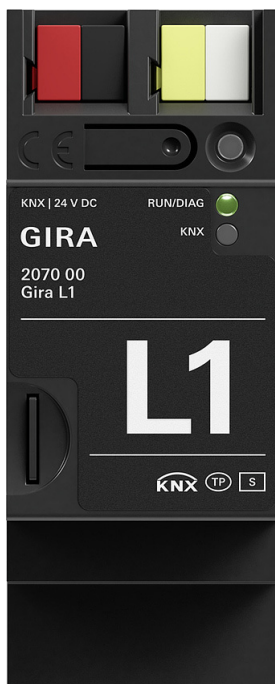


Stand der Dokumentation:
01.12.2016

Gira L1

Bestell-Nr. 2070 00



Gira L1 (Abb. 1:1)

Inhalt

1. Produktdefinition	3
1.1. Produktkatalog	3
1.2. Zubehör	3
1.3. Anwendungszweck	3
1.4. Gira Projekt Assistent	4
2. Montage, elektrischer Anschluss und Bedienung	5
2.1. Sicherheitshinweise	5
2.2. Geräteaufbau	5
2.3. Montage und elektrischer Anschluss	6
2.4. Gerät montieren	6
2.5. Abdeckkappe aufstecken	6
2.6. Abdeckkappe entfernen	6
2.7. Inbetriebnahme	6
2.8. Physikalische Adresse programmieren	7
2.9. Zusätzliche individuelle Physikalische Adressen	7
2.10. Applikationsprogramm programmieren	7
2.11. Diagnosecodes	7
2.12. LED Status beim Hochfahren des Gerätes	7
2.13. Werksreset	8
2.14. IP-Adresse	8
3. Technische Daten	9
4. Objekttable	10
5. Parameter	13
6. Anhang	14

1. Produktdefinition

1.1. Produktkatalog

Produktname: Gira L1

Bauform: REG (Reiheneinbau)

Best.-Nr.: 2070 00

1.2. Zubehör

Der Gira L1 benötigt eine zusätzliche Spannungsversorgung, wie z.B.:

Zusatz-Spannungsversorgung

Bestell-Nr.: 1296 00

KNX/EIB Spannungsversorgung 320 mA

Bestell-Nr.: 1086 00

1.3. Anwendungszweck

Mit dem Gira L1 lassen sich Einfamilienhäuser und Objekte vergleichbarer Größe mit KNX System mit einer Reihe von intelligenten Komfortfunktionen ausstatten. So lassen sich Leuchten zeitverzögert nacheinander einschalten, bestimmte Lichtszenen mit einem Tastsensor direkt speichern und aufrufen, die Raumtemperatur regeln oder weitere logische Funktionen erstellen.

Merkmale:

- Funktionsvielfalt durch Bausteinbibliothek mit 35 Logikbausteinen (z.B. Mathematische Grundfunktionen, sonnenstandsgeführte Rolladen- und Jalousie-Steuerung, Temperatur-Regelung, Trennwandsteuerung, Treppenhauslicht, Zufallsgenerator)
- konfigurierbare Logikbausteine (z.B. frei wählbare Anzahl der Eingänge)
- Funktionale Erweiterungen bzw. Aktualisierungen über Firmware- und Software-Updates
- Importfunktion von KNX-Projekten zur Datenpunkt-Erzeugung
- bis zu 150 Datenpunkte pro Projekt verwendbar
- einfache Parametrierung von Schaltzeiten und Szenen:
 - bis zu 10 Schaltzeiten für je 20 Datenpunkte
 - bis zu 20 Szenen-Sets mit jeweils 10 Szenen für 20 Datenpunkte
- optimierte Inbetriebnahme:
 - schnelle Projekt-Änderung oder -Aktualisierung im laufenden Betrieb ohne Geräteneustart möglich

1.4. Gira Projekt Assistent

Projektiert wird der Gira L1 mit dem Gira Projekt Assistenten. Über den intuitiv bedienbaren Gira Projekt Assistenten können die Projekte in wenigen Schritten bequem parametrierbar werden.

