

Käyttöohjeet

Sormenjälkilukija
2617 ..

GIRA



Sisällysluettelo

Laitekuvaus	4
Laitekuvaus	5
Käyttöalueet	6
Käyttö	8
Kuittaussignaalit	9
Käyttöönoton vaiheet	10
Liittimet	11
Asennus	12
Sormen optimaalinen asento	13
Sormenjäljen ohjelmoinnin perusteet	14
Ensimmäisen pääkäyttäjän ohjelmointi	15
Käyttäjän sormenjäljen ohjelmointi releeseen 1	17
Käyttäjän sormenjäljen ohjelmointi releeseen 2	18
Seuraavan pääkäyttäjän ohjelmointi	19
Käyttäjän sormenjäljen poistaminen	21
Sormenjälkilukijan valaistuksen päälle-/poiskytkentä	22
Kuittaussignaalien päälle-/poiskytkentä	23
Releiden kytkentäajan asetus	24
Palautus tehdasasetuksiin, kaikkien ohjelmointitietojen poisto	25
Integrointi ovipuhelinjärjestelmään	26
Liitäntä ovipuhelinjärjestelmään	27
Ohjelmointi	
Käyttäjä – yksittäinen kytkinmoduuli/oven avaaja	29

Ohjelmointi	
Käyttäjä – ryhmä-kytkinmoduuli/oven avaaja	30
Releet/kytkinmoduulit – mikä kytkee milloin?	31
5 sääntöä oikean tilan valintaan	32
Tilan osoitus yksittäiselle käyttäjän sormenjäljelle	33
Tilan ryhmäosoitus käyttäjän sormenjäljelle	34
 Esimerkkejä	
Esimerkki 1: Käyttöönotto, yksittäiskäyttö	35
Esimerkki 2: Käyttöönotto, ovipuhelinjärjestelmä	36
Esimerkki 3: Integrointi ovipuhelinjärjestelmään ilman puhetoimintoa	39
 Hälytys irrottamisen vuoksi	40
Taulukko, käyttöönoton dokumentaatio	41
Menettelytapa, jos pääkäyttäjä ei ole enää käytettävissä	43
Tekniset tiedot	44
Takuu	45

Sormenjälkilukija on kulunvalvontalaite, joka perustuu ihmissormen biometriisiin ominaisuuksiin.

Suurtaajuustekniikkaa käyttäen se analysoi laitteeseen asetetun sormen rakenteen sen syvimpiä ihokerroksia myöten. Tunnistin huomaa myös, onko sormi "elävä". Sormenjälkilukijaa voidaan käyttää yksittäisissä ovissa ja porteissa. Sen voi myös integroida Gira-ovipuhelinjärjestelmään.

Kahteen integroituun potentiaalivapaaseen vaihtoreleeseen voidaan ohjelmoida eri sormenjälkiä. Näin on mahdollista tehdä erilaisia kytkentätoimenpiteitä, esim. etusormi oven avaukseen ja peukalo ulkovalojen päällekytkentään.

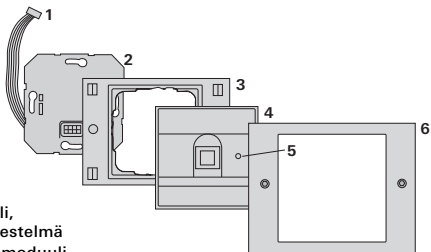
Sormenjälkilukijan muistiin voidaan tallentaa maks. 99 sormeja. Sormet ohjelmoidaan laitteeseen ilman PC:tä ja ohjelmistoa suorakonfiguroinnin kautta.

Sormenjälkilukijan asennus sisätiloihin (IP20) tehdään järjestelmän 55 ja ulkotiloihin (IP 44) järjestelmän TX_44 puitteissa.



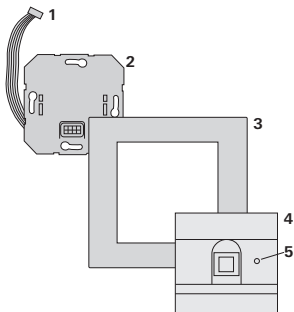
Tuotteiden komponenttien yhteensopimattomuus

Tuotteiden 2617 .. ja 2607 .. komponentit (moduulit) eivät ole vaihdettavissa keskenään. Tämä tarkoittaa, että vain kyseisen tuotteen moduulit sopivat toisiinsa!



TX_44

- 1 Liitântäkaapeli, ovipuhelinjärjestelmä
- 2 Uppoasennusmoduuli (sormenjälkilukija)
- 3 TX_44-kehiksen takaosa (ei kuulu toimituslaajuuteen)
- 4 Sormenjälkilukija
- 5 Tila-LED
- 6 TX_44-kehiksen etuosa (ei kuulu toimituslaajuuteen)



Järjestelmä 55

- 1 Liitântäkaapeli, ovipuhelinjärjestelmä
- 2 Uppoasennusmoduuli
- 3 Kehys, järjestelmä 55 (ei kuulu toimituslaajuuteen)
- 4 Sormenjälkilukija
- 5 Tila-LED

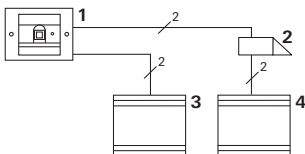
Laitteen yksittäiskäyttö

Tällöin käytetään uppoasennusmoduulin potentiaalivapaita relekontakteja, esim. omalla jännitesyötöllä varustettuun oven avaajaan.



Ei laitteen yksittäiskäyttöä turvallisuuden kannalta merkityksellisillä alueilla

Ei suositella ulko-ovien avaamiseen varsinkin turvallisuuden kannalta merkityksellisillä alueilla, koska sormenjälkilukijaa purettaessa oven voi avata kontaktien oikosulun vuoksi.



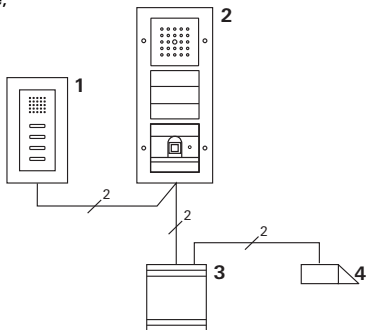
- 1 Sormenjälkilukija
- 2 Oven avaaja
- 3 Jännitesyöttö
24 V DC
- 4 Oven avaajan
jännitesyöttö

Käyttö ovipuhelinjärjestelmässä

Sormenjälkilukijan voi kytkeä ovipuhelinjärjestelmään mukana toimitetulla liitäntäkaapelilla.

