

## Gira HomeServer 2.0

### Erstellung eines Designs

Hinweise zur Erstellung des Designs einer Benutzeroberfläche



Gira Standarddesign ohne Rand

## Inhaltsverzeichnis

Allgemeine Hinweise .....	3
Größen .....	4
Größenvorschläge .....	4
Größenbestimmung .....	4
Bezeichnung der Symbole .....	5
Symbolgrößen .....	5
Vorschaufunktion im „HomeServer Experte 2.0“ .....	5
Rand .....	6
Hintergrund .....	6
Speicherort des Designs .....	6
Liste- und Query-Darstellung .....	7
Schaltseite .....	11
Kamera .....	14
Visualisierung .....	17
Eingabemaske Wert .....	19
Eingabemaske Urlaub .....	21
Eingabemaske Feiertagskalender .....	24
Eingabemaske Wochenzeitschaltuhr .....	26
Eingabemaske aktuelles Datum/Uhrzeit .....	29
Meldungsarchiv (Liste- und Query-Darstellung) .....	31
Hilfemaske .....	33
Symbole für Statusanzeige und Bedienknöpfe .....	35
Textänderungen .....	43

## Allgemeine Hinweise

Das vorliegende Handbuch enthält Informationen darüber, unter welchen Bedingungen Sie in einem beliebigen Bildverarbeitungsprogramm Elemente für ein eigenes Oberflächen-Design erstellen. Werden diese Elemente über die HomeServer Experten Software richtig miteinander kombiniert, erhalten Sie schließlich eine Benutzeroberfläche, die in einem Web/WAP-Browser dargestellt und über die der HomeServer 2.0 gesteuert werden kann.

Jede Seite dieser Benutzeroberfläche setzt sich aus verschiedenen Flächen zusammen. Alle Flächen werden in diesem Handbuch mit einer Nummer versehen (z. B. 1001 auf der Seite „Liste- und Query-Darstellung“). Jeder dieser Flächen können mehrere Designelementen (Bilder) zugeordnet werden, die im gif-Format gespeichert werden müssen. Um eine eindeutige Zuordnung treffen zu können, welche Designelemente zu welcher Fläche gehören, bestehen die Namen der gif-Dateien aus einem kleinen x, der Feldnummer, Unterstrich und Nummer des Elementes.

### Beispiel:

Auf der Seite „Liste- und Query-Darstellung“ befindet sich in der zweiten Zeile, Spalte 3, ein Feld mit der Bezeichnung 1003. Die zugehörigen gif-Dateien werden nun mit x1003\_0 (Element für den Hintergrund), x1003\_1 (Logo für die Liste-Darstellung) und x1003\_2 (Logo für die Query-Darstellung) dargestellt. Das Feld setzt sich also in der Web-Ansicht aus einem Hintergrundbild und einem Logo zusammen. Je nach Einstellung erscheint eines von zwei zur Verfügung stehenden Logos vor dem Hintergrund.

Auch wenn die Unterlagen mit großer Sorgfalt erstellt und geprüft sind, können Fehler nicht vollkommen ausgeschlossen werden. Deshalb übernimmt Gira bezüglich des Inhalts weder eine juristische Verantwortung noch irgendeine Gewähr. **Änderungen vorbehalten!**

Weitergabe sowie Vervielfältigung dieser Unterlage, Verwertung und Mitteilung des Inhaltes in irgendeiner Form (Druck, Fotokopie, Mikrofilm oder einem anderen Verfahren) sind nicht gestattet, soweit Gira hierzu nicht ausdrücklich die Einwilligung erklärt hat. Zuwiderhandlungen verpflichten zu Schadenersatz. Alle Rechte für den Fall der Patenterteilung oder Gebrauchsmustereintragung bleiben vorbehalten.

© by Gira Giersiepen GmbH & Co. KG,  
Dahlienstraße,  
42477 Radevormwald,  
Deutschland

## Größen

Die nachfolgenden Abmessungen dienen als Vorschlag. Letztendlich entscheiden die verfügbare Bildschirmgröße, die Nutzung des Browsers (Vollbild, reduziertes Browser-Menü etc.) und das Design über die Abmessungen, die zur Verfügung stehen.

Die Proportionen des Menüs sind abhängig von der Skalierung des Kamerabildes. Das Kamerabild hat heute üblicherweise die Abmessungen Breite 320 Pixel Höhe 240 Pixel oder Breite 640 Pixel und Höhe 480.

## Größenvorschläge

Die Angaben bei der verfügbaren Bildschirmgröße sind Schätzwerte.  
Die tatsächlich verfügbare Größe kann nur durch einen Test ermittelt werden.  
Es gibt Abweichungen bei den Internet-Browsern und den Betriebssystemen.

	PDA	B640 x H480	B800 x H600	B1024 x H768
Verfügbare Fläche im Internet-Browser PDA	B 240 H 246	-	-	-
Verfügbare Fläche im Internet-Browser Einstellung 1	-	B600 H330	B760 H440	B980 H610
Verfügbare Fläche im Internet-Browser Vollbild Einstellung 2	-	B600 H460	B760 H589	B990 H750
Größe Visualisierung / Kamera	B240 H160			

Einstellung 1: Normaldarstellung mit Adressleiste, Task-Leiste automatisch im Hintergrund  
Einstellung 2: Vollbilddarstellung

## Größenbestimmung

Die Maske Liste/Query bestimmt die Größe des Gesamtdesigns. In den übrigen Masken sind die hier festgelegte Höhe und Breite einzuhalten.

Die **Höhe** der Seite ermittelt sich aus der Summe der Höhen von Symbol 1000, 1003, 1005, 1008, 1012, 1016, 1020, 1022, 1029 und 1031

Die **Breite** der Seite ermittelt sich aus der Summe der Breiten von 1023 (Rand), 1024, 1025, 1026, 1027, 1028, 1029 und 1030 (Rand).  
Wird kein Rand benötigt, entfallen die Felder 1023 und 1030.

## Bezeichnung der Symbole

Die Systemsymbole beginnen mit der Datei x1000\_.gif.

**Achtung:**

"x" und "gif" sind als Kleinschreibung auszuführen!

x1000_0.gif	_0 ist eine Hintergrunddatei
x1000_1.gif bis x1000_8.gif	_1 ist der erste Zustand den das Symbol an dieser Position einnehmen kann.
x1000_9.gif	Neutraler Knopf, sichtbar mit Hintergrund wie _1 bis _8

## Symbolgrößen

**Symbolgröße 1:** Das Logo bestimmt die Höhe der Zeile. In Feld 1002 werden bis zu 2 Zeilen Text dargestellt. Die Höhe ist abhängig vom gewählten Schriftgrad.

**Symbolgröße 2:** Das Logo bestimmt die Höhe der Zeile. In Feld 1202 und 1402 wird jeweils eine Zeile Text dargestellt. Die Höhe ist abhängig vom gewählten Schriftgrad.

**Achtung:**

Die Grösse des Logos wird durch die Grösse des Kamerabildes oder Visualisierung bestimmt.

