I-I 1 1 Schalten Taste 2 1 Bit S,K,Ü I-I 1 2 Schalten Taste 3 1 Bit S,K,Ü I-I 2 Schalten Taste 3 1 Bit S,K,Ü I-I 3 Schalten Taste 4 1 Bit S,K,Ü I-I 3 Schalten Taste 5 1 Bit S,K,Ü I-I 4 Schalten Taste 6 1 Bit S,K,Ü I-I 5 Scha	Funktion o	ler Taste 1-8: "Schalten	/Tasten" 1)			
□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□				Ту	p: Flag:	
□ 1 Schalten / Tasten Taste 2 1 Bit S,K,Ü □ 2 Schalten / Tasten Taste 3 1 Bit S,K,Ü □ 3 Schalten / Tasten Taste 4 1 Bit S,K,Ü □ 4 Schalten / Tasten Taste 5 1 Bit S,K,Ü □ 4 Schalten / Tasten Taste 6 1 Bit S,K,Ü □ 4 Schalten / Tasten Taste 7 1 Bit S,K,Ü □ 4 Schalten / Tasten Taste 8 1 Bit S,K,Ü □ 4 Schalten / Tasten Taste 8 1 Bit S,K,Ü □ 4 Schalten / Tasten Taste 8 1 Bit S,K,Ü □ 5 Schalten Taste 1 1 Bit S,K,Ü □ 4 Schalten Taste 3 1 Bit S,K,Ü □ 4 Schalten Taste 4 1 Bit S,K,Ü □ 4 Schalten Taste 5 1 Bit S,K,Ü □ 4 Schalten Taste 6 1 Bit S,K,Ü □ 4 Schalten		Schalten / Tasten	Taste 1		Bit S,K,Ü	
□-I 3 Schalten / Tasten Taste 4 1 Bit S,K,Ü □-I 4 Schalten / Tasten Taste 5 1 Bit S,K,Ü □-I 5 Schalten / Tasten Taste 6 1 Bit S,K,Ü □-I 6 Schalten / Tasten Taste 7 1 Bit S,K □-I 7 Schalten / Tasten Taste 8 1 Bit S,K Funktion der Taste 1-8: "Dimmen" ¹) Name: Typ: Flag: □-I 0 Schalten Taste 1 1 Bit S,K,Ü □-I 1 Schalten Taste 2 1 Bit S,K,Ü □-I 2 Schalten Taste 3 1 Bit S,K,Ü □-I 3 Schalten Taste 4 1 Bit S,K,Ü □-I 4 Schalten Taste 5 1 Bit S,K,Ü □-I 4 Schalten Taste 6 1 Bit S,K,Ü □-I 5 Schalten Taste 7 1 Bit S,K,Ü □-I 6 Schalten Taste 7 1 Bit S,K,Ü □-I 7 Schalten <td>□← 1</td> <td>Schalten / Tasten</td> <td>Taste 2</td> <td>1 E</td> <td></td> <td></td>	□ ← 1	Schalten / Tasten	Taste 2	1 E		
□-	<mark>□</mark> - 2	Schalten / Tasten	Taste 3	1 8	3it S,K,Ü	
□ 5 Schalten / Tasten Taste 6 1 Bit S,K,Ü □ 6 Schalten / Tasten Taste 7 1 Bit S,K □ 7 Schalten / Tasten Taste 8 1 Bit S,K □ 7 Schalten / Tasten Taste 8 1 Bit S,K Funktion der Taste 1-8: "Dimmen" 1) Objekt: Funktion: Name: Typ: Flag: □ 0 Schalten Taste 1 1 Bit S,K,Ü □ 1 Schalten Taste 2 1 Bit S,K,Ü □ 1 Schalten Taste 3 1 Bit S,K,Ü □ 2 Schalten Taste 3 1 Bit S,K,Ü □ 3 Schalten Taste 4 1 Bit S,K,Ü □ 4 Schalten Taste 5 1 Bit S,K,Ü □ 5 Schalten Taste 6 1 Bit S,K,Ü □ 6 Schalten Taste 7 1 Bit S,K,Ü □ 7 Schalten Taste 8 1 Bit S,K,Ü □ 1 Schalten Taste 8 1 Bit S,K,Ü □ 1 Schalten Taste 1 1 Sit S,K,Ü □ 1 Schalten Taste 2 1 Sit K,Ü □ 1 Schalten Taste 3 1 Sit K,Ü □ 1 Schalten Taste 3 1 Sit K,Ü □ 1 Schalten Taste 4 1 Sit K,Ü □ 1 Schalten Taste 5 1 Sit K,Ü □ 1 Schalten Taste 6 1 Sit K,Ü □ 1 Schalten Taste 7 1 Sit K,Ü □ 1 Schalten Taste 6 1 Sit K,Ü □ 1 Schalten Taste 7 1 Sit K,Ü		Schalten / Tasten	Taste 4	1 8	3it S,K,Ü	
□	<mark>□</mark> ← 4	Schalten / Tasten	Taste 5	1 8	3it S,K,Ü	
Funktion der Taste 1-8: "Dimmen" ¹) Name: Typ: Flag: Objekt: Funktion: Name: Typ: Flag: I 0 Schalten Taste 1 1 Bit S,K,Ü I 1 Schalten Taste 2 1 Bit S,K,Ü I 2 Schalten Taste 3 1 Bit S,K,Ü I 3 Schalten Taste 4 1 Bit S,K,Ü I 3 Schalten Taste 4 1 Bit S,K,Ü I 4 Schalten Taste 5 1 Bit S,K,Ü I 5 Schalten Taste 6 1 Bit S,K,Ü I 6 Schalten Taste 7 1 Bit S,K,Ü I 7 Schalten Taste 8 1 Bit S,K,Ü I 8 Dimmen Taste 8 1 Bit S,K,Ü I 9 Dimmen Taste 1 4 Bit K,Ü I 10 Dimmen Taste 2 4 Bit K,Ü I 11 Dimmen Taste 4 4 Bit K,Ü I 12 Dimmen Taste 5 4 Bit K,Ü I 13 Dimmen Taste 6 4 Bit K,Ü I 14 Dimmen Taste 7 4 Bit K,Ü	□ ← 5	Schalten / Tasten	Taste 6	1 8	3it S,K,Ü	
Funktion der Taste 1-8: "Dimmen" ¹¹) Objekt: Funktion: Name: Typ: Flag: □- 0 Schalten Taste 1 1 Bit S,K,Ü □- 1 Schalten Taste 2 1 Bit S,K,Ü □- 2 Schalten Taste 3 1 Bit S,K,Ü □- 3 Schalten Taste 4 1 Bit S,K,Ü □- 4 Schalten Taste 5 1 Bit S,K,Ü □- 4 Schalten Taste 6 1 Bit S,K,Ü □- 4 Schalten Taste 6 1 Bit S,K,Ü □- 4 Schalten Taste 7 1 Bit S,K,Ü □- 4 Schalten Taste 8 1 Bit S,K,Ü □- 4 Schalten Taste 8 1 Bit S,K,Ü □- 5 Schalten Taste 8 1 Bit S,K,Ü □- 6 Schalten Taste 8 1 Bit S,K,Ü □- 7 Schalten Taste 8 1 Bit S,K,Ü □- 8 Dimmen Taste 1 4 Bit K,Ü □- 9 Dimmen Taste 2 4 Bit K,Ü □- 10 Dimmen Taste 3 4 Bit K,Ü □- 11 Dimmen Taste 5 4 Bit K,Ü □- 12 Dimmen Taste 6 4 Bit K,Ü □- 13 Dimmen Taste 7 4 Bit K,Ü		Schalten / Tasten	Taste 7	1 8	3it S,K	
Objekt: Funktion: Name: Typ: Flag: I	_	Schalten / Tasten	Taste 8	1 8	3it S,K	
Objekt: Funktion: Name: Typ: Flag: I	Funktion o	ler Taste 1-8: "Dimmen"	1)			
Image: Problem of the content of the conte	Objekt:	Funktion:	Name:	Ту	p: Flag:	
□ 2 Schalten Taste 3 1 Bit S,K,Ü □ 3 Schalten Taste 4 1 Bit S,K,Ü □ 4 Schalten Taste 5 1 Bit S,K,Ü □ 4 Schalten Taste 6 1 Bit S,K,Ü □ 4 Schalten Taste 7 1 Bit S,K,Ü □ 4 Schalten Taste 8 1 Bit S,K,Ü □ 8 Dimmen Taste 1 4 Bit K,Ü □ 9 Dimmen Taste 2 4 Bit K,Ü □ 10 Dimmen Taste 3 4 Bit K,Ü □ 11 Dimmen Taste 4 4 Bit K,Ü □ 12 Dimmen Taste 5 4 Bit K,Ü □ 13 Dimmen Taste 6 4 Bit K,Ü □ 14 Dimmen Taste 7 4 Bit K,Ü		Schalten	Taste 1			
□ □ 2 Schalten Taste 3 1 Bit S,K,Ü □ □ 3 Schalten Taste 4 1 Bit S,K,Ü □ □ 4 Schalten Taste 5 1 Bit S,K,Ü □ □ 5 Schalten Taste 6 1 Bit S,K,Ü □ □ 6 Schalten Taste 7 1 Bit S,K,Ü □ □ 7 Schalten Taste 8 1 Bit S,K,Ü □ □ 8 Dimmen Taste 8 1 Bit S,K,Ü □ □ 8 Dimmen Taste 1 4 Bit K,Ü □ □ 9 Dimmen Taste 2 4 Bit K,Ü □ □ 10 Dimmen Taste 3 4 Bit K,Ü □ □ 11 Dimmen Taste 4 4 Bit K,Ü □ □ 13 Dimmen Taste 5 4 Bit K,Ü □ □ 14 Dimmen Taste 7 4 Bit K,Ü	<mark>□</mark> 1	Schalten	Taste 2	1 E	3it S,K,Ü	
□ → 3 Schalten Taste 4 1 Bit S,K,Ü □ → 4 Schalten Taste 5 1 Bit S,K,Ü □ → 5 Schalten Taste 6 1 Bit S,K,Ü □ → 6 Schalten Taste 7 1 Bit S,K,Ü □ → 7 Schalten Taste 8 1 Bit S,K,Ü □ │ 8 Dimmen Taste 1 4 Bit K,Ü □ │ 9 Dimmen Taste 2 4 Bit K,Ü □ │ 10 Dimmen Taste 3 4 Bit K,Ü □ │ 11 Dimmen Taste 4 4 Bit K,Ü □ │ 12 Dimmen Taste 5 4 Bit K,Ü □ │ 13 Dimmen Taste 6 4 Bit K,Ü □ │ 14 Dimmen Taste 7 4 Bit K,Ü	<mark>-</mark> ← 2	Schalten	Taste 3	1 E		
Image: Approximate of the content	□ - 3	Schalten	Taste 4	1 8		
□ I S Schalten Taste 6 1 Bit S,K,Ü □ I S Schalten Taste 7 1 Bit S,K,Ü □ I S Schalten Taste 8 1 Bit S,K,Ü □ I S Dimmen Taste 1 4 Bit K,Ü □ I S Dimmen Taste 2 4 Bit K,Ü □ I S Dimmen Taste 3 4 Bit K,Ü □ I S Dimmen Taste 4 4 Bit K,Ü □ I S Dimmen Taste 5 4 Bit K,Ü □ I S Dimmen Taste 6 4 Bit K,Ü □ I S Dimmen Taste 7 4 Bit K,Ü	<mark>□</mark> - 4	Schalten	Taste 5	1 8		
□	□ ← 5	Schalten		1 E		
□	<u> </u> 6	Schalten	Taste 7	1 E		
□ 8 Dimmen Taste 1 4 Bit K,Ü □ 9 Dimmen Taste 2 4 Bit K,Ü □ 10 Dimmen Taste 3 4 Bit K,Ü □ 11 Dimmen Taste 4 4 Bit K,Ü □ 12 Dimmen Taste 5 4 Bit K,Ü □ 13 Dimmen Taste 6 4 Bit K,Ü □ 14 Dimmen Taste 7 4 Bit K,Ü	<mark>_</mark> ← 7	Schalten	Taste 8	1 E		
□	□ 8	Dimmen	Taste 1	4 8		
□	□ l 9					
□						
□	□	Dimmen	Taste 4	4 8		
□	□	Dimmen				
□ 14 Dimmen Taste 7 4 Bit K,Ü		Dimmen				