Sormenjälkilukija voi ohjata esim. ohjauslaitteen oven avaajan kontaktia tai vapauttaa kytkinmoduulin kytkentätapahtuman.

- 1 Huonekoje handsfree, pinta-as.
- 2 Ovikoje uppoas., jossa sormenjälkilukija
- 3 Audio-ohjain
- 4 Oven avaaja



Estä asiattomien pääsy ohjauslaitteelle

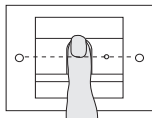
Ohjauslaite tulisi turvallisuuden kannalta merkityksellisillä alueilla asentaa (lukita) niin, että asiattomien pääsy laitteelle on estetty.

Kun sormenjälkilukijaa käytetään, aikaisemmin ohjelmoitu sormi asetetaan vain kerran lukijaan.



360° kosketustunnistus

Järjestelmälle opetetut sormenjäljet tunnistetaan kaikissa asennoissa (360°-kosketuspinta). Etusijalla on kuitenkin optimaalinen sormen asento (ks. kuva).



Kun sormi asetetaan lukijaan, LED palaa punaisena. Sormenjälki luetaan tässä ajassa. Sormen voi ottaa pois lukijasta lyhyen kuittausäänen jälkeen. LED palaa oranssina niin kauan kuin sormenjälkeä verrataan tunnettuihin sormenjälkiin. Kun sormi on tunnistettu, LED palaa vihreänä ja laitteesta kuuluu pitkä kuittausääni (positiivinen kuittaussignaali). Samanaikaisesti suoritetaan ennalta määritetty kytkentätapahtuma. Punainen LED ja 3 lyhyttä kuittausääntä (negatiivinen kuittaussignaali) ilmoittavat luvattomasta tai vielä ohjelmoimattomasta sormesta.



Kuittausäänet voidaan kytkeä pois päältä

Käytön aikana kuuluvat kuittausäänet voidaan kytkeä pois päältä (ks. sivu 23).

Kuittaussignaalit

Sormenjälkilukijasta kuuluu käytön ja käyttöönoton aikana erilaisia kuittaussignaaleja:

Positiivinen kuittaussignaali

- 4 Sormenjälkilukijasta kuuluu pitkä kuittausääni, LED palaa samalla vihreänä.

Negatiivinen kuittaussignaali

- 4 Sormenjälkilukijasta kuuluu kolme lyhyttä kuittausääntä, LED palaa samalla punaisena.

Pääkäyttäjän admin-tila aktivoitu

- 4 LED palaa oranssina.

Ovipuhelinjärjestelmässä: ohjelmointitila aktivoitu

- 4 Sormenjälkilukijasta kuuluu lyhyt kuittausääni, LED vilkkuu oranssina.

Ohjelmointitila päättynyt

- 4 Sormenjälkilukijasta kuuluu lyhyt kuittausääni, LED ei pala.



Kuittausäänen poiskytkentä

Jos kuittausääni kytketään pois päältä (ks. sivu 23), kaikki kuittausäänet häviävät. Kuittaussignaalit annetaan tällöin pelkästään LEDin kautta.

Käyttöönoton vaiheet

Sormenjälkilukijan käyttöönotossa on suoritettava seuraavat vaiheet esitetystä järjestyksessä:

- I. Sormenjälkilukijan asennus (alkaen sivulta 11)**
→ LED vilkkuu vihreänä

I

- II. Ensimmäisen pääkäyttäjän ohjelmointi (sivu 15)**

II

Admin_{UUSI} (7x) → Progr._{UUSI} (7x)

- III. Käyttäjän sormenjäljen ohjelmointi releelle 1/2 (alkaen sivulta 17)**

III

R1 = Admin → Progr. → Admin → Käyttäjä_{UUSI} (7x)

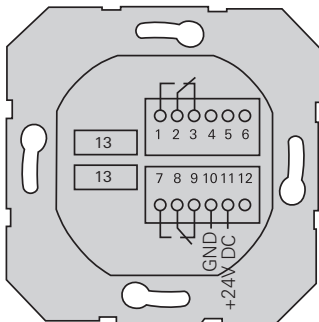
R2 = Admin → Progr. → Progr. → Käyttäjä_{UUSI} (7x)

- IV. Sormenjälkilukijaan tehtävät konfiguroinnit (alkaen sivulta 21)**

IV

- V. Käyttö ovipuhelinjärjestelmässä
Oven avaajan/kytkinmoduulien ohjelmointi (alkaen sivulta 26)**

V



Rele 1	1	Rele 1 NO (sulkija)
	2	Rele 1 COM
	3	Rele 1 NC (avaaja)
Huolto	4	jätetään vapaaksi
	5	jätetään vapaaksi
	6	GND
Rele 2	7	Rele 2 NO (sulkija)
	8	Rele 2 COM
	9	Rele 2 NC (avaaja)
Jännitesyöttö	10	GND
	11	+ 24 V DC
	12	vapaa
Ovipuhelin	13	6-napainen liitinpaikka Ovipuhelinjärjestelmä



Huomio

Sähkölaitteiden asennus ja niille tehtävät muut työt on jätettävä pätevän sähköalan ammattilaisen suoritettavaksi.

Sormenjälkilukija liitetään molempien irrotettavien kytkentäkiskojen avulla ja asennetaan uppoasennuskoteloon (58 mm).

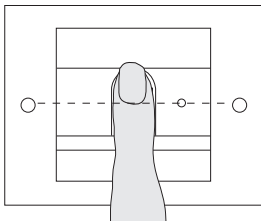
1. Irrota kytkentäkisko uppoasennusmoduulista ja kytke liittimen napajärjestyksen mukaan.
2. Aseta kisko jälleen uppoasennusmoduuliin.
3. Asenna moduuli uppoasennuskoteloon.
4. Asenna peitelevy ja aseta sormenjälkilukija sen päälle.
- 4 10 s käyttöjännitteen liittämisen jälkeen sormenjälkilukijan LED vilkkuu vihreänä.
5. Ota sormenjälkilukija käyttöön:
 - ohjelmoi ensiksi pääkäyttäjä (sivu 15),
 - sitten käyttäjän sormenjälki (alkaen sivulta 17),
 - ohjelmoi tarvittaessa kytkinmoduulin tai oven avaajan toiminnot (alkaen sivulta 29).