**Symbolgröße 3:** Bedienknopf in der Liste/Query-Darstellung z. B. 1008, 1012, 1016 oder 1020. Die Breite von Symbolgröße 1 legt die Breite fest.

**Symbolgröße 5:** Navigationsknopf in allen Darstellungsarten z.B. 1024, 1025, 1026, 1027, 1028, 1029

**Symbolgröße 6:** Bedienknopf in Visualisierung, hier kann die Größe frei festgelegt werden. Die Größe wird gemäß der Funktion und der Größe der verfügbaren Fläche innerhalb der Visualisierung festgelegt.

## Vorschaufunktion im „HomeServer Experte 2.0“

Um den Zusammenhang eines Designs schnell testen zu können, existiert im „HomeServer Experte 2.0“ die Vorschaufunktion. Aus dem Menü oder aus der Sicht eines Benutzers kann über die rechte Maustaste (in der Strukturdarstellung) ein Menü erzeugt werden. Dabei wird der Browser direkt aufgerufen. Jedes verwendete Symbol kann im Browser über die „rechte Maustaste“ identifiziert werden.

## Rand

Das Design kann mit und ohne Rand ausgeführt werden.  
Die betreffenden Felder werden mit **[R]** gekennzeichnet. Diese Symbole müssen nicht erstellt werden wenn kein Rand benötigt wird.



Gira Standard-Design mit Rand

## Hintergrund

Das Design kann mit/ohne Hintergrund ausgeführt werden. Die Felder sind als „**Hintergrund**“ gekennzeichnet. Bei einem Design ohne Hintergrund müssen diese Grafiken nicht erstellt werden.

## Speicherort des Designs

Das komplette Design wird in einem eigenen Verzeichnis abgelegt z. B.  
„C:\Gira\Hs2\Hs2Exp\design\design1“

Im „HomeServer Experte 2.0“ werden das Verzeichnis sowie weitere Optionen angelegt.  
Menüpunkt: Allgemein/Design

Die einzelnen Felder sind in der Online-Hilfe des „HomeServer Experte 2.0“ beschrieben.

## Liste- und Query-Darstellung

1000							
1001	1002					1003	1004
1005							
1006	1007					1008	1009
1010	1011					1012	1013
1014	1015					1016	1017
1018	1019					1020	1021
1022							
1023	1024	1025	1026	1027	1028	1029	1030
1031							

### Beschreibung der System-Symbole:

Name der gif-Datei	Bezeichnung/Bemerkung
x0000_0	<b>Sondersymbol</b> Grösse 1x1 Pixel und transparent
x1000_1	<b>Kopfzeile</b> Die Höhe ist frei und kann abhängig vom Design ausgeführt werden.  Die Breite der Kopfzeile ist die Summe aus 1024, 1025, 1026, 1027,1028, und 1029. Hat das Design einen Rand, so werden die Breiten von 1023 und 1030 hinzuaddiert.
x1001_1	<b>[R]</b>
x1002_0	<b>Hintergrund</b> Die Breite ermittelt sich aus der Summe aller Breiten der Navigationsknöpfe 1024, 1025, 1026, 1027 und 1028.

x1003_0	<b>Hintergrund</b> Symbolgröße 1
x1003_1	<b>Logo für Liste-Darstellung</b> Symbolgröße 1
x1003_2	<b>Logo für Query-Darstellung</b> Symbolgröße 1
x1004_1	[R]
x1005_1	<b>Kopfzeile</b> Siehe x1000_1
x1006_1	[R]
x1007_0	<b>Hintergrund</b>
x1008_0	<b>Hintergrund</b> Symbolgröße 3
x1008_1	<b>Transparente unsichtbare Taste</b> ; dient der Darstellung in Zeilen ohne Funktion. Damit wird in diesen Zeilen die Zeilenhöhe bestimmt.
x1009_1	[R]
x1010_1	[R]
x1011_0	<b>Hintergrund</b>
x1012_0	<b>Hintergrund</b> Symbolgröße 3
x1013_1	[R]
x1014_1	[R]
x1015_0	<b>Hintergrund</b>
x1016_0	<b>Hintergrund</b> Symbolgröße 3
x1017_1	[R]
x1018_1	[R]
x1019_0	<b>Hintergrund</b>
x1020_0	<b>Hintergrund</b> Symbolgröße 3
x1021_1	[R]
x1022_1	Siehe x1000_1
x1023_1	[R]



x1024_1	<p><b>Zurück_Aktiv</b> Hiermit wird der vorhergehende Menüpunkt innerhalb der Darstellungsart aufgerufen.</p> <p>Symbolgröße 5</p>
x1024_2	<p><b>Zurück_Inaktiv</b></p> <p>Symbolgröße 5</p>
x1025_1	<p><b>Hoch_Aktiv</b> Hochblättern um 4 Zeilen.</p> <p>Symbolgröße 5</p>
x1025_2	<p><b>Hoch_Inaktiv</b></p> <p>Symbolgröße 5</p>
x1025_9	<p><b>Leertaste</b></p> <p>Symbolgröße 5</p>
x1026_1	<p><b>Runter_Aktiv</b> Runterblättern um 4 Zeilen.</p> <p>Symbolgröße 5</p>
x1026_2	<p><b>Runter_Inaktiv</b></p> <p>Symbolgröße 5</p>
x1026_9	<p><b>Leertaste</b></p> <p>Symbolgröße 5</p>
x1027_1	<p><b>Liste_Aktiv</b> Hiermit wird die zuletzt aufgerufene Seite der Liste-Darstellung aufgerufen.</p> <p>Symbolgröße 5</p>
x1027_3	<p><b>Liste_Fehlt</b> Keine Liste-Darstellung vorhanden.</p> <p>Symbolgröße 5</p>
x1027_9	<p><b>Leertaste</b></p> <p>Symbolgröße 5</p>
x1028_1	<p><b>Query_Aktiv</b> Hiermit wird die zuletzt aufgerufene Seite der Query-Darstellung aufgerufen.</p> <p>Symbolgröße 5</p>

x1028_2	<p><b>Query_Vorhanden</b> Dieses Symbol wird dargestellt, wenn eine der Query-Bedingungen „WAHR“ geworden ist. So wird in jeder Situation angezeigt, wenn sich in den Query-Bedingungen etwas geändert hat.</p> <p>Symbolgröße 5</p>
x1028_3	<p><b>Query_Fehlt</b> Keine Query-Darstellung vorhanden.</p> <p>Symbolgröße 5</p>
x1028_9	<p><b>Leertaste</b></p> <p>Symbolgröße 5</p>
x1029_1	<p><b>Visu_Aktiv</b> Hiermit wird die zuletzt aufgerufene Seite der Visu-Darstellung aufgerufen.</p> <p>Symbolgröße 5</p>
x1029_3	<p><b>Visu_Fehlt</b> Keine Visu-Darstellung vorhanden.</p> <p>Symbolgröße 5</p>
x1029_9	<p><b>Leertaste</b></p> <p>Symbolgröße 5</p>
x1030_1	<b>[R]</b>
x1031_1	Siehe x1000_1

## Schaltseite

### Achtung!!!

Die Schaltseite entfällt aus Gründen der Vereinfachung, bestimmte Grafiken werden zur Zeit in anderen Seiten genutzt.