Merkmale:

- einfache und intuitive Bedienung per Drag&Drop
- automatisches Finden des Gira L1 im IP-Netzwerk
- Undo/Redo-Funktion mit Änderungsverlauf
- automatische Speicher-Funktion
- Mehrbildschirmbetrieb: Es können mehrere Projektfenster gleichzeitig geöffnet werden. Zur besseren Übersicht kann an zwei Bildschirmen gleichzeitig an einem Projekt gearbeitet werden.
- Komfortable Projektverwaltung:
Es können mehrere Projekte angelegt und verwaltet werden (für jedes Projekt wird ein eigener Gira L1 benötigt).
- Export- /Importfunktion für die externe Sicherung oder den Austausch von Projekten.
- grafischer Logikeditor: Im Logik-Editor steht eine Bibliothek mit vielen leistungsstarken Logikbausteinen mit Parametern und Init-Werten/ Konstanten bereit, mit der eine individuelle Automatisierungslogik aufgebaut werden kann. Zur Erstellung werden ganz einfach Eingang, Logikbaustein und Ausgang per Mausklick miteinander verbunden. Passende Verbindungen werden farblich hervorgehoben, auch nicht belegte Eingänge/ Ausgänge werden farblich gekennzeichnet. Fehlermeldungen werden gebündelt erfasst. Ein Doppelklick auf einen Fehlerhinweis führt direkt zum Entstehungsort.
- Komfortable Logikblatt-Verwaltung:
Logikblätter können projektübergreifend verschoben, umbenannt und mit Schlagwörtern versehen werden
- Simulations-Funktion zur Überprüfung der erstellten Logik: Vor der Inbetriebnahme können hier logische Funktionen in der Simulation geprüft werden. Werte können nach Wunsch gesetzt und verändert werden; so lassen sich Funktionen auf das gewünschte Verhalten prüfen.
- Geräte-Vorlagen ermöglichen eine Projektierung ohne Gerät
- Der Gira Projekt Assistent ist kostenlos im Gira Downloadbereich verfügbar

2. Montage, elektrischer Anschluss und Bedienung

2.1. Sicherheitshinweise

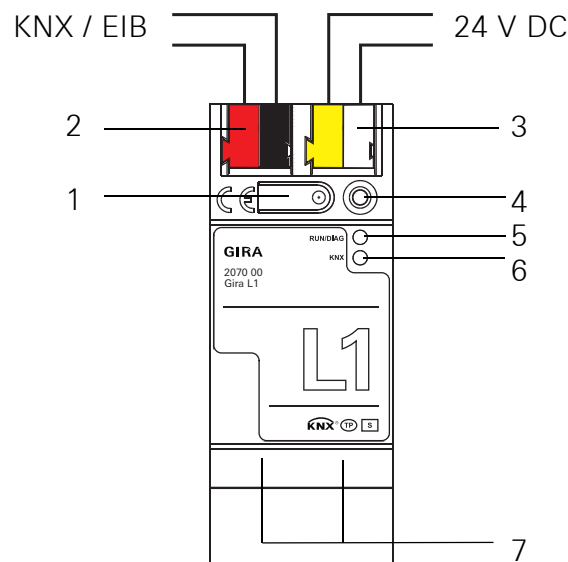
Einbau und Montage elektrischer Geräte dürfen nur durch eine Elektrofachkraft erfolgen. Dabei sind die geltenden Unfallverhütungsvorschriften zu beachten.

Bei Nichtbeachten der Installationshinweise können Schäden am Gerät, Brand oder andere Gefahren entstehen.

Weitere Informationen entnehmen Sie bitte der dem Gerät beigefügten Bedienungsanleitung.

2.2. Geräteaufbau

Der Gira L1 verfügt über 3 Status-LEDs auf der Gehäuseoberseite und über je 2 Status-LEDs an den Netzwerkanschlüssen. Außerdem ist eine Programmier-Taste vorhanden, über die der Gira L1 in den Programmiermodus versetzt werden kann



1. Programmier-Taste
2. Anschluss KNX
3. Anschluss Externe Spannungsversorgung
4. Programmier-LED (rot):
ein = Programmiermodus aktiv
5. Betriebs-LED (grün):
ein = Gira L1 betriebsbereit
blinkt langsam = Gira L1 noch nicht bzw. falsch parametriert
blinkt schnell = Interner Gerätefehler
6. KNX-LED (gelb)
ein = Verbindung zum KNX-System
aus = keine Verbindung zum KNX-System
blinkt = KNX-Datenübertragung
7. Netzwerkanschluss mit LED (grün/orange)
grün ein = Datenübertragungsrate 100Mbit/s
grün aus = Datenübertragungsrate 10 Mbit/s
orange ein = Verbindung zum IP-Netz
orange blinkt = keine Verbindung zum IP-Netz, kein Datenempfang vom IP-Netz

2.3. Montage und elektrischer Anschluss

Gefahr!