\bigcirc	
	S
\bigcirc	
	0

Funktion	der Taste 1-8: "Jalousie" 1)			
Objekt:	Funktion:	Name:	Тур:	Flag:
□ľo	Kurzzeitbetrieb	Taste 1	1 Bit	K,Ü
□ 1	Kurzzeitbetrieb	Taste 2	1 Bit	K,Ü
□ 2	Kurzzeitbetrieb	Taste 3	1 Bit	K,Ü
□ 3	Kurzzeitbetrieb	Taste 4	1 Bit	K,Ü
□ 4	Kurzzeitbetrieb	Taste 5	1 Bit	K,Ü
□ 5	Kurzzeitbetrieb	Taste 6	1 Bit	K,Ü
□ 6	Kurzzeitbetrieb	Taste 7	1 Bit	K,Ü
□ 7	Kurzzeitbetrieb	Taste 8	1 Bit	K,Ü
□	Langzeitbetrieb	Taste 1	1 Bit	K,Ü
□ 9	Langzeitbetrieb	Taste 2	1 Bit	K,Ü
□	Langzeitbetrieb	Taste 3	1 Bit	K,Ü
□	Langzeitbetrieb	Taste 4	1 Bit	K,Ü
12	Langzeitbetrieb	Taste 5	1 Bit	K,Ü
□	Langzeitbetrieb	Taste 6	1 Bit	K,Ü
□	Langzeitbetrieb	Taste 7	1 Bit	K,Ü
□	Langzeitbetrieb	Taste 8	1 Bit	K,Ü
Funktion	der Taste 1-8: "Wertgeber" (Ta	etenfunktion: Lichtezenenahrut	f mit / ohne Speicherfunk	tion) 1)
Objekt:	Funktion:	Name:	Typ:	Flag:
□ 8	Lichtszenennebenstelle	Taste 1	1 Byte	K,Ü
□ 9	Lichtszenennebenstelle	Taste 2	1 Byte	K,Ü
□ i 10	Lichtszenennebenstelle	Taste 3	1 Byte	K,Ü
□ 10 □ 11	Lichtszenennebenstelle	Taste 4	1 Byte	K,Ü K,Ü
□ 11 □ 12	Lichtszenennebenstelle	Taste 5	1 Byte	K,Ü K,Ü
□ 12 □ 13	Lichtszenennebenstelle	Taste 6	1 Byte	K,Ü K,Ü
□ 13 □ 14	Lichtszenennebenstelle	Taste 7	1 Byte	K,Ü
□ 14 □ 15	Lichtszenennebenstelle	Taste 8	1 Byte	K,Ü K,Ü
			-	11,0
Funktion	der Taste 1-8: "Wertgeber" (Ta			
Objekt:	Funktion:	Name:	Тур:	Flag:
□ 8	Wert EIS 6	Taste 1	1 Byte	K,Ü
<u> </u>	Wert EIS 6	Taste 2	1 Byte	K,Ü
□	Wert EIS 6	Taste 3	1 Byte	K,Ü
□	Wert EIS 6	Taste 4	1 Byte	K,Ü
<u> </u>	Wert EIS 6	Taste 5	1 Byte	K,Ü
<u> </u>	Wert EIS 6	Taste 6	1 Byte	K,Ü
14	Wert EIS 6	Taste 7	1 Byte	K,Ü
□ I 15	Wert EIS 6	Taste 8	1 Byte	K,Ü
Funktion der Taste 1-8: "Analogwertgeber" (Tastenfunktion: Temperaturwertgeber EIS 5) 1)				
Objekt:	Funktion:	Name:	Typ:	Flag:
□ 8	Temperaturwert EIS 5	Taste 1	2 Byte	K,Ü
□ 9	Temperaturwert EIS 5	Taste 2	2 Byte	K,Ü
□ i 10	Temperaturwert EIS 5	Taste 3	2 Byte	K,Ü
□ i 11	Temperaturwert EIS 5	Taste 4	2 Byte	K,Ü
_	Temperaturwert EIS 5	Taste 5	2 Byte	K,Ü
13	Temperaturwert EIS 5	Taste 6	2 Byte	K,Ü
□ 16 □ 14	Temperaturwert EIS 5	Taste 7	2 Byte	K,Ü
□ i 15	Temperaturwert EIS 5	Taste 8	2 Byte	K,Ü

Die Funktionen Schalten / Tasten, Dimmen, Jalousie, Lichtzenennebenstelle und Wertgeber können je Taste ausgewählt werden. Dementsprechend ändern sich auch die Namen der Kommunikationsobjekte und die Objektsbelle (dynamische Objektstruktur). Auch ist es möglich, Tasten- bzw. Wippenfunktionen zu kombinieren.