Die **fett-umrahmten** Symbole ändern sich in dieser Maske und müssen dafür erstellt werden!

1100							
1101	1102					1103	1104
1105							
1106	1107					1108	1109
1110	1111					1112	1113
1114	1115					1116	1117
1118	1119					1120	1121
1122	1123					1124	1125
1126							
1127	1128	1129	1130	1131	1132	1133	1134
1135							

### Beschreibung der System-Symbole:

Name der gif-Datei	Bezeichnung/Bemerkung
x1100_1	Hier wird x1000_1 verwendet.
x1101_1	Hier wird x1001_1 verwendet.
x1102_0	<b>Hintergrund</b>
x1103_0	Hintergrund
x1103_1	Logo Schaltseite entfällt. Symbolgröße 1
x1104_1	Hier wird x1004_1 verwendet.
x1105_1	Hier wird x1005_1 verwendet.
x1106_1	Hier wird x1006_1 verwendet.

x1107_0	<b>Hintergrund</b>
x1108_	In diesem Feld wird ein Status dargestellt. Über diese Fläche kann nicht bedient oder eine Funktion ausgeführt werden.
x1108_0	Hintergrund Symbolgröße 3
x1108_1	<b>unsichtbare Taste</b> Symbolgröße 3
x1109_1	Hier wird x1009_1 verwendet.
x1110_1	[R]
x1111_0	<b>Hintergrund</b>
x1112_0	Hintergrund Symbolgröße 4
x1112_1	unsichtbare Taste Symbolgröße 4
x1113_1	[R]
x1114_1	[R]
x1115_0	<b>Hintergrund</b>
x1116_0	Hintergrund Symbolgröße 4
x1117_1	[R]
x1118_1	[R]
x1119_0	<b>Hintergrund</b>
x1120_0	Hintergrund Symbolgröße 4
x1121_1	[R]
x1122_1	[R]
x1123_0	<b>Hintergrund</b>
x1124_0	Hintergrund Symbolgröße 4
x1125_1	[R]

x1126_1	Hier wird x1022_1 verwendet.
x1127_1	Hier wird x1023_1 verwendet.
x1128_1	Hier wird x1024_1 verwendet.
x1128_2	Hier wird x1024_2 verwendet.
x1129_1	Hier wird x1025_1 verwendet.
x1129_2	Hier wird x1025_2 verwendet.
x1129_9	Hier wird x1025_9 verwendet.
x1130_1	Hier wird x1026_1 verwendet.
x1130_2	Hier wird x1026_2 verwendet.
x1130_9	Hier wird x1026_9 verwendet.
x1131_1	Hier wird x1027_1 verwendet.
x1131_2	Hier wird x1027_2 verwendet.
x1131_3	Hier wird x1027_3 verwendet.
x1131_4	Hier wird x1027_4 verwendet.
x1131_9	Hier wird x1027_9 verwendet.
x1132_1	Hier wird x1028_1 verwendet.
x1132_2	Hier wird x1028_2 verwendet.
x1132_3	Hier wird x1028_3 verwendet.
x1132_4	Hier wird x1028_4 verwendet.
x1132_9	Hier wird x1028_9 verwendet.
x1133_1	Hier wird x1029_1 verwendet.
x1133_2	Hier wird x1029_2 verwendet.
x1133_3	Hier wird x1029_3 verwendet.
x1133_4	Hier wird x1029_4 verwendet.
x1133_9	Hier wird x1029_9 verwendet.
x1134_1	Hier wird x1030_1 verwendet.
x1135_1	Hier wird x1031_1 verwendet.

## Kamera

Die **fett-umrahmten** Symbole ändern sich in dieser Maske und müssen dafür erstellt werden!

1200							
1201	1202					1203	1204
1205							
1206	1207					1208	
1209							
1210	1211	1212	1213	1214	1215	1216	1217
1218							

### Beschreibung der System-Symbole:

Name der gif-Datei	Bezeichnung/Bemerkung
x1200_1	Hier wird x1000_1 verwendet. Die Datei muss nicht erstellt werden.
x1202_1	<b>[R]</b>
x1202_0	<b>Hintergrund</b>
x1203_1	<b>Logo Kamera</b> Symbolgröße 2  <b>Achtung:</b> Höhe ist abhängig von der Größe des Kamerabildes. (siehe 1207)
x1204_1	<b>[R]</b>
x1205_1	Hier wird x1005_1 verwendet.

x1206_1	[R]
x1207	<p><b>Kamerabild</b></p> <p>Dazu muss kein Symbol erstellt werden!</p> <p>Dieses Feld stellt das Kamerabild dar. Die Größe muss dem Seitenverhältnis 320x240 oder 640x480 entsprechen</p> <p>Die verfügbare Breite des Kamerabildes entspricht der Summe aller Breiten der Symbole 1024, 1025, 1026, 1027, 1028 und 1029. Daraus ergibt sich die Höhe des Kamerabildes.</p> <p>Beispiel: Die Breite der Symbole 1024 bis 1029 beträgt jeweils 80 Pixel, zusammen 480 Pixel, so ergibt sich eine Höhe des Kamerabildes von 360 Pixel. (Breite <math>480/640=0,75</math>, Höhe <math>=480*0,75=360</math>)</p> <p>Die Höhe des Menüs (1008, 1012, 1016, 1020) beträgt jeweils 80 Pixel als Summe 320, somit ist das Kamerabild 40 Pixel höher, damit muss das Logo (x1203) 40 Pixel kleiner sein.</p>
x1208_1	[R]
x1209_1	Hier wird x1022_1 verwendet.
x1210_1	Hier wird x1023_1 verwendet.
x1211_1	Hier wird x1024_1 verwendet.
x1211_2	Hier wird x1024_2 verwendet.
x1212_1	Hier wird x1025_1 verwendet.
x1212_2	Hier wird x1025_2 verwendet.
x1212_9	Hier wird x1025_9 verwendet.
x1213_1	Hier wird x1026_1 verwendet.
x1213_2	Hier wird x1026_2 verwendet.
x1213_9	Hier wird x1026_9 verwendet.
x1214_1	Hier wird x1027_1 verwendet.
x1214_2	Hier wird x1027_2 verwendet.
x1214_3	Hier wird x1027_3 verwendet.
x1214_4	Hier wird x1027_4 verwendet.
x1214_9	Hier wird x1027_9 verwendet.
x1215_1	Hier wird x1028_1 verwendet.
x1215_2	Hier wird x1028_2 verwendet.
x1215_3	Hier wird x1028_3 verwendet.
x1215_4	Hier wird x1028_4 verwendet.
x1215_9	Hier wird x1028_9 verwendet.
x1216_1	Hier wird x1029_1 verwendet.
x1216_2	Hier wird x1029_2 verwendet.
x1216_3	Hier wird x1029_3 verwendet.
x1216_4	Hier wird x1029_4 verwendet.

x1216_5	Hier wird x1029_9 verwendet.
x1217_1	Hier wird x1030_1 verwendet.
x1218_1	Hier wird x1031_1 verwendet.