Sormen optimaalinen asento

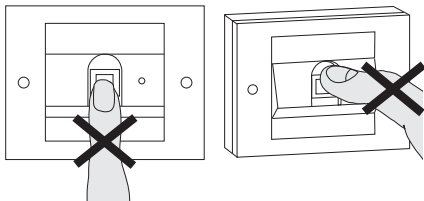
Jotta sormenjälkilukijan toiminta voidaan varmistaa, on sormi asetettava lukijaan oikein sekä ohjelmoinnin että myöhemmän käytön aikana. On tärkeää, että sormenjälkitunnistin määrittää sormen sen alueen, jossa on eniten pyörteitä (sormenpään keskikohta). Aseta sormi lukijaan kuvan mukaisesti.

Optimaalinen:

sormen eniten pyörteitä sisältävä alue tunnistimen keskelle.



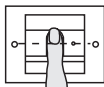
Väärin:



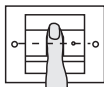
Sormenjäljen ohjelmoinnin perusteet

Ohjelmointia varten sormi asetetaan lukijaan monta kertaa. Tärkeää on, että sormen asentoa vaihdellaan joka kerta muutaman millimetrin verran, jotta sormenjälkilukija pystyy määrittämään sormesta suurimman mahdollisen alueen.

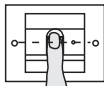
1. Aseta ohjelmoitava sormi lukijan keskelle, kunnes kuuluu kuittausääni.



2. Siirrä sormeaa lukijassa hieman ylöspäin



3. Siirrä sormeaa lukijassa hieman alaspäin



4. Toista vaiheet 1-3, kunnes kuuluu 2 pitkää kuittausääntä ja LED palaa vihreänä

"Vaikeiden" sormenjälkien kohdalla (esim. pikkulapset tai jos iho on erittäin kuiva) sormi joudutaan ohjelmoimaan lukijaan jopa 7 kertaa. Jos seitsemännen kerran jälkeen kuuluu negatiivinen kuittaus (3 lyhyttä ääntä), sormenjäljen ohjelmointi ei onnistunut. Aseta sormi silloin uudelleen lukijaan (vaihe 1) tai käytä jotain toista sormeaa.

Admin_{UUSI} (7x) ➔ Progr._{UUSI} (7x)

Ennen ensimmäistä käyttöönottoa on ohjelmoitava pääkäyttäjä. Jos pääkäyttäjiä ei ole vielä ohjelmoitu, sormenjälkilukijan LED vilkkuu vihreänä. Pääkäyttäjä koostuu pääkäyttäjän sormesta ja ohjelmointisormesta.



Pääkäyttäjän sormi ja ohjelmointisormi

Pääkäyttäjän sormeaa ja ohjelmointisormeaa ei voida käyttää myöhempään kytkentätahtumiin.

Ensimmäisen pääkäyttäjän ohjelmointi:

4 LED vilkkuu vihreänä.

Uuden pääkäyttäjän sormenjäljen ohjelmointi:

1. Aseta pääkäyttäjän sormi lukijaan, kunnes kuuluu lyhyt kuittausääni.
- 4 Kun sormeaa pidetään lukijassa, LED palaa punaisena ja muuttuu oranssiksi, kun sormi nostetaan ylös.
2. Aseta pääkäyttäjän sormi uudelleen lukijaan (vaihda asentoa vähän), kunnes kuulet lyhyen kuittausäänen.
3. Toista vaihe 2, kunnes kuuluu 2 pitkää kuittausääntä ja LED palaa vihreänä. Pääkäyttäjän sormenjälki on ohjelmoitu.

- 4 LED palaa oranssina. Ohjelmoi ohjelmointisormi 10 s kuluessa.

Uuden ohjelmointisormen ohjelmointi:

4. Aseta ohjelmointisormi lukijaan, kunnes kuuluu lyhyt kuittausääni.
- 4 Kun sormea pidetään lukijassa, LED palaa punaisena ja muuttuu oranssiksi, kun sormi nostetaan ylös.
- II 5. Aseta ohjelmointisormi uudelleen lukijaan (vaihda asentoa vähän), kunnes kuulet lyhyen kuittausäänen.
6. Toista vaihe 5, kunnes kuuluu 2 pitkää kuittausääntä ja LED palaa vihreänä. Ohjelmointisormi on ohjelmoitu.
- 4 Ensimmäisen pääkäyttäjän ohjelmointi onnistui.
7. Kirjaa pääkäyttäjä sekä pääkäyttäjän sormi ja ohjelmointisormi sivun 41 taulukkoon.

Admin → Progr. → Admin → Käyttäjä_{UUSI} (7x)

Tilan käynnistys:

1. **Aseta pääkäyttäjän sormi** lukijaan, kunnes kuuluu lyhyt kuittausääni.
- 4 LED palaa lyhyesti vihreänä ja vilkkuu sitten oranssina.
2. **Aseta ohjelmointisormi** lukijaan, kunnes kuuluu lyhyt kuittausääni.
- 4 LED palaa lyhyesti vihreänä ja vilkkuu sitten 2 x oranssina.
3. **Aseta pääkäyttäjän sormi** lukijaan, kunnes kuuluu lyhyt kuittausääni.
- 4 LED palaa lyhyesti vihreänä ja sitten oranssina.

Uuden käyttäjän sormenjäljen ohjelmointi:

4. Aseta käyttäjän sormi lukijaan, kunnes kuuluu lyhyt kuittausääni.
- 4 Kun sormea pidetään lukijassa, LED palaa punaisena ja muuttuu oranssiksi, kun sormi nostetaan ylös.
5. Aseta sama sormi uudelleen lukijaan (vaihda asentoa vähän), kunnes kuulet lyhyen kuittausäänen.
6. Toista vaihe 5, kunnes kuuluu 2 pitkää kuittausääntä ja LED palaa vihreänä.
- 4 Käyttäjän sormenjälki on ohjelmoitu.
7. Kirjaa käyttäjä sivun 42 taulukkoon.
- 4 LED palaa oranssina ja käyttäjän sormenjälkiä voidaan ohjelmoida lisää.