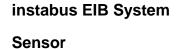
Sensor



Funktion o	Funktion der Taste 1-8: "Analogwertgeber" (Tastenfunktion: Helligkeitswertgeber EIS 5) 1)				
Objekt:	Funktion:	Name:	Typ:	Flag:	
□ 8	Helligkeitswert EIS 5	Taste 1	2 Byte	K,Ü	
□ 9	Helligkeitswert EIS 5	Taste 2	2 Byte	K,Ü	
□	Helligkeitswert EIS 5	Taste 3	2 Byte	K,Ü	
□	Helligkeitswert EIS 5	Taste 4	2 Byte	K,Ü	
□	Helligkeitswert EIS 5	Taste 5	2 Byte	K,Ü	
□ l 13	Helligkeitswert EIS 5	Taste 6	2 Byte	K,Ü	
□ l 14	Helligkeitswert EIS 5	Taste 7	2 Byte	K,Ü	
□	Helligkeitswert EIS 5	Taste 8	2 Byte	K,Ü	
Funktion o	der Taste 1-8: "Analogwert	geber" (Tastenfunktion: Wertgeber E	IS 10) 1)		
Objekt:	Funktion:	Name:	Typ:	Flag:	
□ 8	Wert EIS 10	Taste 1	2 Byte	K,Ü	
□ 9	Wert EIS 10	Taste 2	2 Byte	K,Ü	
□	Wert EIS 10	Taste 3	2 Byte	K,Ü	
□	Wert EIS 10	Taste 4	2 Byte	K,Ü	
□	Wert EIS 10	Taste 5	2 Byte	K,Ü	
□	Wert EIS 10	Taste 6	2 Byte	K,Ü	
□	Wert EIS 10	Taste 7	2 Byte	K,Ü	
□	Wert EIS 10	Taste 8	2 Byte	K,Ü	

Objekte g	gelten ausschließlich für "Betätig	ung der Wippen = Wippenfunktion"		
Funktion of	der Wippe 1-4: "keine Funktion" 1)			
Objekt:	Funktion:	Name:	Тур:	Flag:
<mark>⊸</mark> ₊ 1	Status	Wippe 1	1 Bit	S,K
□ - 3	Status	Wippe 2	1 Bit	S,K
□ ← 5	Status	Wippe 3	1 Bit	S,K
<u> </u>	Status	Wippe 4	1 Bit	S,K
Funktion (der Wippe 1-4: "Schalten" ¹⁾			
Objekt:	Funktion:	Name:	Тур:	Flag:
<mark>-</mark> ⊢ 0	Schalten	Wippe 1	1 Bit	S,K,Ü
□ ← 1	Status	Wippe 1	1 Bit	S,K
□ ← 2	Schalten	Wippe 2	1 Bit	S,K,Ü
□ - 3	Status	Wippe 2	1 Bit	S,K
□ ← 4	Schalten	Wippe 3	1 Bit	S,K,Ü
□ - 5	Status	Wippe 3	1 Bit	S,K
□ - 6	Schalten	Wippe 4	1 Bit	S,K,Ü
7	Status	Wippe 4	1 Bit	S,K
Funktion (der Wippe 1-4: "Dimmen" 1)			
Objekt:	Funktion:	Name:	Тур:	Flag:
<mark>□</mark> 0	Schalten	Wippe 1	1 Bit	S,K,Ü
□ ← 1	Status	Wippe 1	1 Bit	S,K
□ ← 2	Schalten	Wippe 2	1 Bit	S,K,Ü
□ - 3	Status	Wippe 2	1 Bit	S,K
<mark>□</mark> ← 4	Schalten	Wippe 3	1 Bit	S,K,Ü
□ -↓ 5	Status	Wippe 3	1 Bit	S,K
□ - 6	Schalten	Wippe 4	1 Bit	S,K,Ü
□ ← 7	Status	Wippe 4	1 Bit	S,K
□ l 8	Dimmen	Wippe 1	4 Bit	K,Ü
□	Dimmen	Wippe 2	4 Bit	K,Ü
□	Dimmen	Wippe 3	4 Bit	K,Ü
□	Dimmen	Wippe 4	4 Bit	K,Ü

1064-00 Seite 18/40 **GIRA**





Funktion	der Wippe 1-4: "Jalousie" ¹⁾			
Objekt:	Funktion:	Name:	Тур:	Flag:
□ l´ o	Kurzzeitbetrieb	Wippe 1	1 Bit	S,K,Ü
<mark>-</mark> 1	Status	Wippe 1	1 Bit	S,K
□ 2	Kurzzeitbetrieb	Wippe 2	1 Bit	s,K,Ü
□ ← 3	Status	Wippe 2	1 Bit	S,K
□ l 4	Kurzzeitbetrieb	Wippe 3	1 Bit	S,K,Ü
□ - 5	Status	Wippe 3	1 Bit	S,K
□	Kurzzeitbetrieb	Wippe 4	1 Bit	S,K,Ü
<mark>-</mark> ← 7	Status	Wippe 4	1 Bit	S,K
□ 8	Langzeitbetrieb	Wippe 1	4 Bit	K,Ü
□	Langzeitbetrieb	Wippe 2	4 Bit	K,Ü
12	Langzeitbetrieb	Wippe 3	4 Bit	K,Ü
□	Langzeitbetrieb	Wippe 4	4 Bit	K,Ü
Funktion	der Wippe 1-4: "Universalwertgeb	er EIS 6" 1)		
Objekt:	Funktion:	Name:	Тур:	Flag:
<mark>□</mark> ₊ 1	Status	Wippe 1	1 Bit	S,K
<u> </u>	Status	Wippe 2	1 Bit	S,K
□ - 5	Status	Wippe 3	1 Bit	S,K
□ ← 7	Status	Wippe 4	1 Bit	S,K
□ 8	Universalwertgeber EIS 6	Wippe 1	1 Bit	K,Ü
<u> </u>	Universalwertgeber EIS 6	Wippe 2	1 Bit	K,Ü
12	Universalwertgeber EIS 6	Wippe 3	1 Bit	K,Ü
□	Universalwertgeber EIS 6	Wippe 4	1 Bit	K,Ü

Die Funktionen Schalten / Tasten, Dimmen, Jalousie, Lichtzenennebenstelle und Wertgeber k\u00f6nnen je Taste ausgew\u00e4hlt werden. Dementsprechend \u00e4ndern sich auch die Namen der Kommunikationsobjekte und die Objekttabelle (dynamische Objektstruktur). Auch ist es m\u00f6glich, Tasten- bzw. Wippenfunktionen zu kombinieren.

Objekte sind für die Sperrfunktion, die Beschriftungsfeldbeleuchtung bzw. für die Alarmfunktion vorhanden:				
Sperrverh	Beleuchtung des Beschriftungsfelds : alten = "Verhalten aller Wippen wie V or gesperrt"			
Objekt:	Funktion:	Name:	Typ:	Flag:
<mark>–</mark> ₊l 17	Sperren	Tasten / Wippen	1 Bit	S,K
Funktion:	Beleuchtung des Beschriftungsfelds	= "Schalten über Objekt"		
Objekt:	Funktion:	Name:	Typ:	Flag:
<mark>□</mark> -√ 17	Schalten	Beschriftungsfeldbeleuchtung	1 Bit	S,K
Funktion:	Alarmmeldung "Datenformat 1 Bit"			
Objekt:	Funktion:	Name:	Typ:	Flag:
□ Í 16	Schalten	Alarmmeldung	1 Bit	K,Ü
Funktion: Alarmmeldung "Datenformat 1 Bit"				
Objekt:	Funktion:	Name:	Typ:	Flag:
□ Í 16	Wert	Alarmmeldung	1 Byte	K,Ü

Sensor



Funktionsbeschreibung

Wertgeber EIS 6 / Analogwertgeber: Verstellung über langen Tastendruck

Bei einer Wertgeber-Parametrierung (Wertgeber EIS 6 bzw. Analogwertgeber) ist eine Verstellung des zu sendenden Wertes über einen langen Tastendruck (> 5 s) möglich. Hierbei wird der programmierte Wert jeweils um die parametrierte Schrittweite erniedrigt und gesendet. Nach Loslassen der Taste bleibt der zuletzt gesendete Wert gespeichert. Beim nächsten langen Tastendruck ändert sich die Richtung der Wertverstellung.

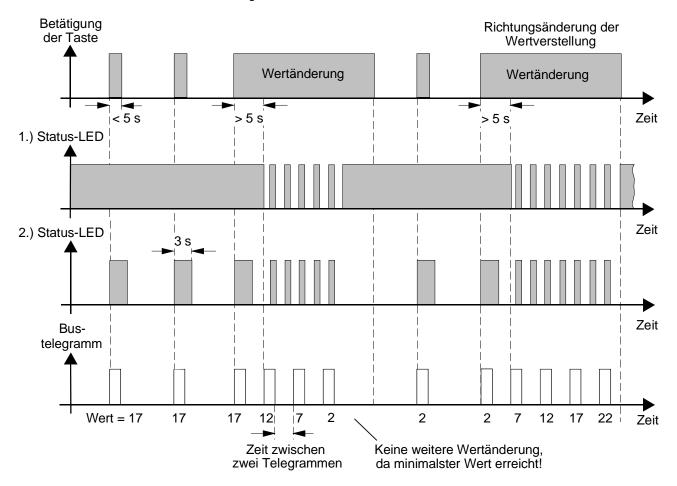
Die Status-LED der betätigten Taste <u>und</u> die der gegenüberliegenden Taste blinken (ca. 3 Hz) bei Wertverstellung (siehe unten). Während einer aktiven Wertverstellung darf keine weitere Taste betätigt werden! Beispiele zum Wertgeber EIS 6:

1.) Funktion der Status-LED immer EIN Dimmwert (0...255) 17 Schrittweite (1...10) 5

⇒ Die Status-LED leuchtet immer. Bei Wertverstellung beginnt sie für die Zeit der Wertverstellung zu blinken.