## Visualisierung

Die **fett-umrahmten** Symbole ändern sich in dieser Maske und müssen dafür erstellt werden!

1400							
1401	1402					1403	1404
1405							
1406	1407					1408	
1409							
1410	1411	1412	1413	1414	1415	1416	1417
1418							

### Beschreibung der System-Symbole:

Name der gif-Datei	Bezeichnung/Bemerkung
x1400_1	Hier wird x1000_1 verwendet.
x1401_1	[R]
x1402_0	Hintergrund
x1403_1	<b>Logo Visualisierung</b> Symbolgröße 2  Siehe auch x1203.
x1404_1	[R]
x1405_1	Hier wird x1005_1 verwendet.
x1406_1	[R]

x1407_1	Visualisierung
x1408_1	[R]
x1409_1	Hier wird x1022_1 verwendet.
x1410_1	Hier wird x1023_1 verwendet.
x1411_1	Hier wird x1024_1 verwendet.
x1411_2	Hier wird x1024_2 verwendet.
x1412_1	Hier wird x1025_1 verwendet.
x1412_2	Hier wird x1025_2 verwendet.
x1412_9	Hier wird x1025_9 verwendet.
x1413_1	Hier wird x1026_1 verwendet.
x1413_2	Hier wird x1026_2 verwendet.
x1413_9	Hier wird x1026_9 verwendet.
x1414_1	Hier wird x1027_1 verwendet.
x1414_2	Hier wird x1027_2 verwendet.
x1414_3	Hier wird x1027_3 verwendet.
x1414_4	Hier wird x1027_4 verwendet.
x1414_9	Hier wird x1027_9 verwendet.
x1415_1	Hier wird x1028_1 verwendet.
x1415_2	Hier wird x1028_2 verwendet.
x1415_3	Hier wird x1028_3 verwendet.
x1415_4	Hier wird x1028_4 verwendet.
x1415_9	Hier wird x1028_9 verwendet.
x1416_1	Hier wird x1029_1 verwendet.
x1416_2	Hier wird x1029_2 verwendet.
x1416_3	Hier wird x1029_3 verwendet.
x1416_4	Hier wird x1029_4 verwendet.
x1416_9	Hier wird x1029_9 verwendet.
x1417_1	Hier wird x1030_1 verwendet.
x1418_1	Hier wird x1031_1 verwendet.

## Eingabemaske Wert

Die **fett-umrahmten** Symbole ändern sich in dieser Maske und müssen dafür erstellt werden!

1300							
1301	1302					<b>1303</b>	1304
1305							
1306	<b>1307</b>					<b>1308</b>	1309
1310	1311	1312	1313	1314			
1315	1316	1317	1318	1319			
1320	1321	1322	1323	1324			
1325	1326	1327	1328	1329			
1330							
1331	<b>1332</b>	<b>1333</b>	1334	<b>1335</b>	1336	<b>1337</b>	1338
1339							

### Beschreibung der System-Symbole:

Name der gif-Datei	Bezeichnung/Bemerkung
x1300	Hier wird x1000_ verwendet.
x1301	Hier wird x1001_ verwendet.
x1302	Hier wird x1102_ verwendet.
x1303_1	<b>Logo Werteingabe</b>
x1304	Hier wird x1004_ verwendet.
x1305	Hier wird x1005_ verwendet.
x1306	Hier wird x1006_ verwendet.
x1307_0	<b>Hintergrund</b>
x1308_1	<b>Status : Wert zu niedrig</b> Diese Fläche löst auch die Hilfsmaske aus.
x1308_2	<b>Status : Wert zu hoch</b> Diese Fläche löst auch die Hilfsmaske aus.
x1308_3	<b>Status : Wert OK</b> Diese Fläche löst auch die Hilfsmaske aus.

x1309	Hier wird x1009_ verwendet.
x1310	Hier wird x1110_ verwendet.
x1311_1	<b>Ziffer 1</b>
x1312_1	<b>Ziffer 2</b>
x1313_1	<b>Ziffer 3</b>
x1314	Hier wird x1113_ verwendet.
x1315	Hier wird x1114_ verwendet.
x1316_1	<b>Ziffer 4</b>
x1317_1	<b>Ziffer 5</b>
x1318_1	<b>Ziffer 6</b>
x1319	Hier wird x1117_ verwendet.
x1320	Hier wird x1118_ verwendet.
x1321_1	<b>Ziffer 7</b>
x1322_1	<b>Ziffer 8</b>
x1323_1	<b>Ziffer 9</b>
x1324	Hier wird x1121_ verwendet.
x1325	Hier wird x1122_ verwendet.
x1326_1	<b>Taste +/-</b> Vorzeichen wechseln.
x1327_1	<b>Ziffer 0</b>
x1328_1	<b>Taste , (Komma)</b>
x1329	Hier wird x1125_ verwendet.
x1330	Hier wird x1022_ verwendet.
x1331	Hier wird x1023_ verwendet.
x1332_1	<b>Abbruch der Eingabe</b>
x1333_1	<b>Ok_Aktiv</b>
x1333_2	<b>Ok_Inaktiv</b>
x1334	Hier wird x1026_ verwendet.
x1335_1	<b>aktuellen Wert holen;</b> Hier wird der aktuelle Wert aus dem EIB abgefragt.
x1336_1	<b>Delete All</b> Gesamten Wert Löschen.
x1337_1	<b>Delete letzte Ziffer</b> Letzte Ziffer Löschen.
x1338	Hier wird x1030_ verwendet.
x1339	Hier wird x1031_ verwendet.

## Eingabemaske Urlaub

Die **fett-umrahmten** Symbole ändern sich in dieser Maske und müssen dafür erstellt werden!