Admin → Progr. → Progr. → KäyttäjäUUSI (7x)

Tilan käynnistys:

1. **Aseta pääkäyttäjän sormi** lukijaan, kunnes kuuluu lyhyt kuittausääni.
- 4 LED palaa lyhyesti vihreänä ja vilkkuu sitten oranssina.
2. **Aseta ohjelmointisormi** lukijaan, kunnes kuuluu lyhyt kuittausääni.
- 4 LED palaa lyhyesti vihreänä ja vilkkuu sitten 2 x oranssina.
3. **Aseta ohjelmointisormi** lukijaan, kunnes kuuluu lyhyt kuittausääni.
- 4 LED palaa lyhyesti vihreänä ja sitten oranssina.

Uuden käyttäjän sormenjäljen ohjelmointi

4. Aseta käyttäjän sormi lukijaan, kunnes kuuluu lyhyt kuittausääni.
- 4 Kun sormea pidetään lukijassa, LED palaa punaisena ja muuttuu oranssiksi, kun sormi nostetaan ylös.
5. Aseta sama sormi uudelleen lukijaan (vaihda asentoa vähän), kunnes kuulet lyhyen kuittausäänen.
6. Toista vaihe 5, kunnes kuuluu 2 pitkää kuittausääntä ja LED palaa vihreänä.
- 4 Käyttäjän sormenjälki on ohjelmoitu.
7. Kirjaa käyttäjä sivun 42 taulukkoon.
- 4 LED palaa oranssina ja käyttäjän sormenjälkiä voidaan ohjelmoida lisää.

Admin → Admin → Progr. → Admin_{UUSI} (7x) → Progr_{UUSI}

Pääkäyttäjä koostuu pääkäyttäjän sormesta ja ohjelmointisormesta.



Pääkäyttäjän sormi ja ohjelmointisormi

Pääkäyttäjän sormea ja ohjelmointisormea ei voida käyttää myöhempiin kytkentätapahtumiin.

Tilan käynnistys:

1. **Aseta pääkäyttäjän sormi** lukijaan, kunnes kuuluu lyhyt kuittausääni.
- 4 LED palaa lyhyesti vihreänä ja vilkkuu sitten oranssina.
2. **Aseta pääkäyttäjän sormi** lukijaan, kunnes kuuluu lyhyt kuittausääni.
- 4 LED palaa lyhyesti vihreänä ja vilkkuu sitten 2 x oranssina.
3. **Aseta ohjelmointisormi** lukijaan, kunnes kuuluu lyhyt kuittausääni.
- 4 LED palaa lyhyesti vihreänä ja sitten oranssina.

Uuden pääkäyttäjän sormenjäljen ohjelmointi:

1. Aseta pääkäyttäjän sormi lukijaan, kunnes kuuluu lyhyt kuittausääni.

- 4 Kun sormea pidetään lukijassa, LED palaa punaisena ja muuttuu oranssiksi, kun sormi nostetaan ylös.
2. Aseta pääkäyttäjän sormi uudelleen lukijaan (vaihda asentoa vähän), kunnes kuulet lyhyen kuittausäänen.
3. Toista vaihe 2, kunnes kuuluu 2 pitkää kuittausääntä ja LED palaa vihreänä. Pääkäyttäjän sormenjälki on ohjelmoitu.
- 4 LED palaa oranssina. Ohjelmoi ohjelmointisormi 10 s kuluessa.

Uuden ohjelmointisormen ohjelmointi:

4. Aseta ohjelmointisormi lukijaan, kunnes kuuluu lyhyt kuittausääni.
- 4 Kun sormea pidetään lukijassa, LED palaa punaisena ja muuttuu oranssiksi, kun sormi nostetaan ylös.
5. Aseta ohjelmointisormi uudelleen lukijaan (vaihda asentoa vähän), kunnes kuulet lyhyen kuittausäänen.
6. Toista vaihe 5, kunnes kuuluu 2 pitkää kuittausääntä ja LED palaa vihreänä. Ohjelmointisormi on ohjelmoitu.
- 4 Pääkäyttäjän ohjelmointi onnistui.
7. Kirjaa pääkäyttäjä sivun 41 taulukkoon.

Progr. ➔ Progr. ➔ Progr. ➔ Käyttäjän poistaminen

Tilan käynnistys:

1. **Aseta ohjelmointisormi** lukijaan, kunnes kuuluu lyhyt kuittausääni.
- 4 LED palaa lyhyesti vihreänä ja vilkkuu sitten oranssina.
2. **Aseta ohjelmointisormi** lukijaan, kunnes kuuluu lyhyt kuittausääni.
- 4 LED palaa lyhyesti vihreänä ja vilkkuu sitten 2 x oranssina.
3. **Aseta ohjelmointisormi** lukijaan, kunnes kuuluu lyhyt kuittausääni.
- 4 LED palaa lyhyesti vihreänä ja vilkkuu sitten punaisena.

Käyttäjän sormenjäljen poistaminen:

4. Aseta sormi uudelleen lukijaan, kunnes kuulet lyhyen kuittausäänen.
- 4 LED palaa oranssina. Sormenjälkilukijasta kuuluu sen jälkeen positiivinen kuittaussignaali: Sormenjäljen poistaminen onnistui.
- 4 Kolme lyhyttä kuittausääntä ilmoittaa tuntemattomasta sormenjäljestä.
- 4 LED vilkkuu punaisena. Käyttäjän sormenjälkiä voidaan poistaa lisää.
Toimenpide on valmis n. 10 s kuluttua.
5. Poista poistetut käyttäjän sormenjäljet sivun 42 taulukosta.

Sormenjälkilukijan valaistuksen päälle-/poiskytkentä

Tehdasasetus: sormenjälkilukijan yövalo on kytketty päälle.

Progr. → Admin → Admin = asetus muuttuu

Valaistusasetuksen vaihto:

1. **Aseta ohjelmointisormi** lukijaan, kunnes kuuluu lyhyt kuittausääni.
- 4 LED palaa lyhyesti vihreänä ja vilkkuu sitten oranssina.
2. **Aseta pääkäyttäjän sormi** lukijaan, kunnes kuuluu lyhyt kuittausääni.
- 4 LED palaa lyhyesti vihreänä ja vilkkuu sitten 2 x oranssina.
3. **Aseta pääkäyttäjän sormi** lukijaan, kunnes kuuluu lyhyt kuittausääni.
- 4 Sormenjälkilukijasta kuuluu positiivinen kuittaussignaali:
Yövalaistuksen tila vaihtuu.