2.) Funktion der Status-LED
Leuchtdauer der Betätigungsanzeige
Dimmwert (0...255)
Schrittweite (1...10)
Betätigungsanzeige
3 s
17

⇒ Die Status-LED leuchtet bei Tastenbetätigung für die parametrierte Zeit. Bei Wertverstellung beginnt sie für die Zeit der Wertverstellung zu blinken.







Hinweis:

Es ist u. U. möglich, dass der Wert "0" bei einer Wertverstellung in Abhängigkeit der parametrierten Schrittweite niemals erreicht wird (vgl. Beispiel Wertverstellung oben)! Dadurch wird sichergestellt, dass bei einer erneuten Wertverstellung der ursprünglich durch die ETS parametrierte Wert wieder exakt erreicht werden kann.

Lichtszenennebenstelle mit / ohne Speicherfunktion:

Bei einer Parametrierung als Lichtszenennebenstelle ohne Speicherfunktion ist es möglich, eine Lichtszene aufzurufen. Bei Tastendruck wird die parametrierte Lichtszenennummer gesendet. Die Status-LED der betätigten Taste leuchtet bei Betätigungsanzeige für die parametrierte Zeit.

Bei einer Parametrierung als Lichtszennennebenstelle mit Speicherfunktion ist es möglich, ein Speichertelegramm in Abhängigkeit der zu sendenden Lichtszene zu erzeugen. Hierbei wird bei einem langen Tastendruck > 5 s das entsprechende Speichertelegramm gesendet. In diesem Fall blinken (ca. 3 Hz) die Status-LED der betätigten Taste <u>und</u> die der gegenüberliegenden Taste (siehe unten). Während einer aktiven Speicherung darf keine weitere Taste betätigt werden! Bei einem kurzen Tastendruck < 1 s wird die parametrierte Lichtszenennummer (ohne Speichertelegramm) gesendet. Die Status-LED der betätigten Taste leuchtet bei Betätigungsanzeige für die parametrierte Zeit. Wird die Taste länger als 1 s jedoch kürzer als 5 s gedrückt, so wird kein Telegramm ausgelöst. In diesem Fall wird die Status-LED bei Betätigungsanzeige nicht eingeschaltet.

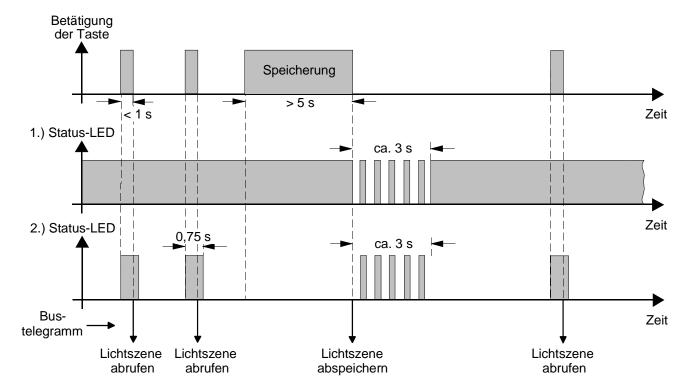
Beispiele zur Lichtszenennebenstelle mit Speicherfunktion:

1.) Funktion der Status-LED immer EIN

⇒ Die Status-LED leuchtet immer. Bei Speicherung beginnt sie für ca. 3 s zu blinken.

2.) Funktion der Status-LED Betätigungsanzeige Leuchtdauer der Betätigungsanzeige 0,75 s

⇒ Die Status-LED leuchtet bei Tastenbetätigung für die parametrierte Zeit. Bei Speicherung beginnt sie für ca. 3 s zu blinken.





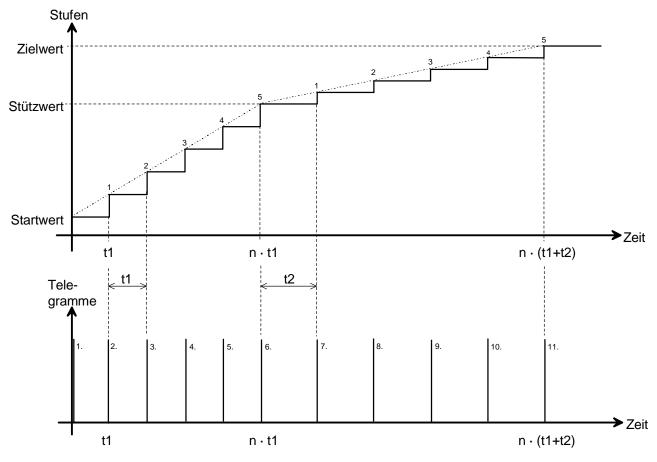
Sensor



Universalwertgeber EIS 6

Der Wertebereich des Universalwertgebers EIS 6 umfasst 8 Bit. Parametrierbar sind bei dieser Funktion ein Start- und ein Zielwert sowie ein dazwischenliegender Stützwert. Der Stützwert teilt den Wertebereich zwischen Start- und Zielwert in zwei Teilbereiche auf. Diese Teilbereiche wiederum werden in eine vorgegebene Anzahl an Stufen, die in beiden Bereichen gleich ist, unterteilt. Weiter kann für jede Stufe eines Teilbereichs eine Zeit parametriert werden. Diese Zeit gibt vor, in welchen zeitlichen Abständen die nächste Stufe erreicht bzw. gesendet werden soll. Die Zeit setzt sich aus einer gemeinsamen Basis für beide Teilbereiche und jeweils einem eigenen Faktor zusammen.

Beispiel zur Einteilung des Wertebereichs und zur Anzahl der Stufen für den Universalwertgeber EIS 6:



- n: Anzahl der Stufen
- t₁: Zeit für eine Stufe aus dem Teilbereich 1, setzt sich aus der Zeitbasis und dem Zeitfaktor 1 zusammen
- t2: Zeit für eine Stufe aus dem Teilbereich 2, setzt sich aus der Zeitbasis und dem Zeitfaktor 2 zusammen

In Abhängigkeit vom Parameter "Reaktion auf Tastendruck" kann entweder der gesamte Wertebereich durchlaufen werden, solange die jeweilige Taste gedrückt wird ("Durchlauf, solange Taste gedrückt"), oder der Durchlauf kann mit dem ersten Drücken gestartet und mit dem zweiten Drücken gestoppt werden ("Durchlauf starten bzw. stoppen"). Im zuletzt genannten Fall ist es möglich, zusätzlich zum Durchlauf des Universalwertgebers EIS 6 eine weitere Tasten- bzw. Wippenfunktion auszuführen oder alle drei Universalwertgeber EIS 6 der einzelnen Wippen zeitgleich durchlaufen zu lassen. Die Richtung des Durchlaufs wird bestimmt durch den Parameter "Wirkungssinn", d. h. es kann festgelegt werden, ob bei Betätigung der linken bzw. rechten Taste einer Wippe zuerst der Start- oder der Zielwert gesendet wird.





Hinweis:

Es ist darauf zu achten, dass **Startwert < Stützwert < Zielwert** ist. Werden diese Werte nicht wie beschrieben parametriert, führt der Universalwertgeber EIS 6 **keine** Aktionen aus!

Im ungünstigsten Fall kann die tatsächliche Zeit einer Stufe von der parametrierten Zeit geringfügig abweichen. Besonders bei hoher Buslast kann dieser Effekt auftreten. Neben der zeitlichen kann auch eine Abweichung bei den Stufenwerten auftreten. Da es sich bei der Funktion um einen 8 Bit Wertgeber handelt, der keine Nachkommastellen in seinem Telegramm vorsieht, kann rechnerisch auch nur eine Stufenteilung in ganzzahligen Schritten erfolgen, sodass auch hier mit geringfügigen Abweichungen bei den ausgesendeten Werten gerechnet werden muss. Auch kann es vorkommen, dass die Anzahl der Stufen größer gewählt ist, als der Teilbereich selbst. In diesem Fall können gleiche Werte mehrmals hintereinander ausgesendet werden.