2200							
2201	2202			<b>2203</b>	2204		
2205							
2206	2207			<b>2208</b>	2209		
2210	2211	2212	2213	2214			
2215	2216	2217	2218	2219			
2220	2221	2222	2223	2224			
2225	<b>2226</b>	2227	<b>2228</b>	2229			
2230							
2231	2232	2233	<b>2234</b>	<b>2235</b>	<b>2236</b>	<b>2237</b>	2238
2239							

### Beschreibung der System-Symbole:

Name der gif-Datei	Bezeichnung/Bemerkung
x2200_1	Hier wird x1000_1 verwendet.
x2201_1	Hier wird x1001_1 verwendet.
x2202_1	Hier wird x1102_1 verwendet.
x2203_1	<b>Logo Urlaubskalender</b>
x2204_1	Hier wird x1004_1 verwendet.
x2205_1	Hier wird x1005_1 verwendet.
x2206_1	Hier wird x1006_1 verwendet.
x2207_1	Hier wird x1307_1 verwendet.
x2208_1	<b>Status : Error</b> Eingabewerte waren falsch. Diese Fläche löst auch die Hilfsmaske aus.
x2208_2	<b>Status : OK</b> Eingabewerte waren in Ordnung. Diese Fläche löst auch die Hilfsmaske aus.

x2208_3	<b>Status : Eingabemodus</b> Eingaben können gemacht werden. Diese Fläche löst auch die Hilfsmaske aus.
x2209_1	Hier wird x1009_1 verwendet.
x2210_1	Hier wird x1110_1 verwendet.
x2211_	Hier wird x1311_ verwendet.
x2212_	Hier wird x1323_ verwendet.
x2213	Hier wird x1313_ verwendet.
x2214	Hier wird x1113_ verwendet.
x2215	Hier wird x1114_ verwendet.
x2216	Hier wird x1316_ verwendet.
x2217	Hier wird x1327_ verwendet.
x2218	Hier wird x1318_ verwendet.
x2219_1	Hier wird x1117_1 verwendet.
x2220_1	Hier wird x1118_1 verwendet.
x2221	Hier wird x1321_ verwendet.
x2222	Hier wird x1322_ verwendet.
x2223	Hier wird x1323_ verwendet.
x2224_1	Hier wird x1121_1 verwendet.
x2225_1	Hier wird x1122_1 verwendet.
x2226_1	<b>Leertaste</b>
x2227	Hier wird x1327_ verwendet.
x2228_1	<b>Leertaste</b>
x2229_1	Hier wird x1125_1 verwendet.
x2230_1	Hier wird x1022_1 verwendet.
x2231_1	Hier wird x1023_1 verwendet.
x2232_	Hier wird x1332_ verwendet.
x2233_	Hier wird x1333_ verwendet.
x2234_1	<b>EIN_Aktiv</b> Urlaubskalender ist aktiviert.
x2234_2	<b>AUS_Aktiv</b> Urlaubskalender ist deaktiviert.
x2234_3	<b>EIN_Inaktiv</b>
x2234_4	<b>AUS_Inaktiv</b>
x2235_1	<b>Delete_Aktiv</b> Löschen ist möglich.
x2235_2	<b>Delete_Inaktiv</b> Löschen ist nicht möglich.
x2236_1	<b>Edit1_Aktiv</b> Datum 1 kann eingegeben werden.

x2236_2	<b>Edit1_Inaktiv</b> Datum 1 kann nicht eingegeben werden.
x2237_1	<b>Edit2_Aktiv</b> Datum 2 kann eingegeben werden.
x2237_2	<b>Edit2_Inaktiv</b> Datum 2 kann nicht eingegeben werden.
x2238_1	Hier wird x1030_1 verwendet.
x2239_1	Hier wird x1031_1 verwendet.

## Eingabemaske Feiertagskalender

Die **fett-umrahmten** Symbole ändern sich in dieser Maske und müssen dafür erstellt werden!

2300							
2301	2302			<b>2303</b>	2304		
2305							
2306	2307			<b>2308</b>	2309		
2310	2311	2312	2313	2314			
2315	2316	2317	2318	2319			
2320	2321	2322	2323	2324			
2325	<b>2326</b>	2327	<b>2328</b>	2329			
2330							
2331	2332	2333	<b>2334</b>	<b>2335</b>	<b>2336</b>	<b>2337</b>	2338
2339							

### Beschreibung der System-Symbole:

Name der gif-Datei	Bezeichnung/Bemerkung
x2300	Hier wird x1000_ verwendet.
x2301	Hier wird x1001_ verwendet.
x2302	Hier wird x1102_ verwendet.
x2303_1	<b>Logo Feiertagskalender</b>
x2304	Hier wird x1004_ verwendet.
x2305	Hier wird x1005_ verwendet.
x2306	Hier wird x1006_ verwendet.
x2307	Hier wird x1307_ verwendet.
x2308_1	<b>Status : OK</b> Diese Fläche löst auch die Hilfsmaske aus.
x2308_2	<b>Status : Eingabemodus</b> Diese Fläche löst auch die Hilfsmaske aus.
x2309	Hier wird x1009_ verwendet.
x2310	Hier wird x1110_ verwendet.
x2311	Hier wird x1311_ verwendet.
x2312	Hier wird x1312_ verwendet.



x2313	Hier wird x1313_ verwendet.
x2314	Hier wird x1113_ verwendet.
x2315	Hier wird x1114_ verwendet.
x2316	Hier wird x1316_ verwendet.
x2317	Hier wird x1317_ verwendet.
x2318	Hier wird x1318_ verwendet.
x2319	Hier wird x1117_ verwendet.
x2320	Hier wird x1118_ verwendet.
x2321	Hier wird x1321_ verwendet.
x2322	Hier wird x1322_ verwendet.
x2323	Hier wird x1323_ verwendet.
x2324	Hier wird x1121_ verwendet.
x2325	Hier wird x1122_ verwendet.
x2326	Hier wird x2226_ verwendet.
x2327	Hier wird x1327_ verwendet.
x2328	Hier wird x2228_ verwendet.
x2329	Hier wird x1125_ verwendet.
x2330	Hier wird x1022_ verwendet.
x2331	Hier wird x1023_ verwendet.
x2332	Hier wird x1332_ verwendet.
x2333	Hier wird x1333_ verwendet.
x2334_1	<b>Links_Aktiv</b> Eingabefenster nach links verschieben.
x2334_2	<b>Links_Inaktiv</b>
x2335_1	<b>Rechts_Aktiv</b> Eingabefenster nach rechts verschieben.
x2335_2	<b>Rechts_Inaktiv</b>
x2336_1	<b>Delete</b> Löschen der Eingabe.
x2337_1	<b>Insert</b> Einfügen eines Feiertages.
x2338	Hier wird x1030_ verwendet.
x2339	Hier wird x1031_ verwendet.

## Eingabemaske Wochenzeitschaltuhr

Die **fett-umrahmten** Symbole ändern sich in dieser Maske und müssen dafür erstellt werden!