Elektrischer Schlag bei Berühren spannungsführender Teile in der Einbauumgebung.

Elektrischer Schlag kann zum Tod führen.

Vor Arbeiten am Gerät freischalten und spannungsführende Teile in der Umgebung abdecken!

2.4. Gerät montieren

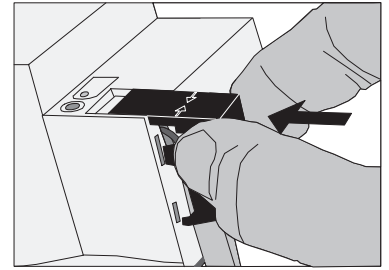
Temperaturbereich beachten. Für ausreichende Kühlung sorgen.

- Das Gerät auf Hutschiene nach DIN EN 60715 aufschnappen. Einbaulage siehe Bild.
- Externe Spannungsversorgung an Anschlussklemme (3) anschließen. Empfehlung: Weiß-gelbe Anschlussklemme verwenden.
- KNX-Linie mit rot-schwarzer Busklemme (2) anschließen.
- Abdeckkappe über den Anschluss KNX/Externe Spannungsversorgung stecken.
- Netzwerkanschluss mit RJ45-Stecker an RJ-Buchse (7) anschließen.

2.5. Abdeckkappe aufstecken

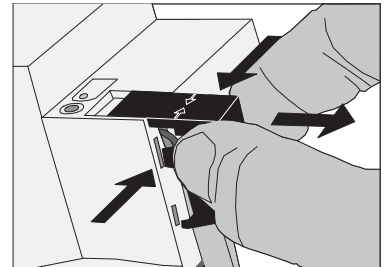
Um den Busanschluss vor gefährlichen Spannungen im Anschlussbereich zu schützen, muss eine Abdeckkappe aufgesteckt werden.

- Busleitung nach hinten führen.
- Abdeckkappe über die Busklemme stecken, bis sie einrastet.



2.6. Abdeckkappe entfernen

- Abdeckkappe seitlich drücken und abziehen.



2.7. Inbetriebnahme

Nach der Montage des Gerätes und dem Anschluss von Buslinie, Spannungsversorgung und Ethernet kann das Gerät in Betrieb genommen werden.

Firmware-Update

Vor der ersten Inbetriebnahme des Gira L1 mit Hilfe des Gira Projekt-Assistenten ein Firmware-Update durchführen.

2.8. Physikalische Adresse programmieren

Die Programmierung erfolgt in der Programmierumgebung der ETS (ab 4.1.8 oder höher). Die Verbindung zum Gerät kann dafür über IP oder über KNX erfolgen.

- Sicherstellen, dass Gerät und Busspannung eingeschaltet sind
- Programmier Taste (1) kurz (< 4 Sekunden) drücken.
Programmier-LED (4) leuchtet rot.
- Physikalische Adresse mit Hilfe der ETS programmieren.
Programmier-LED (4) erlischt nach einem erfolgreichen Programmiervorgang.
- Gerät mit physikalischer Adresse beschriften.

2.9. Zusätzliche individuelle Physikalische Adressen

Über die ETS können 2 zusätzliche individuelle Adressen konfiguriert werden. Diese werden für die Kommunikation für die KNX GA Datenpunkte verwendet.

Diese individuellen Adressen können in der ETS über die Eigenschaften des Gerätes konfiguriert werden und sind nach dem Applikationsprogramm download verfügbar.

Beim Einfügen des Gerätes in eine Linie werden die Adressen automatisch generiert. Sie bekommen die nächsten freien Adressen der Linie.

2.10. Applikationsprogramm programmieren

Nach der Programmierung der physikalischen Adressen muss das Applikationsprogramm in das Gerät eingespielt werden. Die Verbindung zum Gerät kann dafür über IP oder über KNX erfolgen.