Parameter		
Beschreibung:	Werte:	Kommentar:
Allgemein		
Leuchtdauer der Betätigungsanzeige	0,75 s 2,25 s 3 s	Definiert die Leuchtdauer der Status-LED bei Betätigung.
Beleuchtung des Beschriftungsfelds	AUS	Die Beschriftungsfeldbeleuchtung ist immer ausgeschaltet.
	EIN	Die Beschriftungsfeldbeleuchtung ist immer eingeschaltet.
	Automatische Abschaltung	Die Beschriftungsfeldbeleuchtung schaltet sich bei einem Tastendruck ein und nach der parametrierten Zeit automatisch ab.
	Schalten über Objekt (Objekt = 1 : EIN)	Die Beschriftungsfeldbeleuchtung kann über ein Objekt geschaltet werden. Wird in das Objekt eine "1" geschrieben, ist die Beschriftungsfeldbeleuchtung eingeschaltet (und umgekehrt).
	Schalten über Objekt (Objekt = 1 : AUS)	Die Beschriftungsfeldbeleuchtung kann über ein Objekt geschaltet werden. Wird in das Objekt eine "0" geschrieben, ist die Beschriftungsfeldbeleuchtung eingeschaltet (und umgekehrt).
Automatische Abschaltung Beleuchtung Basis	0,5 s 1 s 2,5 s 5 s	Zeitbasis für die Leuchtdauer der Beschriftungsfeldbeleuchtung bei automatischer Abschaltung nach einem Tastendruck. Zeit = Basis · Faktor
Automatische Abschaltung Beleuchtung Faktor (1255)	1 bis 255 (Default 10)	Zeitfaktor für die Leuchtdauer der Beschriftungsfeldbeleuchtung bei automatischer Abschaltung nach einem Tastendruck.
		Zeit = Basis · Faktor Default: 10 · 1 = 10 s
Alarmfunktion	gesperrt	Beim Abzug des Tastsensor 2 vom UP- Busankoppler wird keine Alarmmeldung gesendet.
	freigegeben	Beim Abzug des Tastsensor 2 vom UP- Busankoppler wird eine Alarmmeldung auf den Bus gesendet.
Datenformat	1 Bit 1 Byte	Legt das Datenformat der Alarmmeldung fest.



<u>~</u>	†	
Allgemein		
1 Bit Wert	AUS	Legt den Wert des Schalttelegramms fest, der bei einer Alarmmeldung gesendet wird.
	EIN	Nur bei Datenformat = "1 Bit".
1 Byte Wert (0255)	0 bis 255 (Default 255)	Legt den Wert des Werttelegramms fest, der bei einer Alarmmeldung gesendet wird.
		Nur bei Datenformat = "1 Byte".
Sperrverhalten		
Polarität Sperrobjekt	nicht invertiert (sperren = 1; Freigabe = 0)	Legt die Polarität des Sperrobjekts fest.
	invertiert (sperren = 0; Freigabe = 1)	
Sperrverhalten	Tastsensor wird nicht gesperrt	Die Sperrfunktion ist deaktiviert.
	Verhalten aller Wippen wie Wippe 14	Bei aktiver Sperrfunktion Verhalten sich alle 4 Wippen des Tastsensor 2 wie die parametrierte.
	Einzelne Wippen gesperrt	Bei aktiver Sperrfunktion können gezielt einzelne Wippen des Tastsensor 2 gesperrt werden.
	Gesamter Tastsensor gesperrt	Bei aktiver Sperrfunktion ist der gesamte Tastsensor gesperrt.
Verhalten wie Wippe	Wippe 1 Wippe 2 Wippe 3 Wippe 4	Bei aktiver Sperrfunktion Verhalten sich alle 4 Wippen des Tastsensor 2 wie die parametrierte.
		Nur bei Sperrverhalten = "Verhalten aller Wippen wie Wippe 14".
Wippe X gesperrt ?	JA	Legt fest, ob die Wippe X (X = 1 bis 4) bei aktiver Sperrfunktion (= JA) gesperrt ist.
(X = 1 bis 4)	NEIN	Eine Tastenbetätigung (links oder rechts) dieser Wippe hat keine Funktion.
		Nur bei Sperrverhalten = "Einzelne Wippen gesperrt".



🗁 Betätigung					
Wippe X Wippen- oder Tasten- funktion		Beim Tastsensor 2 können den 4 Wippen jeweils zwei Tasten- oder eine Wippenfunktion zugeordnet werden.			
(X = 1 bis 4)	Tasten	Der Wippe X (X = 1 bis 4) werden unabhängig zwei Tastenfunktionen zugeordnet.			
	Wippe	Der Wippe X (X = 1 bis 4) wird eine Wippen-funktion zugeordnet.			
	Ohne Funktion	Die Wippe X (X = 1 bis 4) hat keine Funktion, d. h. eine Tastenbetätigung (links bzw. rechts) hat keine Auswirkung und die Status-LED dieser Wippe können nicht angesteuert werden.			
Taste 1					
Funktion der Taste 1	keine Funktion	Legt die Funktion der Taste 1 fest.			
	Schalten / Tasten				
	Dimmen				
	Jalousie				
	Wertgeber / Lichtszenen- nebenstelle				
	Analogwertgeber				
Funktion der Taste 1 = "k	Funktion der Taste 1 = "keine Funktion"				
Funktion der Status-LED	immer AUS	Die Status-LED ist immer ausgeschaltet.			
	immer EIN	Die Status-LED ist immer eingeschaltet.			
	Statusanzeige	Die Status-LED zeigt den Objektstatus an.			
	Invertierte Statusanzeige	Die Status-LED zeigt den invertierten Objektstatus an.			



Taste 1		
Funktion der Taste 1 = "S	Schalten/Tasten"	
Funktion der Status-LED	immer AUS	Die Status-LED ist immer ausgeschaltet.
	immer EIN	Die Status-LED ist immer eingeschaltet.
	Statusanzeige	Die Status-LED zeigt den Objektstatus an.
	Invertierte Statusanzeige	Die Status-LED zeigt den invertierten Objektstatus an.
	Betätigungsanzeige	Die Status-LED leuchtet bei einer Tastenbetätigung für die parametrierte Zeit auf.
Befehl beim Drücken der Taste	keine Funktion	Beim Drücken der Taste 1 wird kein Telegramm gesendet.
	EIN	Beim Drücken der Taste 1 wird ein EIN- Telegramm gesendet.
	AUS	Beim Drücken der Taste 1 wird ein AUS- Telegramm gesendet.
	UM	Beim Drücken der Taste 1 wird ein Telegramm gesendet. Schaltobjekt = 1 ⇒ AUS-Telegramm Schaltobjekt = 0 ⇒ EIN-Telegramm
Befehl beim Loslassen der Taste	keine Funktion	Beim Loslassen der Taste 1 wird kein Telegramm gesendet.
	EIN	Beim Loslassen der Taste 1 wird ein EIN- Telegramm gesendet.
	AUS	Beim Loslassen der Taste 1 wird ein AUS- Telegramm gesendet.
	UM	Beim Loslassen der Taste 1 wird ein Telegramm gesendet. Schaltobjekt = 1 ⇒ AUS-Telegramm Schaltobjekt = 0 ⇒ EIN-Telegramm
Funktion der Taste 1 = "[Dimmen"	
Funktion der Status-LED	immer AUS	Die Status-LED ist immer ausgeschaltet.
	immer EIN	Die Status-LED ist immer eingeschaltet.
	Statusanzeige	Die Status-LED zeigt den Objektstatus an.
	Invertierte Statusanzeige	Die Status-LED zeigt den invertierten Objektstatus an.
	Betätigungsanzeige	Die Status-LED leuchtet bei einer Tastenbetätigung für die parametrierte Zeit auf.