2400							
2401	2402					<b>2403</b>	2404
2405							
2406	<b>2407</b>					<b>2408</b>	2409
2410	2411	2412	2413			2414	
2415	2416	2417	2418			2419	
2420	2421	2422	2423			2424	
2425	2426	2427	2428			2429	
2430							
2431	2432	2433	<b>2434</b>	<b>2435</b>	<b>2436</b>	<b>2437</b>	2438
2439							

### Beschreibung der System-Symbole:

Name der gif-Datei	Bezeichnung/Bemerkung
x2400	Hier wird x1000_ verwendet.
x2401	Hier wird x1001_ verwendet.
x2402	Hier wird x1102_ verwendet.
x2403_1	<b>Logo Zeitschaltuhr</b>
x2404	Hier wird x1004_ verwendet.
x2405	Hier wird x1005_ verwendet.
x2406	Hier wird x1006_ verwendet.
x2407	Hier wird x1307_ verwendet.
x2408_1	<b>Status : Eingabe Datum</b> Datum kann jetzt eingegeben werden. Diese Fläche löst auch die Hilfsmaske aus.
x2408_2	<b>Status : Eingabe Zeit</b> Zeit kann jetzt eingegeben werden. Diese Fläche löst auch die Hilfsmaske aus.
x2409	Hier wird x1009_ verwendet.
x2410	Hier wird x1110_ verwendet.

x2411	Hier wird x1311_ verwendet.
x2411_1	<b>Taste Montag</b> Montag wird ausgewählt.
x2412	Hier wird x1312_ verwendet.
x2412_1	<b>Taste Dienstag</b>
x2413	Hier wird x1313_ verwendet.
x2413_1	<b>Taste Mittwoch</b>
x2414	Hier wird x1113_ verwendet.
x2415	Hier wird x1114_ verwendet.
x2416	Hier wird x1316_ verwendet.
x2416_1	<b>Taste Donnerstag</b>
x2417	Hier wird x1317_ verwendet.
x2417_1	<b>Taste Freitag</b>
x2418	Hier wird x1318_ verwendet.
x2418_1	<b>Taste Samstag</b>
x2419	Hier wird x1117_ verwendet.
x2420	Hier wird x1118_ verwendet.
x2421	Hier wird x1321_ verwendet.
x2421_1	<b>Taste Sonntag</b>
x2422	Hier wird x1322_ verwendet.
x2422_1	<b>Taste Feiertag</b>
x2423	Hier wird x1323_ verwendet.
x2423_1	<b>Taste Urlaub</b>
x2424	Hier wird x1121_ verwendet.
x2425	Hier wird x1122_ verwendet.
x2426	Hier wird x2226_ verwendet.
x2427_1	<b>Taste Leer</b>
x2428	Hier wird x2228_ verwendet.
x2429	Hier wird x1125_ verwendet.
x2430	Hier wird x1022_ verwendet.
x2431	Hier wird x1023_ verwendet.
x2432	Hier wird x1332_ verwendet.
x2433	Hier wird x1333_ verwendet.
x2434_1	<b>Ein_Aktiv</b> Zeitschaltuhr ist aktiv.
x2434_2	<b>Aus_Aktiv</b> Zeitschaltuhr ist inaktiv.
x2434_3	<b>Ein_Inaktiv</b>
x2434_4	<b>Aus_Inaktiv</b>
x2435_1	<b>Delete_Aktiv</b>
x2435_2	<b>Delete_Inaktiv</b>
x2436_1	<b>Zeit1_Aktiv</b>
x2436_2	<b>Zeit1_Inaktiv</b>

x2437_1	Zeit2_Aktiv
x2437_2	Zeit2_Inaktiv
x2438	Hier wird x1030_ verwendet.
x2439	Hier wird x1031_ verwendet.

## Eingabemaske aktuelles Datum/Uhrzeit

Die **fett-umrahmten** Symbole ändern sich in dieser Maske und müssen dafür erstellt werden!

2500							
2501	2502			<b>2503</b>	2504		
2505							
2506	2507			<b>2508</b>	2509		
2510	2511	2512	2513	2514			
2515	2516	2517	2518	2519			
2520	2521	2522	2523	2524			
2525	<b>2526</b>	2527	<b>2528</b>	2529			
2530							
2531	2532	2533	<b>2534</b>	<b>2535</b>	<b>2536</b>	<b>2537</b>	2538
2539							

### Beschreibung der System-Symbole:

Name der gif-Datei	Bezeichnung/Bemerkung
x2500	Hier wird x1000_ verwendet.
x2501	Hier wird x1001_ verwendet.
x2502	Hier wird x1102_ verwendet.
x2503_1	<b>Logo Aktuelle Zeit</b>
x2504	Hier wird x1004_ verwendet.
x2505	Hier wird x1005_ verwendet.
x2506	Hier wird x1006_ verwendet.
x2507	Hier wird x1307_ verwendet.
x2508_1	<b>Status : OK</b> Diese Fläche löst auch die Hilfsmaske aus.
x2508_2	<b>Status : Eingabemodus</b> Diese Fläche löst auch die Hilfsmaske aus.
x2509	Hier wird x1009_ verwendet.
x2510	Hier wird x1110_ verwendet.
x2511	Hier wird x1311_ verwendet.
x2512	Hier wird x1312_ verwendet.

x2513	Hier wird x1313_ verwendet.
x2514	Hier wird x1113_ verwendet.
x2515	Hier wird x1114_ verwendet.
x2516	Hier wird x1316_ verwendet.
x2517	Hier wird x1317_ verwendet.
x2518	Hier wird x1318_ verwendet.
x2519	Hier wird x1117_ verwendet.
x2520	Hier wird x1118_ verwendet.
x2521	Hier wird x1321_ verwendet.
x2522	Hier wird x1322_ verwendet.
x2523	Hier wird x1323_ verwendet.
x2524	Hier wird x1121_ verwendet.
x2525	Hier wird x1122_ verwendet.
x2526	Hier wird x2226_ verwendet.
x2527	Hier wird x1327_ verwendet.
x2528	Hier wird x2228_ verwendet.
x2529	Hier wird x1125_ verwendet.
x2530	Hier wird x1022_ verwendet.
x2531	Hier wird x1023_ verwendet.
x2532	Hier wird x1332_ verwendet.
x2533	Hier wird x1333_ verwendet.
x2534	Hier wird x1026_ verwendet.
x2535	Hier wird x1027_ verwendet.
x2536_1	<b>Datum_Aktiv</b> Eingabe Datum möglich.
x2536_2	<b>Datum_Inaktiv</b>
x2537_1	<b>Zeit_Aktiv</b> Eingabe Zeit möglich.
x2537_2	<b>Zeit_Inaktiv</b>
x2538	Hier wird x1030_ verwendet.
x2539	Hier wird x1031_ verwendet.

## Meldungsarchiv (Liste- und Query-Darstellung)

2600							
2601	2602					2603	2604
2605							
2606	2607					2608	2609
2610	2611					2612	2613
2614	2615					2616	2617
2618	2619					2620	2621
2622							
2623	2624	2625	2626	2627	2628	2629	2630
2631							

### Beschreibung der System-Symbole:

Name der gif-Datei	Bezeichnung/Bemerkung
x2600	Hier wird x1000_ verwendet.
x2601	Hier wird x1001_ verwendet.
x2602	Hier wird x1102_ verwendet.
x2603_1	<b>Logo Meldungsarchiv</b>
x2604	Hier wird x1004_ verwendet.
x2605	Hier wird x1005_ verwendet.
x2606	Hier wird x1006_ verwendet.
x2607	Hier wird x1007_ verwendet.
x2608	Hier wird x1008_ verwendet.
x2609	Hier wird x1009_ verwendet.
x2610	Hier wird x1010_ verwendet.
x2611	Hier wird x1011_ verwendet.
x2612	Hier wird x1012_ verwendet.
x2613	Hier wird x1013_ verwendet.
x2614	Hier wird x1014_ verwendet.
x2615	Hier wird x1015_ verwendet.
x2616	Hier wird x1016_ verwendet.
x2617	Hier wird x1017_ verwendet.
x2618	Hier wird x1018_ verwendet.
x2619	Hier wird x1019_ verwendet.

x2620	Hier wird x1020_ verwendet.
x2621	Hier wird x1021_ verwendet.
x2622	Hier wird x1022_ verwendet.
x2623	Hier wird x1023_ verwendet.
x2624_1	<b>Zurück</b>
x2625	Hier wird x1025_ verwendet.
x2626	Hier wird x1026_ verwendet.
x2627	Hier wird x1027_ verwendet.
x2628	Hier wird x1028_ verwendet.
x2629	Hier wird x1029_ verwendet.
x2630	Hier wird x1030_ verwendet.
x2631	Hier wird x1031_ verwendet.