- Sicherstellen, dass Gerät und Busspannung eingeschaltet sind
- In der ETS den Gira L1 entsprechend parametrieren
- Die Software in das Gerät einspielen
- Circa 10 Sekunden nach dem Download warten in denen das Gerät die Daten übernimmt
- Die Inbetriebnahme ist abgeschlossen. Die weitere Projektierung des Gira L1 erfolgt im Gira Projekt Assistent.

2.11. Diagnosecodes

Anhand der Betriebsanzeige (5) kann auf den aktuellen Gerätestatus geschlossen werden:

- LED aus: Gerät ist nicht eingeschaltet oder noch nicht vollständig hochgefahren.
- LED an: Gerät ist betriebsbereit.
- LED blinkt langsam (~1Hz): Gerät ist nicht konfiguriert oder wurde mit unzulässigen Parametern konfiguriert. Die LED hört auf zu blinken, wenn ein ETS download stattgefunden hat und eine Kommissionierung über das GPA gelaufen ist.
- LED blinkt schnell (~4Hz): Interner Gerätefehler. Bitte wenden Sie sich an den Support.

2.12. LED Status beim Hochfahren des Gerätes

Wenn das Gerät ordnungsgemäß hochfährt, leuchtet die gelbe LED (6) nach Anlegen der Betriebsspannung und signalisiert damit den Startvorgang. Sobald das Gerät vollständig hochgefahren ist leuchtet die grüne LED (5) durchgehend, sofern das Gerät bereits parametrierung ist oder sie blinkt entsprechend den Diagnosecodes. Von diesem Zeitpunkt an signalisiert die gelbe LED (6) den KNX Busstatus und KNX Telegramme.

Beim Hochfahren des Gerätes wird ein Selbsttest durchgeführt. Sollte es hierbei zu einem Fehler kommen, so blinken die gelbe LED (6) und die grüne LED (5) abwechselnd unmittelbar nachdem die Betriebsspannung angelegt wurde. In diesem Fall wenden Sie sich bitte an den Support.

2.13. Werksreset

Das Gerät kann über eine Sequenz beim Starten auf Werkseinstellungen zurückgesetzt werden.

- Sicherstellen, dass das Gerät ausgeschaltet ist.
- Programmier Taste (1) drücken, gedrückt halten und das Gerät einschalten.
- Programmier Taste gedrückt halten bis die Programmier-LED (4), die Betriebsanzeige LED (5) und die KNX Led (6) gleichzeitig langsam blinken.
- Programmier Taste (1) kurz loslassen, erneut drücken und gedrückt halten bis die Programmier-LED (4), die Betriebsanzeige LED (5) und die KNX Led (6) gleichzeitig schnell blinken
- Der Werksreset wird durchgeführt.
- Programmier Taste loslassen.
- Das Gerät muss nach einem Werksreset nicht neu gestartet werden.

Der Werksreset kann zu jederzeit durch unterbrechen der Sequenz abgebrochen werden.

Nach dem Werksreset verhält sich das Gerät wie im Auslieferungszustand. Das Gerät ist unprojektiert. Dies ist nach dem Hochfahren des Gerätes an der langsam blinkenden grünen Betriebsanzeige-LED (5) zu erkennen.

2.14. IP-Adresse

Im Auslieferungszustand erfolgt die IP-Adressvergabe über DHCP. Sollte das Gerät über diesen Weg keine Adresse erhalten wird nach einer gewissen Wartezeit eine Auto-IP (Adressbereich von 169.254.1.0 bis 169.254.254.255) vergeben.

Über die ETS oder den Gira Projekt Assistent lässt sich auch eine statische IP-Adresse vergeben. Hier lassen sich „IP-Adresse“, „IP-Subnetzmaske“ und „IP-Standard Gateway“ einstellen.