Kuittaussignaalien päälle-/poiskytkentä

Tehdasasetus: kuittausääni on kytketty päälle.

Progr. → Admin → Admin = asetus muuttuu

Kuittausäänet kytketään päälle/pois seuraavasti:

1. **Aseta ohjelmointisormi** lukijaan, kunnes kuuluu lyhyt kuittausääni.
- 4 LED palaa lyhyesti vihreänä ja vilkkuu sitten oranssina.
2. **Aseta pääkäyttäjän sormi** lukijaan, kunnes kuuluu lyhyt kuittausääni.
- 4 LED palaa lyhyesti vihreänä ja vilkkuu sitten 2 x oranssina.
3. **Aseta ohjelmointisormi** lukijaan, kunnes kuuluu lyhyt kuittausääni.
- 4 Sormenjälkilukijasta kuuluu positiivinen kuittaussignaali:
kuittausääni on vaihdettu.

Releiden kytkentäajan asetus

Releiden kytkentäajan voi asettaa 3 - 30 sekunnin välille.

Progr. → Progr. → Admin → Käyttäjä → Kytkentäaika →
käyttäjä

Tilan käynnistys:

1. **Aseta ohjelmointisormi** lukijaan, kunnes kuuluu lyhyt kuittausääni.
- 4 LED palaa lyhyesti vihreänä ja vilkkuu sitten oranssina.
2. **Aseta ohjelmointisormi** lukijaan, kunnes kuuluu lyhyt kuittausääni.
- 4 LED palaa lyhyesti vihreänä ja vilkkuu sitten 2 x oranssina.
3. **Aseta pääkäyttäjän sormi** lukijaan, kunnes kuuluu lyhyt kuittausääni.
- 4 LED palaa lyhyesti vihreänä ja sitten oranssina.

Kontaktin pitoajan asetus:

4. Aseta mikä tahansa sormi lukijaan kytkentäajan käynnistämiseksi.
- 4 Sormenjälkilukijasta kuuluu sekunnin välein kuittausääni ja LED vilkkuu samalla vihreänä. Releitä ei aktivoida kytkentäajan asetuksen aikana.
5. Aseta lukijaan uudelleen mikä tahansa sormi lopettaaksesi kytkentäajan asetuksen.
- 4 Sormenjälkilukijasta kuuluu positiivinen kuittaussignaali: Kytkentäajan asetus onnistui.

Palautus tehdasasetuksiin, kaikkien ohjelmointitietojen poisto

Sormenjälkilukija voidaan siirtää takaisin toimitustilan asetuksiin. Tällöin kaikki ohjelmointitiedot käyttäjistä ja pääkäyttäjistä häviävät.

Admin→Admin→Admin (5s) = toimitustila

Sormenjälkilukijan nollaus:

1. **Aseta pääkäyttäjän sormi lukijaan, kunnes kuuluu lyhyt kuittausääni.**
- 4 LED palaa lyhyesti vihreänä ja vilkkuu sitten oranssina.
2. **Aseta pääkäyttäjän sormi lukijaan, kunnes kuuluu lyhyt kuittausääni.**
- 4 LED palaa lyhyesti vihreänä ja vilkkuu sitten 2 x oranssina.
3. **Aseta pääkäyttäjän sormi lukijaan 5 sekunnin ajaksi.**
- 4 Laitteesta kuuluu 5 sekunnin ajan lyhyitä kuittausääniä ja LED vilkkuu punaisena.
- 4 Kuuluu 2 pitkää kuittausääntä ja LED palaa vihreänä.
- 4 LED vilkkuu vihreänä. Laite on nyt toimitustilassa. Kaikki tähänastiset asetukset on palautettu sekä kaikki käyttäjien ja ylläpitäjien sormenjäljet poistettu.



Huomio!

Myös pääkäyttäjä on poistettu

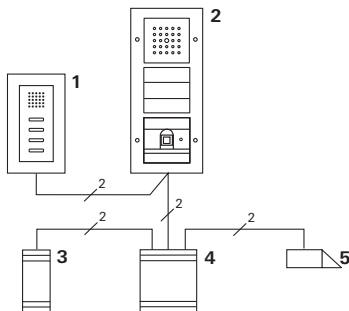
Ennen uudelleenohjelmointia on ohjelmoitava pääkäyttäjä (ks. sivu 15).



Pääkäyttäjien ja käyttäjien sormenjälkien ohjelmointi ennen käyttöönottoa

Ennen kuin sormenjälkilukija voidaan ottaa käyttöön ovipuhelinjärjestelmässä, on ylläpitäjien ja käyttäjien sormet ohjelmoitava (alkaen sivulta 15).

- 1 Huonekoje, pinta-as.
- 2 Ovikoje, jossa sormenjälkilukija
- 3 Kytkinmoduuli
- 4 Ohjauslaite
- 5 Oven avaaja

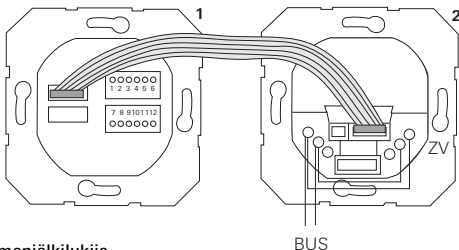


Sormenjälkilukijan voi kytkeä uppoasennettuihin Gira-ovikojeisiin ja sisäänrakennettuun kaiuttimeen. Aikaisemmin ohjelmoitujen käyttäjien sormien kautta voidaan ohjata maks. 16 kytkinmoduulia (8 ryhmäkytkinmoduulia + 8 erillistä kytkinmoduulia) ja oven avaustoiminto.

Kytkinmoduulien täysi toimivuus indeksistä I01 alkaen.

Liitanta ovipuhelinjärjestelmään

Sormenjälkilukija liitetään mukana toimitetulla kaapelilla ovipuhelinjärjestelmän väyläliittimeen tai Gira-ovipuhelinjärjestelmän kutsupainikemoduuliin.



Sormenjälkilukijan jännitesyöttö tapahtuu ovipuhelinjärjestelmän väylän kautta. Tällöin ovikojeen väyläliittimen ZV- ja BUS-liitinten välille on asennettava sillat.