Taste 1		
Funktion der Taste 1 = "D	l Dimmen"	
Stoptelegramm senden ?	JA	Beim Loslassen der Taste wird ein STOP- Telegramm gesendet.
	NEIN	Beim Loslassen der Taste wird kein STOP- Telegramm gesendet.
Tastenfunktion	dunkler (AUS)	Bei kurzem Tastendruck wird ein AUS- Telegramm, bei langem Tastendruck ein Dimmtelegramm (dunkler) ausgelöst.
	heller (EIN)	Bei kurzem Tastendruck wird ein EIN- Telegramm, bei langem Tastendruck ein Dimmtelegramm (heller) ausgelöst.
	heller / dunkler (UM)	Der intern gespeicherte Schaltzustand wird bei einem kurzen Tastendruck umgeschaltet. Wenn der gespeicherte Zustand EIN (AUS) ist, wird ein AUS- (EIN-) Telegramm ausgelöst. Bei einem langen Tastendruck wird nach einem "heller"- ein "dunkler"-Telegramm gesendet und umgekehrt.
heller dimmen um	100 % 50 % 25 % 12,5 % 6 % 3 % 1,5 %	Legt die maximale Dimmschrittweite eines Dimmtelegramms fest. Mit einem Dimmtelegramm kann maximal um X % heller gedimmt werden. Dieser Parameter ist abhängig von der eingestellten Tastenfunktion.
dunkler dimmen um	100 % 50 % 25 % 12,5 % 6 % 3 % 1,5 %	Legt die maximale Dimmschrittweite eines Dimmtelegramms fest. Mit einem Dimmtelegramm kann maximal um X % dunkler gedimmt werden. Dieser Parameter ist abhängig von der eingestellten Tastenfunktion.
Zeit zwischen Schalten und Dimmen Basis	130 ms 260 ms 520 ms	Zeit, ab der die Funktion des langen Tastendrucks (Dimmen) ausgeführt wird.
	1 s	Zeit = Basis · Faktor
Zeit zwischen Schalten und Dimmen Faktor (1255)	1 bis 255 (Default 3)	Zeit, ab der die Funktion des langen Tastendrucks (Dimmen) ausgeführt wird.
. 3.40. (1.11200)		Zeit = Basis · Faktor
		Voreinstellung: 130 ms ⋅3 = 390 ms



<u>^</u>		1
Taste 1		
Funktion der Taste 1 = "[7 Histor Birmatala
Telegrammwiederholung?	JA	Zyklische Dimmtelegrammwiederholung während des Tastendrucks.
	NEIN	Keine zyklische Dimmtelegramm- wiederholung während des Tastendrucks.
Zeit zwischen zwei Telegrammen	200 ms 300 ms 400 ms 500 ms 750 ms 1,0 s 1,5 s 2,0 s	Zeit zwischen zwei Telegrammen bei eingestellter Telegrammwiederholung. Jeweils nach Ablauf dieser Zeit wird ein neues Dimmtelegramm gesendet.
		Nur bei Telegrammwiederholung? = "JA".
Taste 1		
Funktion der Taste 1 = "J	alousie"	
Funktion der Status-LED	immer AUS	Die Status-LED ist immer ausgeschaltet.
	immer EIN	Die Status-LED ist immer eingeschaltet.
	Betätigungsanzeige	Die Status-LED leuchtet bei einer Tastenbetätigung für die parametrierte Zeit auf.
Bedienkonzept (Telegrammfolge)		Legt die Telegrammfolge nach einem Tastendruck fest.
	STEP - MOVE - STEP	STEP - MOVE - STEP:
		Drücken I
		T1 T2 Loslassen = STEP Keine Aktionen STEP MOVE
		Mit dem Drücken der Taste wird ein STEP gesendet und die Zeit T1 (Zeit zwischen Kurz- und Langzeitbetrieb) gestartet. Wenn innerhalb von T1 wieder losgelassen wird, wird kein weiteres Telegramm gesendet. Dieser STEP dient zum Stoppen einer laufenden Dauerfahrt.
		Wenn die Taste länger als T1 gedrückt bleibt, wird nach Ablauf von T1 automatisch ein MOVE gesendet und die Zeit T2 (Lamellenverstellzeit) gestartet. Wenn dann innerhalb von T2 wieder losgelassen wird, wird ein STEP gesendet. Diese Funktion wird zur Lamellenverstellung benutzt. T2 sollte der Zeit einer 180° Lamellendrehung entsprechen.
		(weiter nächste Seite)



Taste 1		
_	Jalousie"	
Funktion der Taste 1 = " Bedienkonzept (Telegrammfolge)	Jalousie" MOVE - STEP	MOVE - STEP: Drücken T1 Loslassen = STEP Keine Aktionen MOVE Mit dem Drücken der Taste wird ein MOVE gesendet und die Zeit T1 (Lamellenverstellzeit) gestartet. Wenn dann innerhalb von T1 wieder losgelassen wird, wird ein STEP gesendet. Diese Funktion wird zur Lamellenverstellung benutzt. T1 sollte der Zeit einer 180° Lamellendrehung entsprechen.
Tastenfunktion	AUF AB	Bei kurzem Tastendruck wird ein STEP- Telegramm (AUF), bei langem Tastendruck ein MOVE-Telegramm (hoch) ausgelöst. Bei kurzem Tastendruck wird ein STEP- Telegramm (AB), bei langem Tastendruck ein MOVE-Telegramm (runter) ausgelöst.
Lamellenverstellzeit Basis	8 ms 130 ms 2,1 s 33 s	Zeit, während der ein MOVE-Telegramm zur Lamellenverstellung durch Loslassen der Taste beendet werden kann. Zeit = Basis · Faktor
Lamellenverstellzeit Faktor (0255)	0 bis 255 (Default 5)	Zeit, während der ein MOVE-Telegramm zur Lamellenverstellung durch Loslassen der Taste beendet werden kann. Zeit = Basis · Faktor Voreinstellung: 130 ms · 5 ≈ 0,6 s
Zeit zwischen Kurz- und Langzeitbetrieb Basis	8 ms 130 ms 2,1 s 33 s	Zeit, ab der die Funktion des langen Tastendrucks ausgeführt wird. Nur bei Bedienkonzept = "STEP - MOVE - STEP". Zeit = Basis · Faktor



<u></u>		†
Taste 1		
Funktion der Taste 1 = "		
Zeit zwischen Kurz- und Langzeitbetrieb Faktor (0255)	0 bis 255 (Default 46)	Zeit, ab der die Funktion des langen Tasten-drucks ausgeführt wird. Nur bei Bedienkonzept = "STEP - MOVE - STEP".
		Zeit = Basis · Faktor
		Voreinstellung: 8 ms · 46 = 368 ms
Funktion der Taste 1 = "\	Nertgeber / Lichtszenennebenstel	le"
Funktion der Status-LED	immer AUS	Die Status-LED ist immer ausgeschaltet.
	immer EIN	Die Status-LED ist immer eingeschaltet.
	Betätigungsanzeige	Die Status-LED leuchtet bei einer Tastenbetätigung für die parametrierte Zeit auf.
Funktion als	Lichtszenenabruf ohne Speicherfunktion	Legt die auszuführende Funktion fest.
	Lichtszenenabruf mit Speicherfunktion	
	Wertgeber EIS 6	
Lichtszenennummer (1128)	1 bis 128 (Default 1)	Legt die auszusendende Lichtszenen- nummer bei Funktion als = "Lichtszenen- abruf mit / ohne Speicherfunktion" fest.
Wert (0255)	0 bis 255 (Default 255)	Legt den auszusendenden Wert bei Funktion als = "Wertgeber EIS 6" fest.
Wertverstellung	freigegeben	Eine Wertverstellung ist möglich. Bleibt die Taste mindestens 5 s gedrückt, so wird der aktuelle Wert zyklisch um die parametrierte Schrittweite (siehe unten) erniedrigt und gesendet. Nach Loslassen der Taste bleibt der zuletzt gesendete Wert gespeichert.
	gesperrt	Eine Wertverstellung ist nicht möglich.
		Nur bei Funktion als = "Wertgeber EIS 6".
Zeit zwischen zwei Telegrammen	0,5 s 1 s 1,5 s 2 s	Zeit zwischen zwei zyklischen Telegrammen bei langem Tastendruck.
		Nur bei Funktion als = "Wertgeber EIS 6".
Schrittweite (110)	1 bis 10 (Default 10)	Schrittweite, um die der eingestellte Wert bei langem Tastendruck erniedrigt wird.
		Nur bei Funktion als = "Wertgeber EIS 6".



Taste 1	1	
_		
Funktion der Taste 1 = "AFUNKTION DER Status-LED"	Analogwertgeber" immer AUS	Die Status-LED ist immer ausgeschaltet.
Fullklion del Status-LED	Illinei A03	Die Status-LED ist illiller ausgeschaltet.
	immer EIN	Die Status-LED ist immer eingeschaltet.
	Betätigungsanzeige	Die Status-LED leuchtet bei einer Tasten- betätigung für die parametrierte Zeit auf.
Funktion als	Helligkeitswertgeber EIS 5	Legt die auszuführende Funktion fest.
	Temperaturwertgeber EIS 5	
	Wertgeber EIS 10	
Helligkeitswert	0 bis 1500 Lux	Einstellung des zu sendenden Helligkeits-
(01500 Lux)	in 50 Lux Schritten	werts.
	ca. 500 Lux	Nur bei Funktion als = "Helligkeitswertgeber EIS 5"
Temperaturwert	0 bis 40 °C	Einstellung des zu sendenden Temperatur-
(040 °C)	in 1 °C Schritten	werts.
	25 °C	Nur bei Funktion als = "Temperaturwert- geber EIS 5"
		gebei Ei3 3
Wert (065535)	0 bis 65535	Einstellung des zu sendenden EIS 10-
	0	Werts.
		Nur bei Funktion als = "Wertgeber EIS 10"
Wertverstellung	freigegeben	Bleibt die Taste mindestens 5 s gedrückt,
- committee		so wird der aktuelle Wert zyklisch um die
		parametrierte Schrittweite (siehe unten)
		erniedrigt und gesendet. Nach Loslassen
		der Taste bleibt der zuletzt gesendete Wert gespeichert.
	gesperrt	Eine Wertverstellung ist nicht möglich.
Zeit zwischen zwei	0,5 s 1 s 1,5 s 2 s	Zeit zwischen zwei zyklischen Telegram-
Telegrammen		men bei langem Tastendruck.
Schrittweite	Temperaturwertgeber EIS 5:	Schrittweite, um die der eingestellte Wert
	1 °C	bei langem Tastendruck erniedrigt wird.
	Halligkaitawartashar FIC F	
	Helligkeitswertgeber EIS 5: 50 Lux	
	Wertgeber EIS 10:	
	1 2 5 10 20	
	50 75 100 200 500	
	750 1000	
☐ Taste 2 - 8		Siehe Taste 1
	l .	