3. Technische Daten

KNX	
KNX-Medium	TP1
Inbetriebnahmemodus	S-Mode (ETS)
Versorgung KNX	DC 21...30 V SELV
Stromaufnahme KNX	typ. 10 mA
Anschluss KNX	Bus-Anschlussklemme
Externe Versorgung	
Spannung	DC 24...30 V
Leistungsaufnahme	2 W (bei DC 24 V)
Anschluss	Anschlussklemme
IP	
IP-Kommunikation	Ethernet 10/100 BaseT (10/100 Mbit/s)
Anschluss IP	RJ45-Buchse
Unterstützte Protokolle	DHCP, AutoIP, TCP/IP, UDP/IP (Core, Routing, Tunneling, Device Management), ARP, ICMP, IGMP
Allgemein	
Umgebungstemperatur	0 °C bis +45 °C
Lagertemperatur	-25 °C bis +70 °C
Einbaubreite	36 mm (2 TE)

4. Objekttabelle

Anzahl der Kommunikationsobjekte:	40
Anzahl der Adressen (max):	32767
Anzahl der Zuordnungen (max):	32767
Dynamische Tabellenverwaltung:	nein
Maximale Tabellenlänge:	65535

Funktion: Allgemein

Objekt	Funktion	Name	Typ	DP-Type	Flag*
■ 1	Ready	Device	1 bit	1.011	Status K,L,Ü

Beschreibung: Objekt welches den Zustand des Gerätes wiedergibt. Wenn das Objekt den Wert „1“ hat, ist das Gerät betriebsbereit. Eine „0“ bedeutet das das Gerät noch nicht betriebsbereit ist.

Funktion: Allgemein

Objekt	Funktion	Name	Typ	DP-Type	Flag*
■ 2	State	Device	1 Byte	5.010	Zählimpulse (0..255) K,L,Ü

Beschreibung: Objekt zum Senden des aktuellen Gerätezustands.

00h	Ready	Device ist hochgefahren und betriebsbereit.
01h	Startup	Das Gerät startet.
02h	Shutdown	Das Gerät wird neu starten und wird einen Augenblick nicht verfügbar sein
03h	Configuration	Das Gerät wird konfiguriert.

Funktion: Allgemein

Parameter: Zeige Neustart = gesetzt

Objekt	Funktion	Name	Typ	DP-Type	Flag*
■ 3	Reboot	Device	1 bit	1.015	Reset K,S

Beschreibung: Objekt zum Empfangen der Neustart Aufforderung.

Funktion: Zeit

Parameter: Zeitmodus = Server

Objekt	Funktion	Name	Typ	DP-Type	Flag*
■ 4	Date	Device	3 Byte	11.001	Datum K,L

Beschreibung: Objekt zum Senden des aktuellen Datums.

Funktion: Zeit

Parameter: Zeitmodus = Client

Objekt	Funktion	Name	Typ	DP-Type	Flag*
■ 4	Date	Device	3 Byte	11.001	Datum K,S,A,I

Beschreibung: Objekt zum Empfangen des aktuellen Datums

Funktion: Zeit

Parameter: Zeitmodus = Server

Objekt	Funktion	Name	Typ	DP-Type		Flag*
■ 5	Time	Device	3 Byte	10.001	Tageszeit	K,L

Beschreibung: Objekt zum Senden der aktuellen Uhrzeit.

Funktion: Zeit

Parameter: Zeitmodus = Client

Objekt	Funktion	Name	Typ	DP-Type		Flag*
■ 5	Time	Device	3 Byte	10.001	Tageszeit	K,S,A,I

Beschreibung: Objekt zum Empfangen der aktuellen Uhrzeit

Funktion: Zeit

Parameter: Zeitmodus = Server

Objekt	Funktion	Name	Typ	DP-Type		Flag*
■ 6	DST	Device	1 bit	1.002	Boolesch	K,L

Beschreibung: Objekt zum Senden ob Sommerzeit aktiv ist. Bei "1" ist Sommerzeit gesetzt, bei "0" ist Normalzeit (Winterzeit) gesetzt.

Funktion: Zeit

Objekt	Funktion	Name	Typ	DP-Type		Flag*
■ 7	Uptime	Device	4 Byte	13.100	Zeitdifferenz (s)	K,L,Ü

Beschreibung: Objekt zum Senden der Betriebszeit in Sekunden. Zeit seit dem letzten Neustart.

Funktion: KNX Zustände

Parameter: KNX Zustände = gesetzt

Objekt	Funktion	Name	Typ	DP-Type		Flag*
■ 50	Programming Mode	KNX	1 bit	1.001	Schalten	K,S,A

Beschreibung: Objekt zum Empfangen des Programmiermodus. Bei "1" wird der Programmiermodus eingeschaltet, bei "0" wird der Programmiermodus ausgeschaltet.