Ota ensiksi käyttöön ovipuhelinjärjestelmä

Ennen kuin sormenjälkilukijan ohjelmoinnin voi käynnistää, on ovipuhelinjärjestelmä otettava käyttöön.

Suora ohjelmointi/ryhmäohjelmointi

Ohjelmoinnissa tehdään ero seuraavien välillä:

- yksittäisten käyttäjien sormenjälkien **suora ohjelmointi** kytkinmoduuliin
- kaikkien käyttäjien sormenjälkien **ryhmäohjelmointi** kytkinmoduuliin.

Ryhmäohjelmoinnissa kaikki sormenjälkilukijaan ohjelmoidut käyttäjien sormenjäljet aktivoivat kytkinmoduulin kytkentätapahtuman.

Ohjelmoinnissa luetaan pääkäyttäjän sormikäyttäjän sormen sijaan.



Ryhmäohjelmoinnin etu

Ryhmäohjelmoinnissa kaikki ohjelmoidut käyttäjien sormenjäljet osoitetaan yhteen yhteiseen kytkinmoduuliin yhdessä ohjelmointivaiheessa.

Myös ne käyttäjien sormenjäljet, jotka osoitetaan jälkikäteen sormenjälkilukijaan, voivat kytkeä tämän yhteisen kytkinmoduulin ilman lisäohjelmointia.



Ylimääräinen kuittausääni

Jos kytkinmoduuli osoitetaan Schalten-käyttötilassa, kytketystä ovikojeesta kuuluu ylimääräinen kuittausääni.

Ohjelmointi

Käyttäjä – yksittäinen kytkinmoduuli/oven avaaja

Käyttäjien sormet on ohjelmoitava ensiksi sormenjälkilukijaan (alkaen sivulta 17).

1. Paina ohjauslaitteen Systemprogr.-painiketta 3 s ajan käynnistääksesi ohjelmointitilan.
- 4 Ohjauslaitteen LED vilkkuu. Sormenjälkilukijasta kuuluu kuittausääni ja LED vilkkuu oranssina. Kytkinmoduulin käyttötila-LED vilkkuu.
2. Paina kytkinmoduulin Progr.-painiketta (tai ohjauslaitteen Türöffnerprog.-painiketta), kunnes painikkeen vieressä oleva LED vilkkuu.
- 4 Sormenjälkilukijasta kuuluu uudelleen kuittausääni.
3. Aseta ohjelmoitava käyttäjän sormi lukijaan.
- 4 Sormenjälkilukijasta kuuluu positiivinen kuittaussignaali:
Kytkinmoduulin ohjelmointi onnistui.
4. Paina ohjauslaitteen Systemprogr.-painiketta sulkeaksesi ohjelmointitilan.



Käyttäjä - kytkinmoduuli -ohjelmoinnin poistaminen

Opettamisvaiheet toistetaan käyttäjä - kytkinmoduuli -ohjelmoinnin poistamiseksi.

Ohjelmointia ei voida poistaa kytkinmoduulin (paina ohjelmointipainiketta 6 s) kautta.

Ohjelmointi

Käyttäjä – ryhmä-kytkinmoduuli/oven avaaja

Ohjelmoi kaikki sormenjälkilukijan muistiin luetut käyttäjien sormenjäljet ryhmä-kytkinmoduuliin:

1. Paina ohjauslaitteen Systemprogr.-painiketta 3 s ajan käynnistääksesi ohjelmointitilan.
- 4 Ohjauslaitteen LED vilkkuu.
Sormenjälkilukijasta kuuluu kuittausääni ja LED vilkkuu oranssina.
Kytkinmoduulin käyttötila-LED vilkkuu.
2. Paina kytkinmoduulin Progr.-painiketta (tai ohjauslaitteen Türöffnerprog.-painiketta), kunnes painikkeen vieressä oleva LED vilkkuu.
- 4 Sormenjälkilukijasta kuuluu uudelleen kuittausääni.
3. Aseta pääkäyttäjän sormi lukijaan.
- 4 Sormenjälkilukijasta kuuluu positiivinen kuittaussignaali:
Kytkinmoduulin ohjelmointi onnistui.
4. Paina ohjauslaitteen Systemprogr.-painiketta sulkeaksesi ohjelmointitilan.



Käyttäjä - kytkinmoduuli -ohjelmoinnin poistaminen

Opettamisvaiheet toistetaan käyttäjä - kytkinmoduuli -ohjelmoinnin poistamiseksi.

Ohjelmointia ei voida poistaa kytkinmoduulin (paina ohjelmointipainiketta 6 s) kautta.

Releet/kytkinmoduulit – mikä kytkee milloin?

Peruskonfiguroinnissa seuraavat säännöt koskevat kytkinmoduulien ohjelmointia:

- sormenjälkilukijan releet eivät kytkeydy sen jälkeen kun kytkinmoduuli on ohjelmoitu.
- yksittäisellä kytkinmoduulilla on aina korkeampi prioriteetti kuin ryhmäkohtaisella kytkinmoduulilla.

Yksittäinen kytkinmoduuli	Ryhmäkoht. kytkinmoduuli	Rele
ei ohjelmoitu	ei ohjelmoitu	kytkee
ei ohjelmoitu	ohjelmoitu - kytkee	ei kytke
ohjelmoitu - kytkee	ohjelmoitu - ei kytke	ei kytke

Laajennettu konfigurointi

Peruskonfiguroinnissa käyttäjän sormenjälki kytkee ainoastaan osoitetun kytkinmoduulin. Jos kyseisen käyttäjän sormenjäljen tulee lisäksi aktivoida ryhmäkohtainen kytkinmoduuli tai rele, käyttäjän sormenjäljelle osoitetaan erikoistila:

Tila	Ohjelmoitu yksittäinen kytkinmoduuli	Ohjelmoitu ryhmäkohtainen kytkinmoduuli	Ohjelmoitu rele
1*	kytkee	ei kytke	ei kytke
2	kytkee	kytkee	ei kytke
3	kytkee	ei kytke	kytkee
4	kytkee	kytkee	kytkee

*Tehdasasetus

5 sääntöä oikean tilan valintaan

Sääntö 1:

Jos ovipuhelinjärjestelmän kytkinmoduuleja ei ole ohjelmoitu, kytketään aina käyttäjälle ohjelmoitu rele.