## Hilfemaske

Die Hilfemaske wird über das Eingabestatussymbol der Eingabemasken Werte, Urlaubskalender, Feiertagskalender, Datum/Uhrzeit und Wochenzeitschaltuhr aufgerufen.

2700							
2701	2702					2703	2704
2705							
2706	2707					2708	2709
2710	2711					2712	2713
2714	2715					2716	2717
2718	2719					2720	2721
2722							
2723	2724	2725	2726	2727	2728	2729	2730
2731							

Name der gif-Datei	Bezeichnung/Bemerkung
x2700	Hier wird x1000_ verwendet.
x2701	Hier wird x1001_ verwendet.
x2702	Hier wird x1102_ verwendet.
x2703_1	<b>Logo Hilfemaske</b>
x2704	Hier wird x1004_ verwendet.
x2705	Hier wird x1005_ verwendet.
x2706	Hier wird x1006_ verwendet.
x2707	Hier wird x1007_ verwendet.
x2708	Hier wird x1008_ verwendet.
x2709	Hier wird x1009_ verwendet.
x2710	Hier wird x1010_ verwendet.
x2711	Hier wird x1011_ verwendet.
x2712	Hier wird x1012_ verwendet.
x2713	Hier wird x1013_ verwendet.
x2714	Hier wird x1014_ verwendet.
x2715	Hier wird x1015_ verwendet.
x2716	Hier wird x1016_ verwendet.






x2717	Hier wird x1017_ verwendet.
x2718	Hier wird x1018_ verwendet.
x2719	Hier wird x1019_ verwendet.
x2720	Hier wird x1020_ verwendet.
x2721	Hier wird x1021_ verwendet.
x2722	Hier wird x1022_ verwendet.
x2723	Hier wird x1023_ verwendet.
x2724_1	<b>Zurück</b>
x2725	Hier wird x1025_ verwendet.
x2726	Hier wird x1026_ verwendet.
x2727	Hier wird x1027_ verwendet.
x2728	Hier wird x1028_ verwendet.
x2729	Hier wird x1029_ verwendet.
x2730	Hier wird x1030_ verwendet.
x2731	Hier wird x1031_ verwendet.












## Symbole für Statusanzeige und Bedienknöpfe












Vorschlag für eine Vergabe von Namen. Diese Namen werden im Musterprojekt des HomeServers verwendet. Bei Sondersymbolen wird die Konvention außer Kraft gesetzt.  
Die Symbole dürfen nicht mit „x“ beginnen.












Erlaubte Formate: GIF, JPG, PNG












Stelle	
1 und 2	Abkürzung  di=Dimmer li=Licht ja=Jalousie
3	Art des Symbols  1= Knopf/Status in Liste/Query 2= Knopf in Visu
4	Unterstrich _
5, 6, 7, 8	freie Benennung













Bezeichnung	Zustand/Funktion	Beschreibung	Name der GIF-Datei (bisheriger Namen)
<b>Menü</b>	Navigation „OK“	Knopf zur Auswahl des nächsten Menüpunktes.  Symbolgröße 3	  go1_1
	Navigation „Neutral“	Knopf Symbolgröße 3	  go1_2
	Navigation „Neutral“	Knopf Kameraseite Symbolgröße 5	  go1_3
		Fläche „Neutral“ Symbolgröße 3	  go1_4
<b>Meldungs- archiv</b>	anzeigen	Bedienknopf in Liste/Query.  Symbolgröße 3	  md1_0001 (mldarch1)
	versenden	Bedienknopf in Liste/Query.  Symbolgröße 3	  md1_0021

<b>Alarm</b>	versenden	Bedienknopf in Liste/Query.  Symbolgröße 3	 al1_0001
<b>Sequenz</b>	abrufen	Bedienknopf in Liste/Query.  Symbolgröße 3	 sq1_str1 (seqsta1)
	stoppen	Bedienknopf in Liste/Query.  Symbolgröße 3	 sq1_stp1 (seqstp1)
<b>Szenen</b>	lernen	Bedienknopf in Liste/Query.  Symbolgröße 3	 sz1_lrn1 (szelrn1)
	abrufen	Bedienknopf in Liste/Query.  Symbolgröße 3	 sz1_str1 (szesta1)
	abrufen	Bedienknopf in Kamera-Seite Navigationsleiste.  Symbolgröße 5	 sz1_str5
<b>Kalender</b>	aufrufen	Bedienknopf in Liste/Query.  Symbolgröße 3	 ka1_0001 (kalsta1)
<b>Feiertags- kalender</b>	aufrufen	Bedienknopf in Liste/Query.  Symbolgröße 3	 ft1_0001 (ftsta1)
<b>Wochenzeit- schaltuhr</b>	AKTIV aufrufen	Bedienknopf in Liste/Query.  Symbolgröße 3	 wz1_akt1 (wz1_0001) (wzuhr1)
	DEAKTIV aufrufen	Bedienknopf in Liste/Query.  Symbolgröße 3	 wz1_dea1
<b>Maske Datum/ Uhrzeit</b>	aufrufen	Bedienknopf in Liste/Query.  Symbolgröße 3	 su1_0001 (sysuhr1)









<b>Licht</b>	EIN	Bedienknopf in Liste/Query. Symbolgröße 3	 li1_on1 (li_on1)
	EIN	Statusanzeige in Liste/Query. Symbolgröße 3	 li1_on2 (li_on3)
	AUS	Bedienknopf in Liste/Query. Symbolgröße 3	 li1_off1 (li_off1)
	AUS	Statusanzeige in Liste/Query. Symbolgröße 3	 li1_off2 (li_off3)
<b>Dimmer</b>	0 %	Bedienknopf in Liste/Query. Symbolgröße 3	 di1_0001 (di_0001)
	0 %	Statusanzeige in Liste/Query. Symbolgröße 3	 di1_0002 (di_0002)
	<=25%	Bedienknopf in Liste/Query. Symbolgröße 3	 di1_0251 (di_0251)
	<=25%	Statusanzeige in Liste/Query. Symbolgröße 3	 di1_0252 (di_0253)
	50%	Bedienknopf in Liste/Query. Symbolgröße 3	 di1_0501 (di_0501)
	>25% und <=50%	Statusanzeige in Liste/Query. Symbolgröße 3	 di1_0502 (di_0503)
	75%	Bedienknopf in Liste/Query. Symbolgröße 3	 di1_0751 (di_0751)