Alians 4	1	
☐ Wippe 1 Funktion der Wippe 1	keine Funktion	Legt die Funktion der Wippe 1 fest.
Funktion der Wippe 1	Schalten	Legi die Funktion der Wippe Tiest.
	Condition	
	Dimmen	
	Jalousie	
	Universalwertgeber EIS 6	
Funktion der Wippe 1 = "	keine Funktion"	
		Bei Funktion der Wippe 1 = "keine Funktion" kann lediglich die Status-LED der Wippe über das entsprechende Status- Objekt angesteuert werden. Eine Wippen- bzw. Tastenbetätigung zeigt keine Reaktion.
		Keine weiteren Parameter!
Funktion der Wippe 1 = "	Schalten"	
Befehl beim Drücken der Wippe	links =, rechts =	Bei Betätigung der linken oder rechten Wippe wird kein Telegramm gesendet.
	links = EIN, rechts = AUS	Bei Betätigung der linken Wippe wird ein EIN-Telegramm und bei Betätigung der rechten Wippe ein AUS-Telegramm gesendet.
	links = AUS, rechts = EIN	Bei Betätigung der linken Wippe wird ein AUS-Telegramm und bei Betätigung der rechten Wippe ein EIN-Telegramm gesendet.
	links = UM, rechts = UM	Bei Betätigung der linken oder rechten Wippe wird ein Telegramm gesendet. Schaltobjekt = 1 ⇒ AUS-Telegramm Schaltobjekt = 0 ⇒ EIN-Telegramm
Einflächenbedienung zulassen ?	JA NEIN	Legt fest, ob eine mittige Bedienung der Wippe (linke und rechte Taste werden gleichzeitig betätigt) erlaubt ist. Nur bei "Befehl beim Drücken der Wippe ⇒ links = UM, rechts = UM"
□	<u> </u>	,···
Funktion der Wippe 1 = " Stoptelegramm senden?	Dimmen" JA	Beim Loslassen einer der Tasten (links
Otoptelegiailiii sellueli ?		bzw. rechts) wird ein STOP-Telegramm gesendet.
	NEIN	Beim Loslassen einer der Tasten (links bzw. rechts) wird kein STOP-Telegramm gesendet.
	1	ı



- 1A/1			
Wippe 1			
Funktion der Wippe 1 = "Dimmen"			
Tastenfunktion	Links = heller (EIN), rechts = dunkler (AUS)	Bei einem kurzen Tastendruck (linke Taste) wird ein EIN-Telegramm, bei einem langen Tastendruck (linke Taste) ein Dimmtelegramm (heller) ausgelöst. Bei einem kurzen Tastendruck (rechte Taste) wird ein AUS-Telegramm, bei einem langen Tastendruck (rechte Taste) ein Dimmtelegramm (dunkler) ausgelöst.	
	Links = dunkler (AUS), rechts = heller (EIN)	Bei einem kurzen Tastendruck (linke Taste) wird ein AUS-Telegramm, bei einem langen Tastendruck (linke Taste) ein Dimmtelegramm (dunkler) ausgelöst. Bei einem kurzen Tastendruck (rechte Taste) wird ein EIN-Telegramm, bei einem langen Tastendruck (rechte Taste) ein Dimmtelegramm (heller) ausgelöst.	
	links = UM, rechts = UM	Der intern gespeicherte Schaltzustand wird bei einem kurzen Tastendruck umgeschal- tet. Wenn der gespeicherte Zustand EIN (AUS) ist, wird ein AUS- (EIN-) Telegramm ausgelöst. Bei einem langen Tastendruck wird nach einem "heller"- ein "dunkler"- Telegramm gesendet und umgekehrt.	
Einflächenbedienung zugelassen ?	JA NEIN	Legt fest, ob eine mittige Bedienung der Wippe (linke und rechte Taste werden gleichzeitig betätigt) erlaubt ist. Nur bei Tastenfunktion = "links = UM, rechts = UM"	
heller dimmen um	100 % 50 % 25 % 12,5 % 6 % 3 % 1,5 %	Legt die maximale Dimmschrittweite eines Dimmtelegramms fest. Mit einem Dimm- telegramm kann maximal um X % heller gedimmt werden.	
dunkler dimmen um	100 % 50 % 25 % 12,5 % 6 % 3 % 1,5 %	Legt die maximale Dimmschrittweite eines Dimmtelegramms fest. Mit einem Dimm- telegramm kann maximal um X % dunkler gedimmt werden.	
Zeit zwischen Schalten und Dimmen Basis	130 ms 260 ms 520 ms	Zeit, ab der die Funktion des langen Tastendrucks (Dimmen) ausgeführt wird.	
	1 s	Zeit = Basis · Faktor	
Zeit zwischen Schalten und Dimmen Faktor (1255)	1 bis 255 (Default 3)	Zeit, ab der die Funktion des langen Tastendrucks (Dimmen) ausgeführt wird.	
, ,		Zeit = Basis · Faktor	
		Voreinstellung: 130 ms ⋅3 = 390 ms	



□ Wippe 1		1
Funktion der Wippe 1 = "	l Dimmon"	
Telegrammwiederholung?	JA	Zyklische Dimmtelegrammwiederholung während des Tastendrucks.
	NEIN	Keine zyklische Dimmtelegramm- wiederholung während des Tastendrucks.
Zeit zwischen zwei Telegrammen	200 ms 300 ms 400 ms 500 ms 750 ms 1,0 s 1,5 s 2,0 s	Zeit zwischen zwei Telegrammen bei eingestellter Telegrammwiederholung. Jeweils nach Ablauf dieser Zeit wird ein neues Dimmtelegramm gesendet. Nur bei Telegrammwiederholung? = "JA".
Funktion der Wippe 1 = "	Jalausia"	
Bedienkonzept (Telegrammfolge)	Jaiousie	Legt die Telegrammfolge nach einem Tastendruck fest.
	STEP - MOVE - STEP	STEP - MOVE - STEP:
		Mit dem Drücken der Taste wird ein STEP gesendet und die Zeit T1 (Zeit zwischen Kurz- und Langzeitbetrieb) gestartet. Wenn innerhalb von T1 wieder losgelassen wird, wird kein weiteres Telegramm gesendet. Dieser STEP dient zum Stoppen einer laufenden Dauerfahrt. Wenn die Taste länger als T1 gedrückt bleibt, wird nach Ablauf von T1 automatisch ein MOVE gesendet und die Zeit T2 (Lamellenverstellzeit) gestartet. Wenn dann innerhalb von T2 wieder losgelassen wird, wird ein STEP gesendet. Diese Funktion wird zur Lamellenverstellung benutzt. T2 sollte der Zeit einer 180° Lamellendrehung entsprechen. (weiter nächste Seite)