Sääntö 2:

Jos releiden tulee kytkeytyä yhdessä kytkinmoduulin (yksittäinen/ryhmä) kanssa, on valittava tila 3 tai 4.

Sääntö 3:

Yksittäiselle käyttäjälle osoitetulla kytkinmoduulilla on aina korkeampi prioriteetti kuin ryhmäkohtaisella kytkinmoduulilla.

Sääntö 4:

Jos on ohjelmoitu ryhmäkohtainen kytkinmoduuli, se kytkeytyy tilassa 1, jollei yksittäistä kytkinmoduulia ole ohjelmoitu.

Sääntö 5:

Jos ryhmäkohtaisen kytkinmoduulin tulee kytkeytyä yhdessä yksittäisen kytkinmoduulin kanssa, on valittava tila 2 tai 4.

Tilan osoitus yksittäiselle käyttäjän sormenjäljelle

Osoita käyttäjän sormenjäljelle vastaava tila seuraavasti:

1. Paina ohjauslaitteen Systemprogr.-painiketta 3 s ajan käynnistääksesi ohjelmointitilan.
- 4 Ohjauslaitteen LED vilkkuu.
Sormenjälkilukijasta kuuluu kuittausääni ja LED vilkkuu oranssina.
2. Haluttu tila voidaan valita luettamalla käyttäjän sormi:
- 4 Kun käyttäjän sormi luetaan ensimmäisen kerran, kuittausäänet ja vihreän LEDin vilkkuminen ilmaisevat senhetkisen aktiivisen tilan.

Tila	Yksitt. kytkinmoduuli	Ryhmäkoht. kytkinmoduuli	Rele	Äänet	LED
1	KYLLÄ	EI	EI	1	1 x
2	KYLLÄ	KYLLÄ	EI	2	2 x
3	KYLLÄ	EI	KYLLÄ	3	3 x
4	KYLLÄ	KYLLÄ	KYLLÄ	4	4 x

3. Kun käyttäjän sormi asetetaan sormenjälkilukijaan uudelleen, se siirtyy seuraavaan tilaan.
4. Toista vaihe 3, kunnes haluttu tila on saavutettu.
5. Paina ohjauslaitteen Systemprogr.-painiketta sulkeaksesi ohjelmointitilan.

Tilan ryhmäosoitus käyttäjän sormenjäljille

Menettele seuraavasti antaaksesi ryhmäosoituksen käyttäjien sormenjäljille:

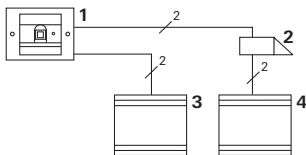
1. Paina ohjauslaitteen Systemprogr.-painiketta 3 s ajan käynnistääksesi ohjelmointitilan.
- 4 Ohjauslaitteen LED vilkkuu.
Sormenjälkilukijasta kuuluu kuittausääni ja LED vilkkuu oranssina.
2. Haluttu tila voidaan valita luettamalla pääkäyttäjän sormi:
- 4 Kun käyttäjän sormi luetaan ensimmäisen kerran, kuittausäänet ja vihreän LEDin vilkkuminen ilmaisevat senhetkisen aktiivisen tilan.

Tila	Yksitt. kytkinmoduuli	Ryhmäkoht. kytkinmoduuli	Rele	Äänet	LED
1	KYLLÄ	EI	EI	1	1 x
2	KYLLÄ	KYLLÄ	EI	2	2 x
3	KYLLÄ	EI	KYLLÄ	3	3 x
4	KYLLÄ	KYLLÄ	KYLLÄ	4	4 x

3. Kun käyttäjän sormi asetetaan sormenjälkilukijaan uudelleen, se siirtyy seuraavaan tilaan.
4. Toista vaihe 3, kunnes haluttu tila on saavutettu.
5. Paina ohjauslaitteen Systemprogr.-painiketta sulkeaksesi ohjelmointitilan.

Esimerkki 1: Käyttöönotto, yksittäiskäyttö

Tässä esimerkissä sormenjälkilukijan rele 1 kytkee oven avaajan.



- 1 Sormenjälkilukija
- 2 Oven avaaja
- 3 Jännitesyöttö 24 V DC
- 4 Oven avaajan jännitesyöttö

Käyttöönotto

1. Ennen ensimmäistä käyttöönottoa on ohjelmoitava pääkäyttäjä.
Pääkäyttäjä koostuu pääkäyttäjän sormesta ja ohjelmointisormesta.
2. Käyttäjän sormenjäljen ohjelmointi releeseen 1:

admin → Progr. → admin → käyttäjä_{UUSI} (7x)

Käyttö

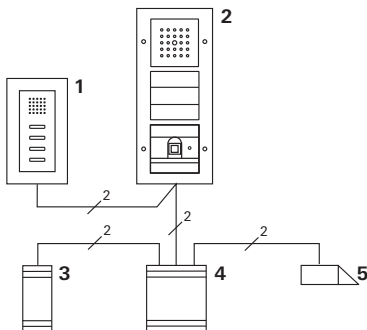
Jotta ovi voitaisiin avata, aikaisemmin ohjelmoitu käyttäjän sormi asetetaan sormenjälkilukijaan.

Esimerkki 2: Käyttöönotto, ovipuhelinjärjestelmä

Omakotitalossa tulee kaikkien asukkaiden pystyä avaamaan ovi käyttäjän sormenjäljellä (ryhmäosoitus). Valitut henkilöt voivat kytkeä ulkovalot päälle jollain toisella sormella kytkinmoduulin kautta.

Kyt kentä

- 1 Huonekoje, pinta-as.
- 2 Ovikoje, jossa sormenjälkilukija
- 3 Kytkinmoduuli
- 4 Ohjauslaite
- 5 Oven avaaja



Käyttöönotto

1. Ennen ensimmäistä käyttöönottoa on ohjelmoitava pääkäyttäjä.
Pääkäyttäjä koostuu pääkäyttäjän sormesta ja ohjelmointisormesta.
2. Kaikkien käyttäjien sormet tulee ensiksi ohjelmoida sormenjälkilukijaan:

Admin → Progr. → Admin → Käyttäjä_{UUSI} (7x)

Kytkinmoduulin ohjelmointi

1. Käynnistä ohjelmointitila ohjauslaitteelta.
2. Käynnistä ohjelmointitila kytkinmoduulilta ja valitse Schalten-käyttötila.
3. Ohjelmoi käyttäjän sormenjälki kytkinmoduuliin ohjelmointitilassa:
Aseta käyttäjän sormi sormenjälkilukijaan.
4. Sulje ohjelmointitila ohjauslaitteelta.