	>50% und <=75%	Statusanzeige in Liste/Query. Symbolgröße 3	 di1_0752 (di_0753)
	100%	Bedienknopf in Liste/Query. Symbolgröße 3	 di1_1001 (di_1001)
	>75% und <=100%	Statusanzeige in Liste/Query. Symbolgröße 3	 di1_1002 (di_1003)
<b>Jalousie</b>	nach oben fahren	Bedienknopf in Liste/Query. Symbolgröße 3	 ja1_up11 (ja_up1)
	nach oben fahren	Bedienknopf in Kameraseite. Symbolgröße 5	 ja1_up51
	ist oben	Bedienknopf in Liste/Query. Symbolgröße 3	 ja1_up31 (ja_up2)
	ist oben	Statusanzeige in Liste/Query. Symbolgröße 3	 ja1_up21 (ja_up3)
	STOP	Bedienknopf in Liste/Query. Symbolgröße 3	 ja1_stp11
	STOP	Bedienknopf in Kameraseite Symbolgröße 5	 ja1_stp51
	nach unten fahren	Bedienknopf in Liste/Query. Symbolgröße 3	 ja1_dn11 (ja_dn1)
	nach unten fahren	Bedienknopf in Kameraseite. Symbolgröße 5	 ja1_dn51

	ist unten	Bedienknopf in Liste/Query. Symbolgröße 3	 ja1_dn31 (ja_dn2)
	ist unten	Status in Liste/Query. Symbolgröße 3	 ja1_dn21 (ja_dn3)
	ist in undefinierter Position	Bedienknopf in Liste/Query. Symbolgröße 3	 ja1_ud11 (ja_ud1)
	ist in undefinierter Position	Statusanzeige in Liste/Query. Symbolgröße 3	 ja1_ud21 (ja_ud2)
<b>Stetigregler Status</b>	Status Komfort	Bedienknopf in Liste/Query. Symbolgröße 3	 sr1_ko1 (sr_ko1)
	Status Komfort	Statusanzeige in Liste/Query. Symbolgröße 3	 sr1_ko2 (sr_ko2)
	Status Nacht	Bedienknopf in Liste/Query. Symbolgröße 3	 sr1_na1 (sr_na1)
	Status Nacht	Statusanzeige in Liste/Query. Symbolgröße 3	 sr1_na2 (sr_na2)
	Status Frost	Bedienknopf in Liste/Query. Symbolgröße 3	 sr1_fr1 (sr_fr1)
	Status Frost	Statusanzeige in Liste/Query. Symbolgröße 3	 sr1_fr2 (sr_fr2)
	Status Standby	Bedienknopf in Liste/Query. Symbolgröße 3	 sr_sb1

	Status Standby	Statusanzeige in Liste/Query. Symbolgröße 3	 sr_sb2
<b>Analogwert</b>	Thermometer kalt	Bedienknopf in Liste/Query. Symbolgröße 3	 th_klt1
	Thermometer kalt	Statusanzeige in Liste/Query. Symbolgröße 3	 th_klt2
	Thermometer warm	Bedienknopf in Liste/Query. Symbolgröße 3	 th_wrm1
	Thermometer warm	Statusanzeige in Liste/Query. Symbolgröße 3	 th_wrm2
	°C-Symbol	Bedienknopf in Liste/Query. Symbolgröße 3	 th_cels1
	°C-Symbol	Statusanzeige in Liste/Query. Symbolgröße 3	 th_cels2
<b>Raum-temperatur</b>	Symbol	Bedienknopf in Liste/Query. Symbolgröße 3	 th_raum1
	Symbol	Statusanzeige in Liste/Query. Symbolgröße 3	 th_raum2
<b>Außen-temperatur</b>	Symbol	Bedienknopf in Liste/Query. Symbolgröße 3	 th_auss1
	Symbol	Statusanzeige in Liste/Query. Symbolgröße 3	 th_auss2
<b>Kamera</b>	Auswahl Kamera	Bedienknopf in Liste/Query. Symbolgröße 3	 ca1_01 (cam01)



	Kamera	Statusanzeige in Liste/Query.  Symbolgröße 3	(cam02)
	Auswahl Kamera	Bedienknopf in Liste/Query.  Symbolgröße 4	cam03
<b>Tür</b>	Geöffnet	Bedienknopf in Liste/Query.  Symbolgröße 3	 tu1_op11 (tuer_a1)
	Geöffnet	Statusanzeige in Liste/Query.  Symbolgröße 3	 tu1_op21 (tuer_a2)
	Geschlossen	Bedienknopf in Liste/Query.  Symbolgröße 3	 tu1_cl11 (tuer_g1)
	Geschlossen	Statusanzeige in Liste/Query.  Symbolgröße 3	 tu1_cl21 (tuer_g2)
<b>Fenster</b>	Geöffnet	Bedienknopf in Liste/Query.  Symbolgröße 3	 fe1_op11 (fen_a1)
	Geöffnet	Statusanzeige in Liste/Query.  Symbolgröße 3	 fe1_op21 (fen_a2)
	Geschlossen	Bedienknopf in Liste/Query.  Symbolgröße 3	 fe1_cl11 (fen_g1)
	Geschlossen	Statusanzeige in Liste/Query.  Symbolgröße 3	 fe1_cl21 (fen_g2)

<b>Plus</b>		Bedienknopf in Liste/Query. Symbolgröße 3	 pl1_1
		Bedienknopf in Kamera-Seite. Symbolgröße 5	 pl1_5
<b>Minus</b>		Bedienknopf in Liste/Query. Symbolgröße 3	 mi1_1
		Bedienknopf in Kamera-Seite. Symbolgröße 5	 mi1_5
<b>Benutzer Online</b>	Tabelle aufrufen	Bedienknopf in Liste/Query. Symbolgröße 3	 us1_opn1
	Symbol für internen Benutzer	Status in Liste/Query. Symbolgröße 3	 us1_int1
	Symbol für externen Benutzer	Status in Liste/Query. Symbolgröße 3	 us1_ext1

## Textänderungen

### **Version 1.14 vom 14.05.2002**

Bildschirmabbildung (mit/ohne Rand)  
Beschreibung der Vorschaufunktion im „HomeServer Experte 2.0“

### **Version 1.13 entfällt**

### **Version 1.12 vom 10.12.2001**

Wochenzeitschaltuhr aktiv/deaktiv  
Tür neue Bezeichnungen  
Fenster neue Bezeichnungen

### **Version 1.11 vom 06.12.2001**

Benutzer Online-Symbole

### **Version 1.10**

Größenbestimmung  
Rand  
Speicherort  
Schaltseite (entfällt)  
Kameraseite  
Symbole für Statusanzeige und Bedienknöpfe