🗁 Wippe 1		
Funktion der Wippe 1 = "	lalousio"	
Bedienkonzept	MOVE - STEP	MOVE - STEP:
(Telegrammfolge)	MOVE - STEP	Drücken T1 Loslassen = STEP Keine Aktionen MOVE Mit dem Drücken der Taste wird ein MOVE gesendet und die Zeit T1
		(Lamellenverstellzeit) gestartet. Wenn dann innerhalb von T1 wieder losgelassen wird, wird ein STEP gesendet. Diese Funktion wird zur Lamellenverstellung benutzt. T1 sollte der Zeit einer 180° Lamellendrehung entsprechen.
Tastenfunktion	links = AUF, rechts = AB	Bei kurzem Tastendruck (linke Taste) wird ein STEP-Telegramm (AUF), bei langem Tastendruck (linke Taste) ein MOVE-Telegramm (hoch) ausgelöst. Bei kurzem Tastendruck (rechte Taste) wird ein STEP-Telegramm (AB), bei langem Tastendruck (rechte Taste) ein MOVE-Telegramm (runter) ausgelöst.
	links = AB, rechts = AUF	Bei kurzem Tastendruck (linke Taste) wird ein STEP-Telegramm (AB), bei langem Tastendruck (linke Taste) ein MOVE-Telegramm (runter) ausgelöst. Bei kurzem Tastendruck (rechte Taste) wird ein STEP-Telegramm (AUF), bei langem Tastendruck (rechte Taste) ein MOVE-Telegramm (hoch) ausgelöst.
Lamellenverstellzeit Basis	8 ms 130 ms 2,1 s 33 s	Zeit, während der ein MOVE-Telegramm zur Lamellenverstellung durch Loslassen der Taste beendet werden kann. Zeit = Basis · Faktor
Lamellenverstellzeit Faktor (0255)	0 bis 255 (Default 5)	Zeit, während der ein MOVE-Telegramm zur Lamellenverstellung durch Loslassen der Taste beendet werden kann. Zeit = Basis · Faktor
		Voreinstellung: 130 ms · 5 ≈ 0,6 s



Funktion der Wippe 1 = "	lalousie"	
Zeit zwischen Kurz- und Langzeitbetrieb Basis	8 ms 130 ms 2,1 s 33 s	Zeit, ab der die Funktion des langen Tastendrucks ausgeführt wird. Nur bei Bedienkonzept = "STEP - MOVE - STEP". Zeit = Basis · Faktor
Zeit zwischen Kurz- und Langzeitbetrieb Faktor (0255)	0 bis 255 (Default 46)	Zeit, ab der die Funktion des langen Tasten-drucks ausgeführt wird. Nur bei Bedienkonzept = "STEP - MOVE - STEP". Zeit = Basis · Faktor
		Voreinstellung: 8 ms · 46 = 368 ms
Funktion der Wippe 1 = "	Universalwertgeber EIS 6"	
Wirkungssinn linke Taste (rechte Taste entgegen- gesetzt)	Vom Start- zum Zielwert laufen Vom Ziel- zum Startwert laufen	Dieser Parameter definiert die Richtung des Durchlaufs, d. h. es kann festgelegt werden, ob bei Betätigung der linken Taste der Wippe zuerst der Start- oder der Zielwert gesendet wird. Die rechte Taste verhält sich immer ent- gegengesetzt der linken Taste.
Reaktion auf Tastendruck		Legt fest, wie der Universalwertgeber EIS 6 gestartet bzw. gestoppt werden kann.
	Durchlauf, solange Taste gedrückt	Solange die linke oder rechte Taste gedrückt wird, sendet der Universalwertgeber EIS 6 Werte auf den Bus. Sind beide Teilbereiche durchlaufen und ist die Taste immer noch gedrückt, werden keine Werte mehr ausgesendet!
	Durchlauf starten bzw. stoppen	Wird die linke oder rechte Taste gedrückt, sendet der Universalwertgeber EIS 6 Werte auf den Bus, auch dann, wenn die Taste wieder losgelassen wird. Erst mit der nächsten Tastenbetätigung wird der Universalwertgeber EIS 6 gestoppt. Sind beide Teilbereiche durchlaufen, werden keine Werte mehr ausgesendet! In diesem Fall wird bei einer erneuten Tastenbetätigung der Durchlauf neu gestartet.
Anzahl Stufen (115) Teilbereich 1 und 2	1 bis 15 (Default 10)	Definiert die Anzahl der Stufen in den Teilbereichen 1 und 2.



🗁 Wippe 1		
Funktion der Wippe 1 = "	Universalwertgeber EIS 6"	
Zeitbasis Teilbereich 1 und 2	ca. 0,6 s ca. 1,2 s ca. 1,9 s ca. 2,4 s ca. 3,2 s ca. 3,8 s ca. 4,5 s	Für jede Stufe in den Teilbereichen kann eine Zeit parametriert werden. Diese Zeit definiert, in welchen zeitlichen Abständen die nächste Stufe erreicht bzw. ausgesendet wird. Legt die gemeinsame Zeitbasis der beiden Teilbereiche fest. Zeit = Basis · Faktor
Zeitfaktor (1255) Zeit für eine Stufe im Teilbereich 1	1 bis 255 (Default 10)	Für jede Stufe in den Teilbereichen kann eine Zeit parametriert werden. Diese Zeit definiert, in welchen zeitlichen Abständen die nächste Stufe erreicht bzw. ausgesendet wird. Legt den Zeitfaktor des Teilbereiches 1 fest. Zeit = Basis · Faktor Voreinstellung: 10 · 0,6 s = 6 s
Zeitfaktor (1255) Zeit für eine Stufe im Teilbereich 2	1 bis 255 (Default 10)	Für jede Stufe in den Teilbereichen kann eine Zeit parametriert werden. Diese Zeit definiert, in welchen zeitlichen Abständen die nächste Stufe erreicht bzw. ausgesendet wird. Legt den Zeitfaktor des Teilbereiches 2 fest. Zeit = Basis · Faktor Voreinstellung: 10 · 0,6 s = 6 s
Startwert (0253) Startwert < Stützwert	0 bis 253 (Default 0)	Legt den Startwert fest. Es ist darauf zu achten, dass der Startwert kleiner als der Stützwert ist!
Stützwert (1254) Stützwert < Zielwert	1 bis 254 (Default 127)	Legt den Stützwert fest. Es ist darauf zu achten, dass der Stützwert kleiner als der Zielwert ist!
Zielwert (2255)	2 bis 255 (Default 255)	Legt den Zielwert fest.
Wippe 2		Siehe Wippe 1
Wippe 3		Siehe Wippe 1
		Siehe Wippe 1



-		
Status Wippe 1		
Statusobjekt anzeigen über	Linke und rechte Status-LED	Definiert die Funktion der Status-LED.
	Linke Status-LED Rechte Status-LED Invertierte linke und rechte	
	Status-LED	
	Invertierte linke Status-LED	
	Invertierte rechte Status-LED	
	Linke und rechte Status-LED immer EIN	
	Linke und rechte Status-LED immer AUS	
Status Wippe 2		Siehe Status Wippe 1
Status Wippe 3		Siehe Status Wippe 1
Status Wippe 4		Siehe Status Wippe 1

Sensor



Bemerkungen zur Software

Funktion Dimmen

Für die korrekte Funktion der Status-LED bei Statusanzeige muss der angeschlossene Dimmaktor seinen Status an das Schaltobjekt bei Tastenfunktion bzw. an das Status-Objekt bei Wippenfunktion zurücksenden (Ü-Flag setzen).

Für eine korrekte Funktion bei Tastenfunktion (heller / dunkler (UM)) muss der angeschlossene Dimmaktor ebenfalls seinen Status an das Schaltobjekt zurücksenden.

Bei Tasten- oder Wippenfunktion wird nur das Schaltobjekt <u>intern und extern</u> nachgeführt. Das Dimmobjekt (Dimmrichtung) wird nur intern nachgeführt, so dass bei der Verwendung von Nebenstellen (2 oder mehr Dimmaktoren dimmen eine Lampe) die Dimmrichtung bei erneutem Tastendruck nicht immer umgeschaltet wird.

Für die Zweiflächenbedienung bei Tastenfunktion müssen die Objekte der zusammengehörigen Tasten mit derselben Gruppenadresse belegt werden.

Funktion Jalousie

Um eine "komplette" Jalousiefunktion (AUF und AB) bei Tastenfunktion zu realisieren, müssen jeweils die Step-Objekte und die Move-Objekte der zusammengehörigen Tasten mit derselben Gruppenadresse belegt werden.

• Funktion Wertgeber EIS 6 / Analogwertgeber

Bei der Wertverstellung über einen langen Tastendruck werden die neu eingestellten Werte nur im RAM abgespeichert, d. h. dass diese Werte nach einem Spannungsausfall oder einem Bus-Reset durch die voreingestellten Werte, die ursprünglich über die ETS programmiert wurden, wieder ersetzt werden.

Statusanzeige

Die Status-LED (bei Statusanzeige) zeigen den momentanen Objektstatus des Schalten-Objekts bei Tasten-funktion an. Wird eine Taste betätigt (z. B. EIN) und der Tastsensor erhält <u>keine</u> positive Empfangsbestätigung (IACK) eines angesprochenen Aktors, so wird der Objektstatus aktualisiert und die entsprechende Status-LED leuchtet auf!

Sperrobjekt

Ist die Polarität des Sperrobjekts parametriert auf "invertiert (sperren = 0; Freigabe = 1)" wird der Tastsensor bei Busspannungswiederkehr bzw. nach einem Download sofort gesperrt. In diesem Fall ist erst bei einem Objektwert = "1" für das Sperrobjekt der Tastsensor 2 freigegeben!