Oven avaajan ohjelmointi

Kaikkien talon asukkaiden tulee pystyä avaamaan ovi käyttäjän sormenjäljillä.

1. Käynnistä ohjelmointitila ohjauslaitteelta.
2. Käynnistä oven avaajan ohjelmointitila ohjauslaitteelta.
3. Tee ryhmäohjelmointi pääkäyttäjän sormella:
Aseta pääkäyttäjän sormi sormenjälkilukijaan.
4. Sulje ohjelmointitila ohjauslaitteelta.

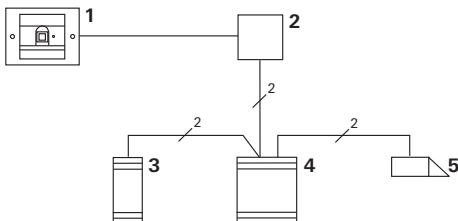
Käyttö

Jotta valon voisi sammuttaa, kaikki valitut henkilöt asettavat käyttäjän sormensa sormenjälkilukijaan.

Jotta oven voisi avata, henkilöt asettavat käyttäjän sormensa sormenjälkilukijaan.

Esimerkki 3: Integrointi ovipuhelinjärjestelmään ilman puhetoimintoa

Jos puhetoimintoa ei tarvita, voidaan sormenjälkilukija integroida ovipuhelinjärjestelmään seuraavasti:



- 1 Sormenjälkilukija
- 2 Väyläliitin
Ovipuhelinjärjestelmä
- 3 Kytkinmoduuli
- 4 Ohjauslaite
- 5 Oven avaaja



Muista ennen käyttöönottoa!

Väyläkytkin on ohjelmoitava ohjauslaitteeseen ennen käyttöönottoa. Sitä varten ohjelmointitilassa asetetaan silta ET-liitinten välille 3 sekunnin ajaksi.

Hälytys irrottamisen vuoksi

Uppoasennettu moduuli hälyttää silloin kun sormenjälkilukija irrotetaan.

Yksittäisessä laitteessa

Sormenjälkilukijan irrotus uppoasennetusta moduulista aiheuttaa minuutin kestävän hälytysäänen.

Ovipuhelinjärjestelmässä

Jos sormenjälkilukijaa käytetään ovipuhelinjärjestelmässä, irrotussignaali voidaan minuutin kestävän hälytysäänen lisäksi johtaa yhteen kytkinmoduuliin. Kytkinmoduulin kautta voidaan suorittaa haluttu kytkentätapahtuma.

Tällöin kytkinmoduuli ohjelmoidaan seuraavasti:

1. Paina ohjauslaitteen Systemprogr.-painiketta 3 s ajan käynnistääksesi ohjelmointitilan.
- 4 Ohjauslaitteen LED vilkkuu.
Sormenjälkilukijasta kuuluu kuittausääni ja LED vilkkuu oranssina.
Kytkinmoduulin käyttötila-LED vilkkuu.
2. Paina kytkinmoduulin Progr.-painiketta
- 4 Sormenjälkilukijasta kuuluu uudelleen kuittausääni.
3. Irrota sormenjälkilukija uppoasennusmoduulista.
4. Paina ohjauslaitteen Systemprogr.-painiketta sulkeaksesi ohjelmointitilan.

Taulukko, käyttöönoton dokumentaatio

Ylläpitäjien tai käyttäjien sormet voidaan merkitä seuraaviin taulukoihin muistiavuksi.

Esimerkin pääkäyttäjä valitsee sormeksi vasemman käden peukalon ja ohjelmointisormeksi oikean käden etusormen.

Pääkäyttäjät

Pääkäyttäjä	Admin-sormi	Ohjelmointi-sormi
Esimerkki pääkäyttäjistä		
		
		
		

Käyttäjä

Käyttäjä/toiminto	Käyttäjän sormi
	
	
	
	
	
	

Menettelytapa, jos pääkäyttäjää ei ole enää käytettävissä

Jos pääkäyttäjän sormi häviää tai järjestelmän ylläpitäjiä ei ole enää käytettävissä, sormenjälkimoduuleja ei voida enää hallita. Tästä syystä suosittelemme, että sormenjälkilukijaan opetetaan kahden tai jopa kolmen henkilön admin-/ohjelmointi -sormipari (ks. sivu 19).



Jos pääkäyttäjiä ei ole enää käytettävissä, on sormenjälkilukija lähetettävä Gira Service-Center -asiakaspalvelukeskukseen yhdessä turvakortin kanssa. Siellä suoritetaan tehdasasetusten palautus eli kaikki pääkäyttäjät ja käyttäjät poistetaan.

Tekniset tiedot

Jännitesyöttö:	24 V DC $\pm$ 10%
Kotelointiluokka:	IP 20 (järjestelmä 55) IP 44 (TX_44)
Lämpötila-alue:	-20 °C - +55 °C
ESD-suojaus:	maks. 15 kV
Releen kuormitettavuus:	24 V/1,6 A AC/DC



Releen suojaus induktiopiikkisuojaodilla

Relekontaktien suojaksi suosittelemme induktiopiikkisuojaodin rinnan kytkemistä induktiivista kuormitusta liitettäessä (esim. oven avaaja).

Takuu

Annamme tuotteillemme lainsäädännön mukaisen takuun.

Toimita tai lähetä vialliset laitteet ja turvakortti sekä vian kuvaus maksutta vastaavalle jälleenmyyjälle (alan liike/asennusyritys/sähköalan liike).

Gira
Giersiepen GmbH & Co. KG
Service Center
Dahlienstraße 12
42477 Radevormwald
Saksa

Gira
Giersiepen GmbH & Co. KG
Sähköasennusjärjestelmät
Postfach 1220
42461 Radevormwald
Saksa
Puh: +49(0)21 95 - 602 - 0
Fax: +49(0)21 95 - 602 - 339
www.gira.com
info@gira.de

GIRA