Funktion: KNX Zustände

Parameter: KNX Zustände = gesetzt

Objekt	Funktion	Name	Typ	DP-Type		Flag*
■ 51	Programming Mode State	KNX	1 bit	1.001	Schalten	K,L,Ü

Beschreibung: Objekt zum Senden des Status des Programmiermodus. Bei "1" ist der Programmiermodus eingeschaltet, bei "0" ist der Programmiermodus ausgeschaltet,

Funktion: KNX Zustände

Objekt	Funktion	Name	Typ	DP-Type		Flag*
■ 60	Bus State	KNX	1 bit	1.011	Status	K,L,Ü

Beschreibung: Objekt zum Senden ob das Gerät Zugang zum Bus hat. Bei "1" hat das Gerät einen Zugang zum Bus, bei "0" hat das Gerät keinen Buszugang.

Funktion: Timer

Parameter: Zeige Timer = gesetzt

Objekt	Funktion	Name	Typ	DP-Type		Flag*
■ 4400	Trigger	Timer 1	1 bit	1.017	Auslöser	K,Ü

Beschreibung: Objekt zum Auslösen des Timers.

Funktion: Timer

Parameter: Zeige Timer = gesetzt

Objekt	Funktion	Name	Typ	DP-Type		Flag*
■ 4409	Trigger	Timer 10	1 bit	1.017	Auslöser	K,Ü

Beschreibung: Objekt zum Auslösen des Timers.

Funktion: Szenen

Parameter: Zeige Szenen = gesetzt

Objekt	Funktion	Name	Typ	DP-Type		Flag*
■ 4500	Control	Scene Set 1	1 Byte	18.001	Szenen Kontrolle	K,S,Ü

Beschreibung: Objekt zum Empfangen ob eine Szene ausgeführt oder ob sie eingelern werden soll. Es lassen sich bis zu 10 Szenen ausführen oder einlernen.

Verwendet werden die Werte 0-9 zum ausführen, und zum Einlernen die Werte 128-137.

Funktion: Szenen

Parameter: Zeige Szenen = gesetzt

Objekt	Funktion	Name	Typ	DP-Type		Flag*
■ 4519	Control	Scene Set 20	1 Byte	18.001	Szenen Kontrolle	K,S,Ü

Beschreibung: Objekt zum Empfangen ob eine Szene ausgeführt oder ob sie eingelern werden soll. Es lassen sich bis zu 10 Szenen ausführen oder einlernen.

Verwendet werden die Werte 0-9 zum ausführen, und zum Einlernen die Werte 128-137.

*Es sind die Vorgabewerte angegeben.

5. Parameter

Beschreibung	Werte	Kommentar
Allgemein		
Zeige Neustart	Checkbox (inaktiv)	Ist dieser Parameter aktiviert, dann lässt sich über ein Kommunikationsobjekt das Gerät neu starten.
Zeitmodus	Keiner Server Client	Wenn "Server" aktiv ist, lassen sich Datum und Uhrzeit des Gerätes abfragen. Wenn "Client" gesetzt ist, lässt sich Datum und Uhrzeit des Geräts setzen.
Zeige KNX-Zustände	Checkbox (inaktiv)	Ist dieser Parameter aktiviert, lässt sich der Busstatus und der Programmierbutton abfragen. Außerdem lässt sich der Programmiermodus über ein Kommunikationsobjekt setzen.
Zeige Timer	Checkbox (inaktiv)	Ist dieser Parameter aktiviert, stehen 10 Timer in der ETS zur Verfügung. (siehe Kommunikationsobjekte)
Zeige Szenen	Checkbox (inaktiv)	Ist dieser Parameter aktiviert, stehen 20 SceneSets in der ETS zur Verfügung. (siehe Kommunikationsobjekte)

Vorgabe-Werte sind **fett** markiert

6. Anhang

Gira
Giersiepen GmbH & Co. KG
Elektro-Installations-
Systeme
Industriegebiet Mermbach
Dahlienstraße
42477 Radevormwald
Postfach 12 20
42461 Radevormwald
Deutschland
Tel +49(0)21 95 - 602-0
Fax +49(0)21 95 - 602-191
www.gira.de
info@gira.de